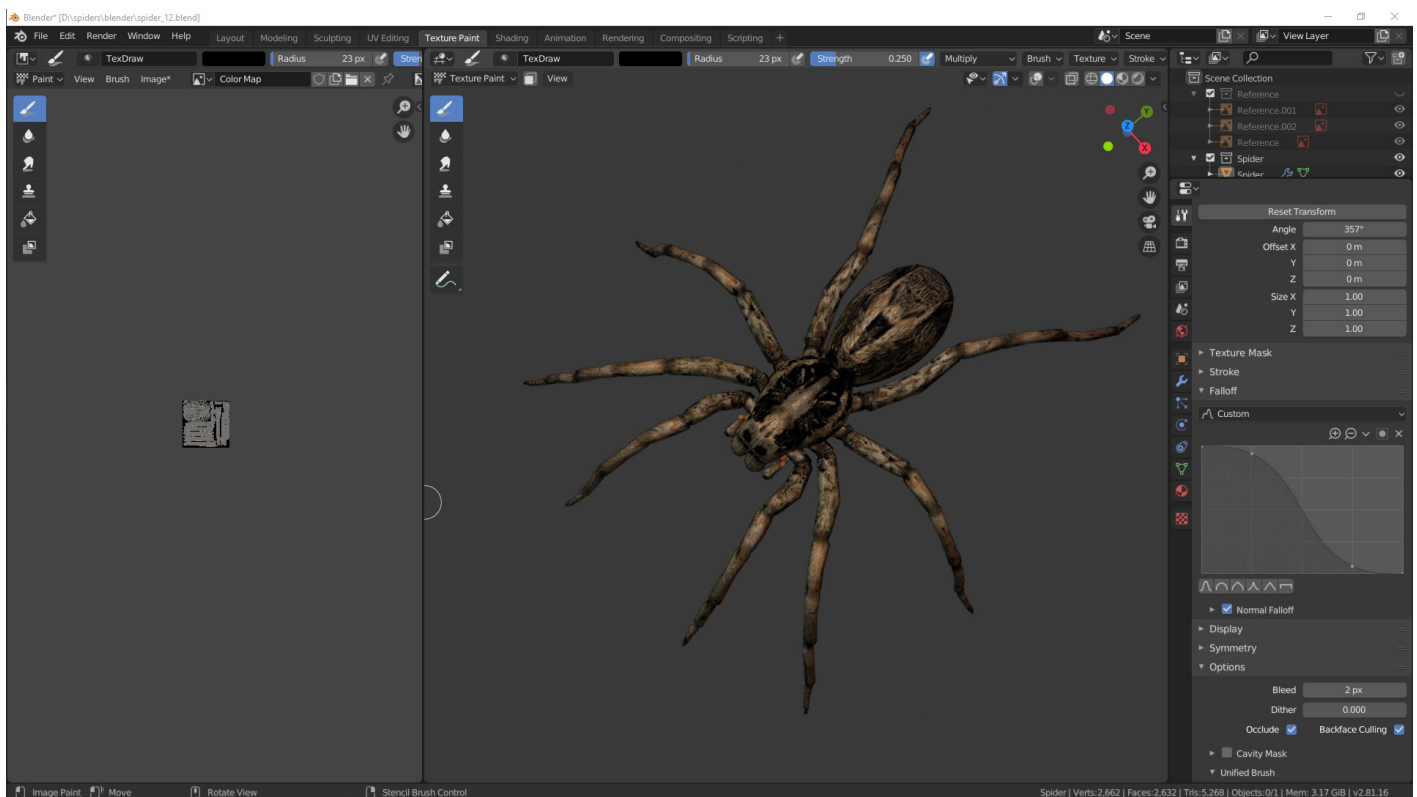


3D-Modellierung einer Spinne – Teil 5

Kategorien : [3D-Visualisierung](#)

Schlagwörter : [3D-Modelling](#), [Insekten](#), [Spinnen](#)

