Burgruine

Datum : 30. November 2019

Detaillierte Burgruine - mit Texturen.

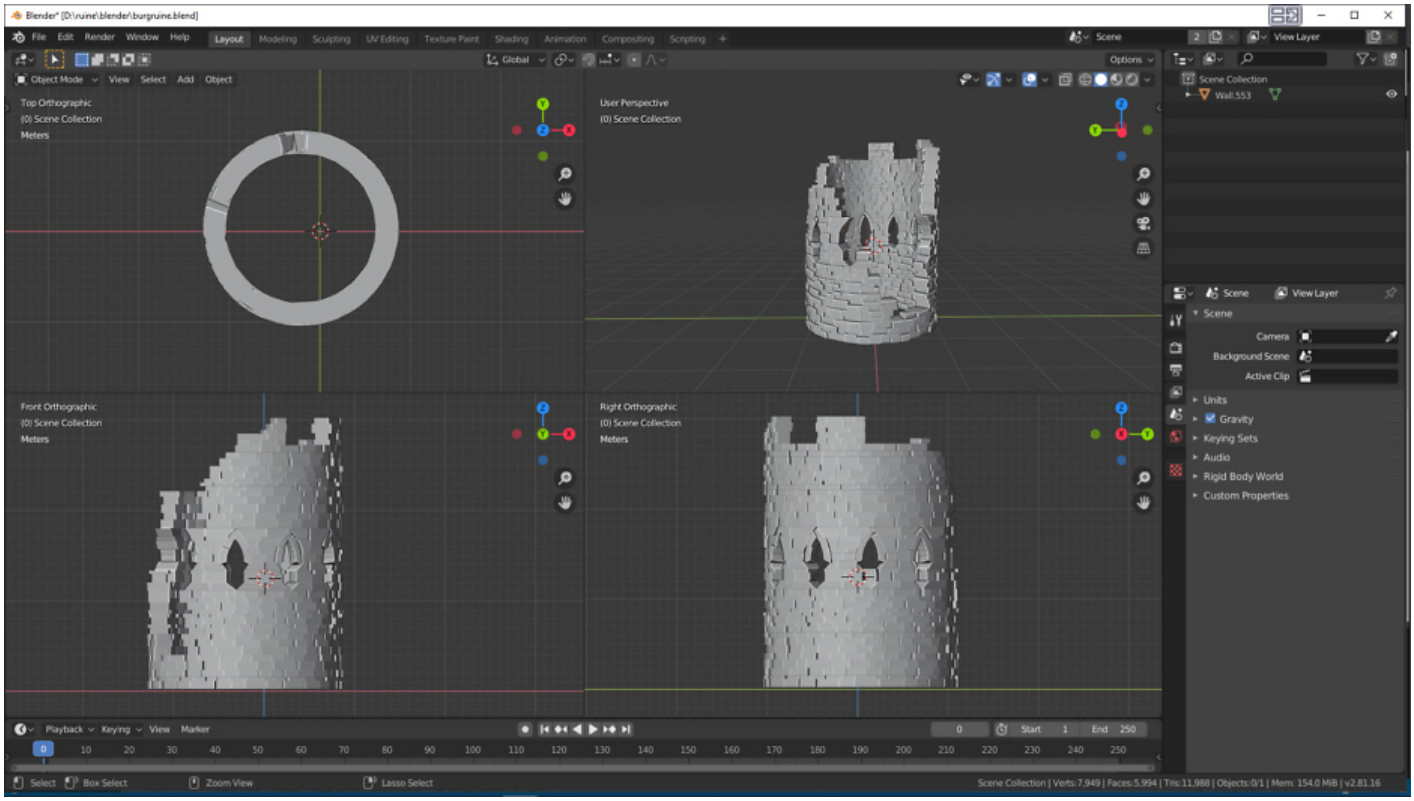
Die enthaltene Burgruine ist bereit, in Blender Cycles zu rendern. Wir haben 4k und 2k Textursätze hinzugefügt. Alle Netze sind sauber und unterteilungsfähig.

Was bekomme ich?