Datum : 4. Februar 2020

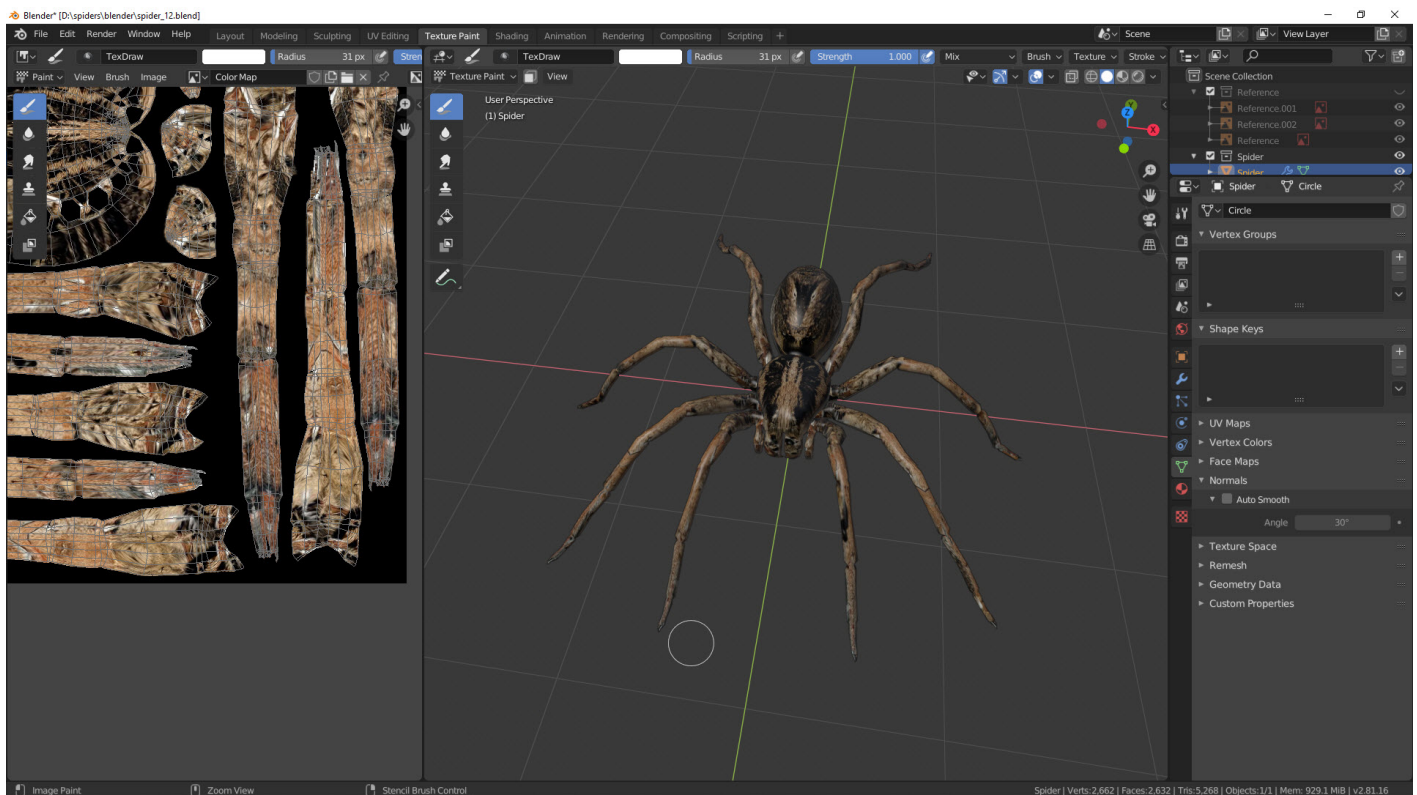


Bei unserem neuen Projekt begleiten Sie uns bei der Erschaffung einer realistischen Wolfsspinne in 3D. Wir verwenden für unser 3D-Modell Blender 2.81.

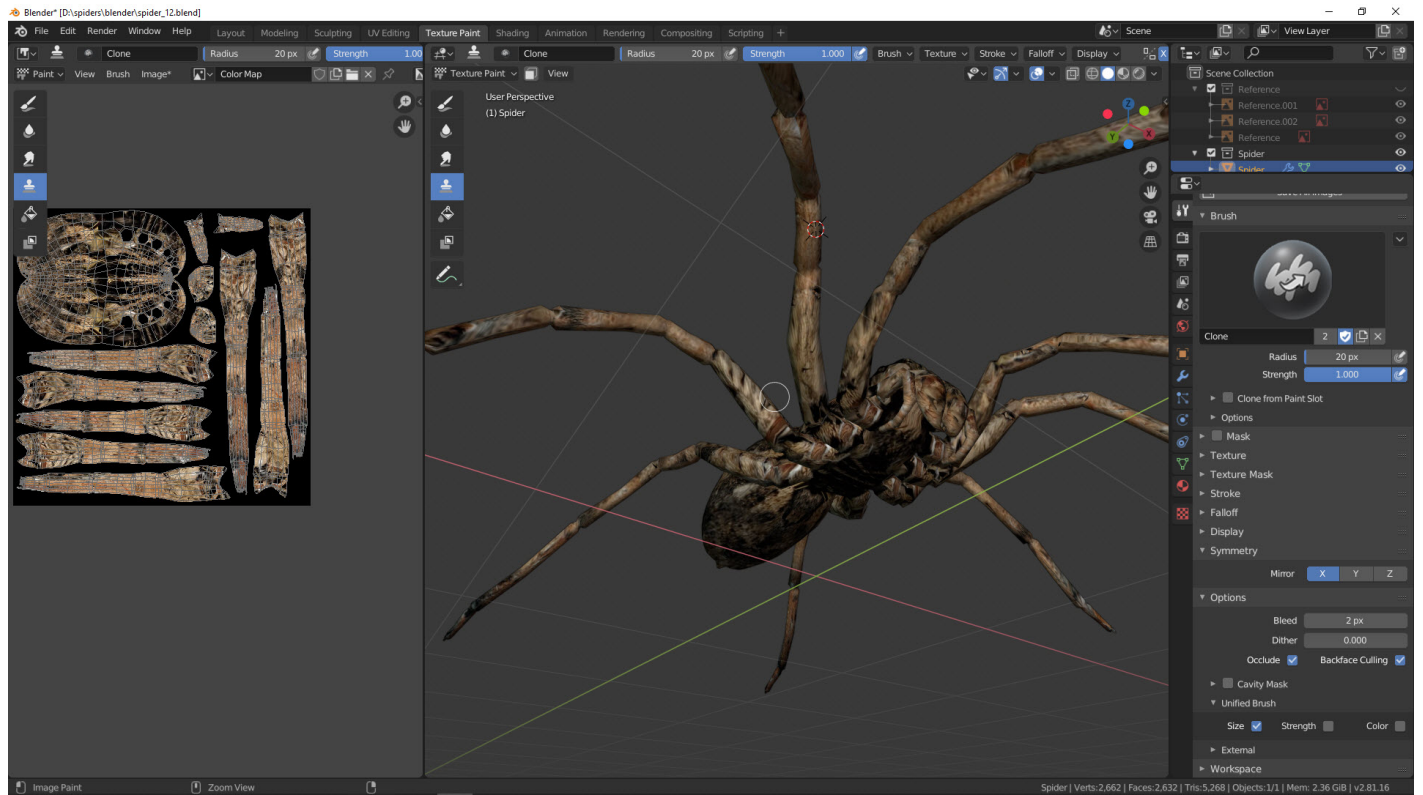
[Gestern](#) haben wir mit Texture Painting begonnen. Man zeichnet hier in 3D auf dem Modell die Oberfläche.

Zeichnen ist hier ein *falscher Fachbegriff*. Wir können zeichnen. Wir zeichnen fast täglich. Im letzten Sommer konnten Sie im r23:Blog mich bei der Erstellung von [Bleistiftzeichnungen](#) begleiten.