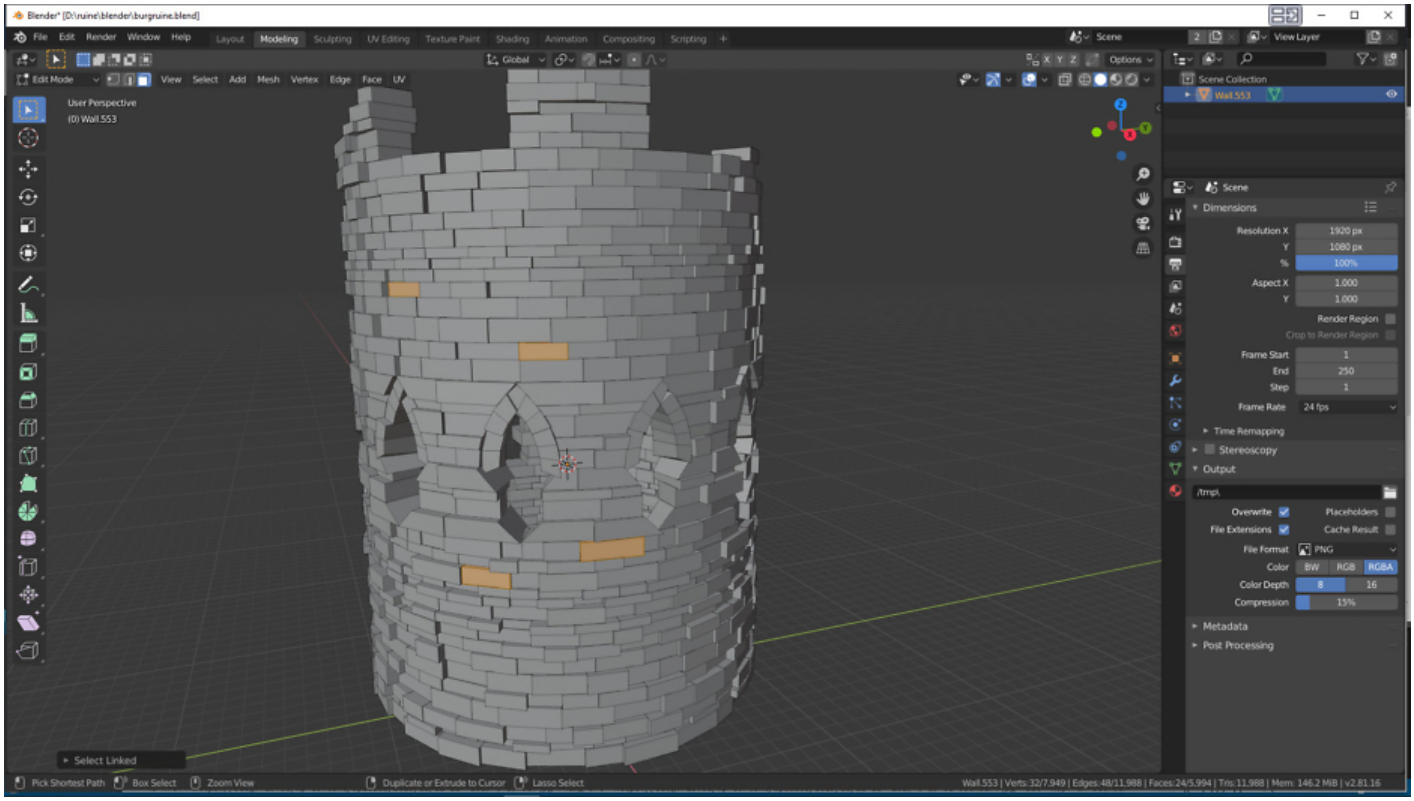
.blend / Blender hochauflösende Modelldatei
Version: 2.81
Renderer: Cycles

Dieses Paket enthält KEINE Lichter, Riggs oder Render-Setups.