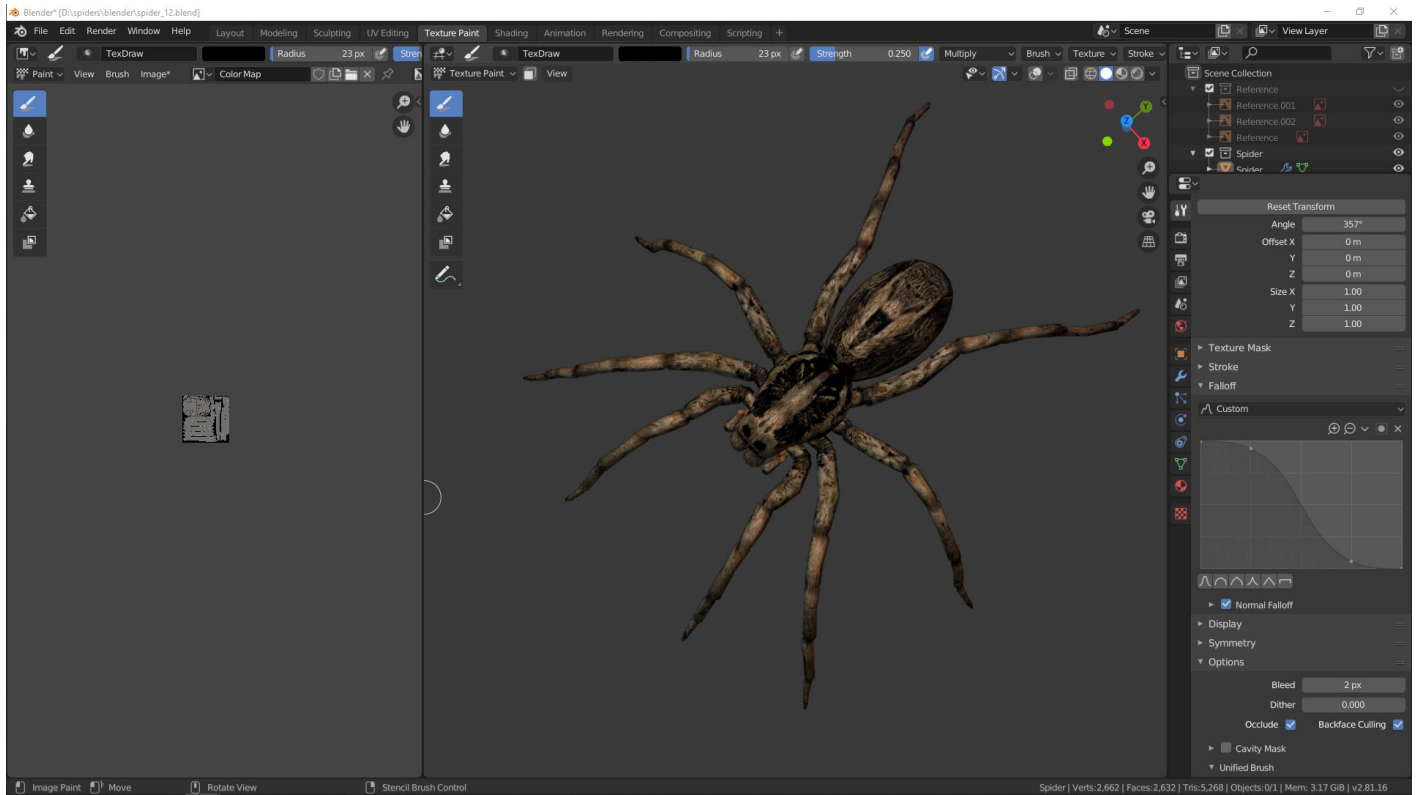
Wir erstellen mit Texture Painting die Grundlage für die Oberfläche.



Texture Paint in Blender Bild 5

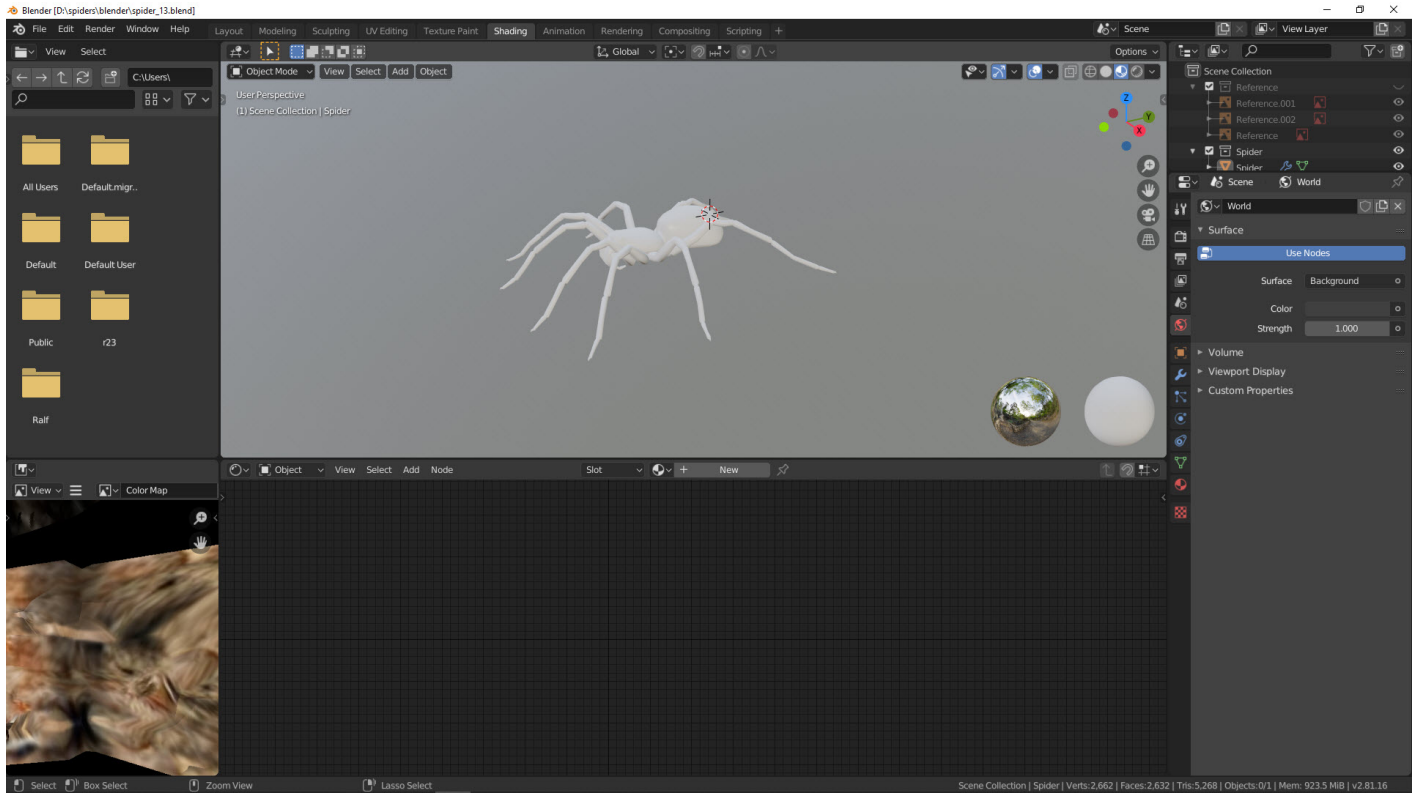


Texture Paint in Blender Bild 6



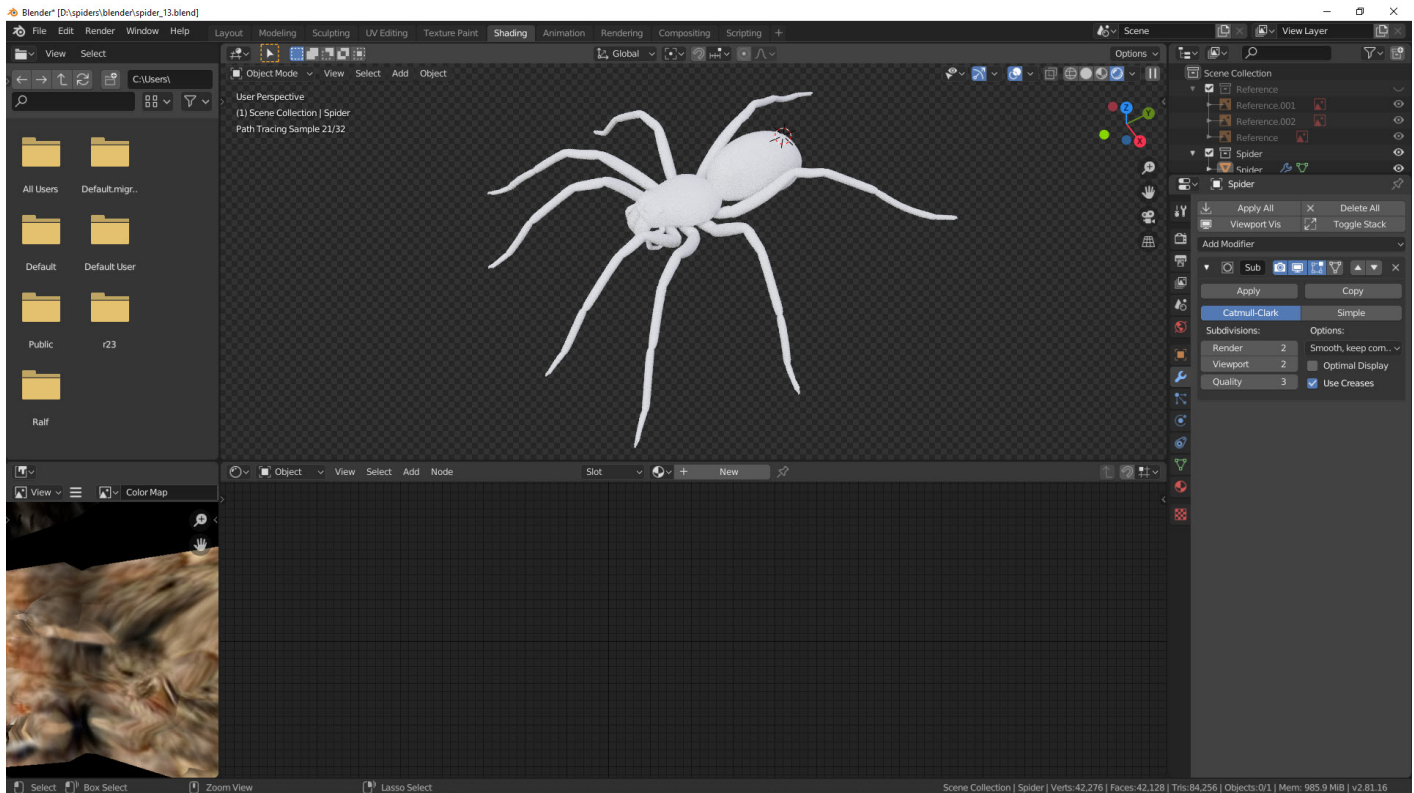
Texture Paint in Blender Bild 7

Es wird Zeit, dass unser 3D-Modell eine natürliche Beleuchtung erhält



Shading Bild 1

Standardmäßig werden die Szenenlampen für die Beleuchtung verwendet. Wir verwenden in der Regel eine HDRI-Umgebung.