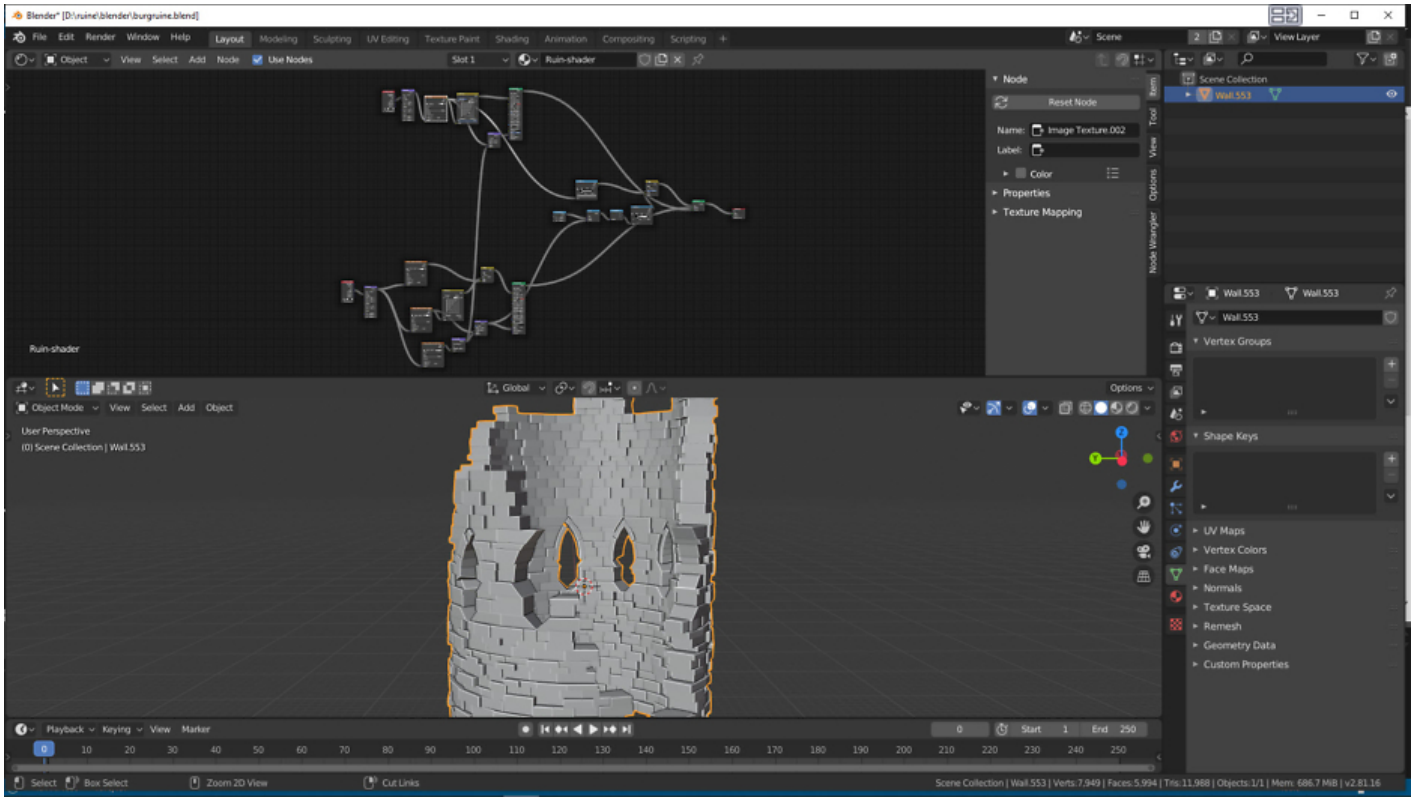
Screenshots von Blender.



Im Edit Modus kann man mit der Taste L Steine auswählen:


Blender* [D:\ruine\blender\burgruine.blend]
File Edit Render Window Help
Layout Modeling Sculpting UV Editing Texture Paint Shading Animation Compositing Scripting
Scene
View Layer
Edit Mode View Select Add Mesh Vertex Edge Face UV
Global
Options
User Perspective
(0) Wall.553
Scene Collection
Wall.553
Scene
Dimensions
Resolution X 1920 px
Y 1080 px
% 100%
Aspect X 1.000
Y 1.000
Render Region
Crop to Render Region
Frame Start 1
End 250
Step 1
Frame Rate 24 fps
Time Remapping
Stereoscopy
Output
/tmp\
Overwrite
Placeholders
File Extensions
Cache Result
File Format PNG
Color BW RGB RGBA
Color Depth 8 16
Compression 15%
Metadata
Post Processing
Select Linked
Pick Shortest Path
Box Select
Zoom View
Duplicate or Extrude to Cursor
Lasso Select
Wall.553 | Verts:32/7.949 | Edges:48/11.988 | Faces:24/5.994 | Tris:11.988 | Mem: 146.2 MiB | v2.81.16

Material



Testuren liegen in dem Verzeichnis ~/textures bei.

Allgemeine Infos

Es werden keine Tools oder Plug-ins von Drittanbietern benötigt.

Das 3D-Modell haben wir als interaktives Augmented Reality Erlebnis veröffentlicht

Details zum 3D-Modell

Wir verwenden beim Rendering mit Cycles das D-NOISE Add-on.

D-NOISE basiert auf dem neuen OptiX™ AI-Accelerated Denoiser von NVIDIA® und kann in Sekundenschnelle wunderschöne rauschfreie Bilder erzeugen.

Dieses Paket enthält KEINE Lichter, Riggs oder Render-Setups.

Unsere Roh-Renderings bearbeiten wir mit Photoshop. Eine Anleitung finden Sie im Blog https://blog.r23.de/tutorial-postproduktion-von-renderings-in-photoshop/

Veröffentlicht	30.11.2019
Animiert	Nein
Riggs	Nein
PBR	Ja
Vertices	7,949
Faces	5,994
Tris	11,998
Texturen	Ja
Materialien	Ja
UV Mapping	Nein

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.

Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob Produktfotografie, 3D-Scan-Service, 3D-Visualisierung oder fertige 3D-Modelle für AR/VR – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt.
info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser **Anfrageformular**.

Burgruine

https://blog.r23.de/3-d_modelle_metaverse/3d-modelle-online-guenstig-kaufen/burgruine/

Besuchen Sie uns auch auf Facebook und Twitter.

r23
Thüringenstr. 20
58135 Hagen
Deutschland
Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477