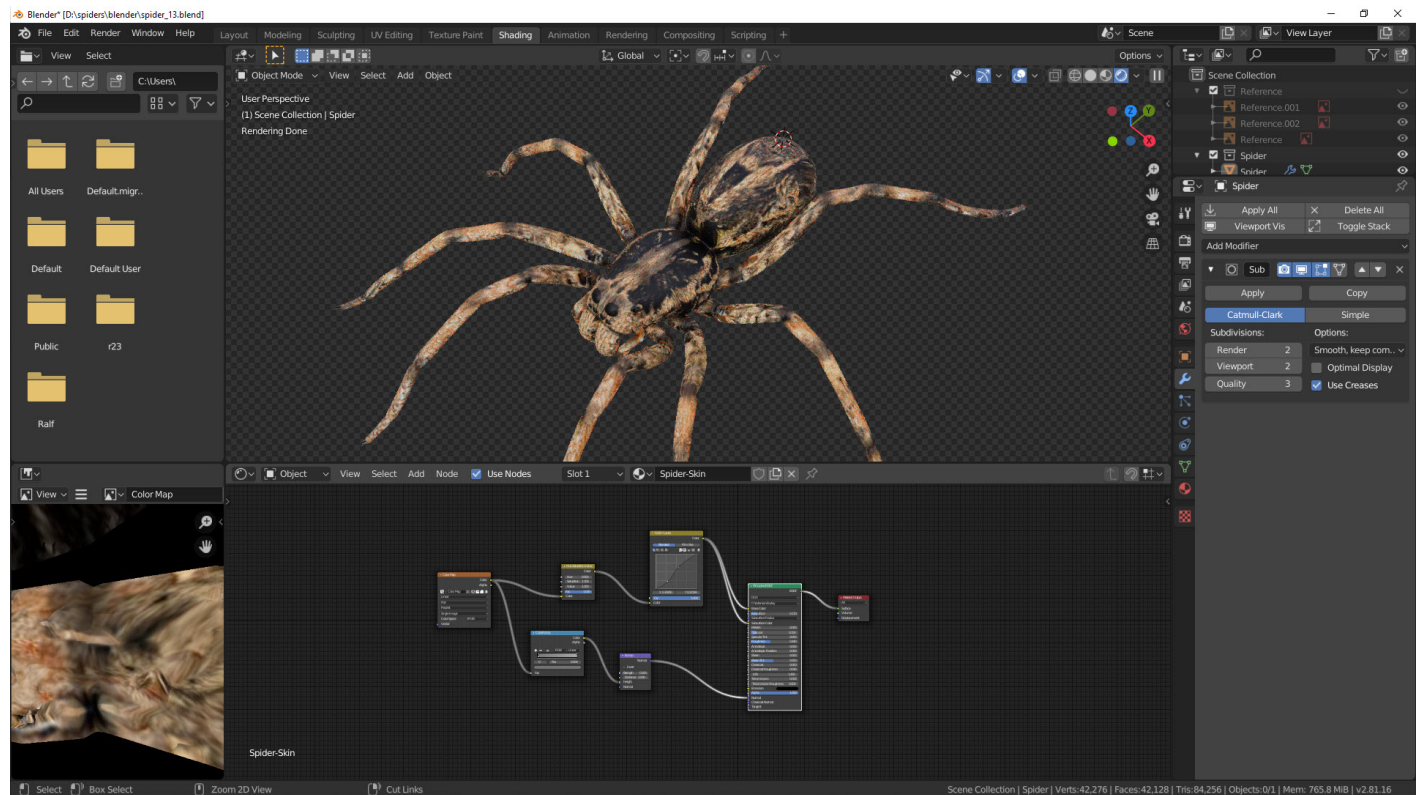
Shading Bild 2

In der *weißen Oberfläche* können wir die Lichtwirkung der gewählten HDRI Umgebung prüfen.

Die mit Texture Paint erstellte Oberfläche legen wir nun auf das 3D-Modell.

<https://blog.r23.de>

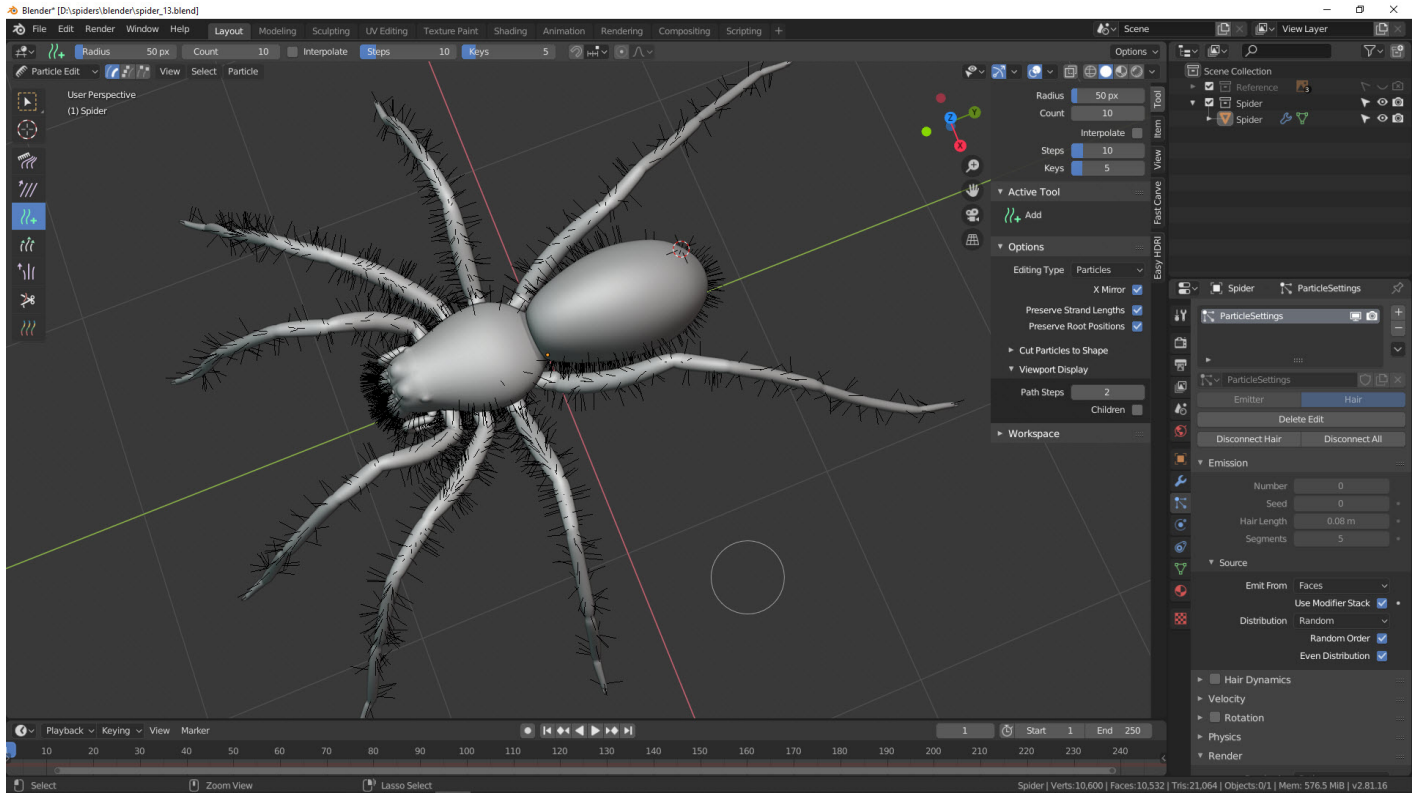




Shading Bild 4

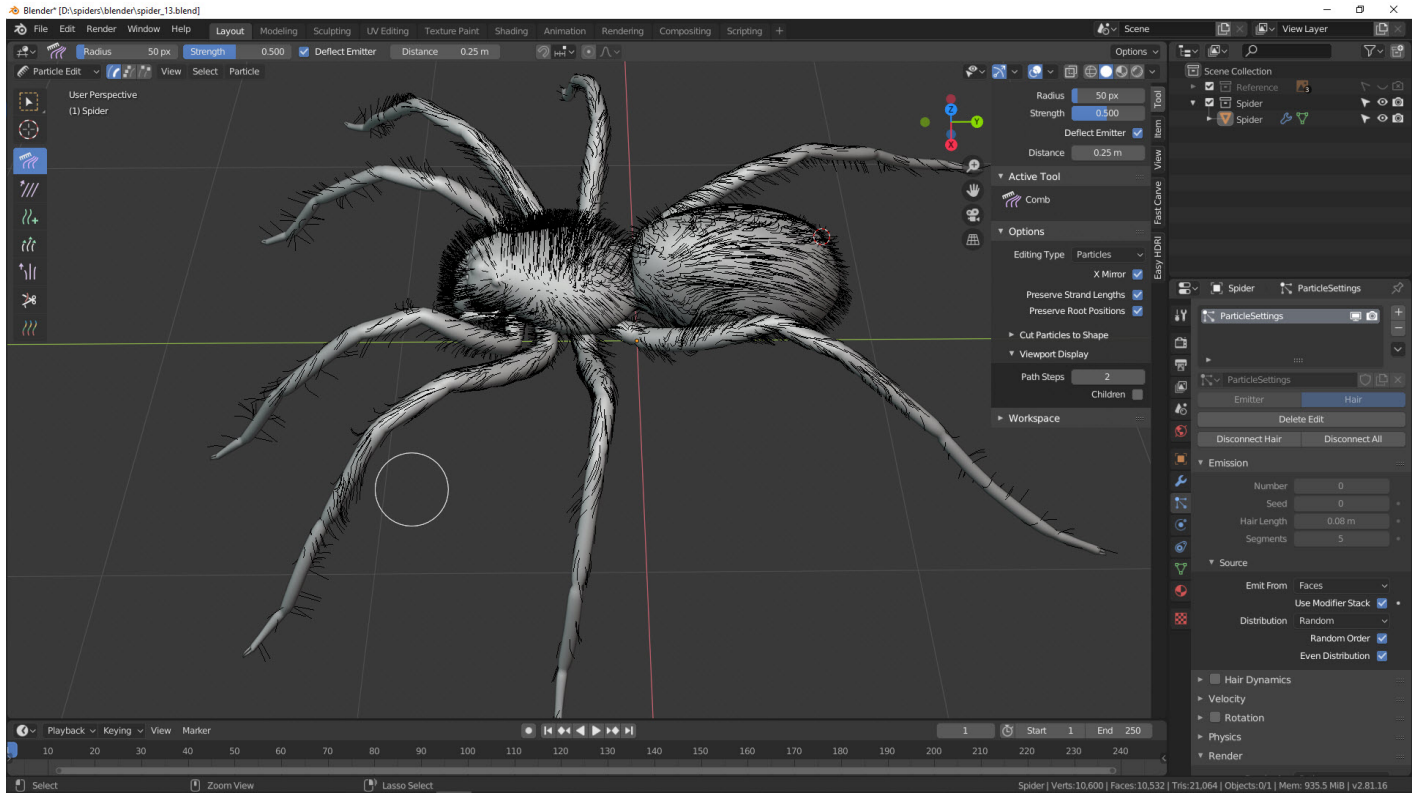
Das 3D-Modell erhält Haare

Für eine realistische Wirkung benötigt unser 3D-Modell noch Haare. Wir entfernen in dieser Phase die Oberfläche und 'malen' Haare.

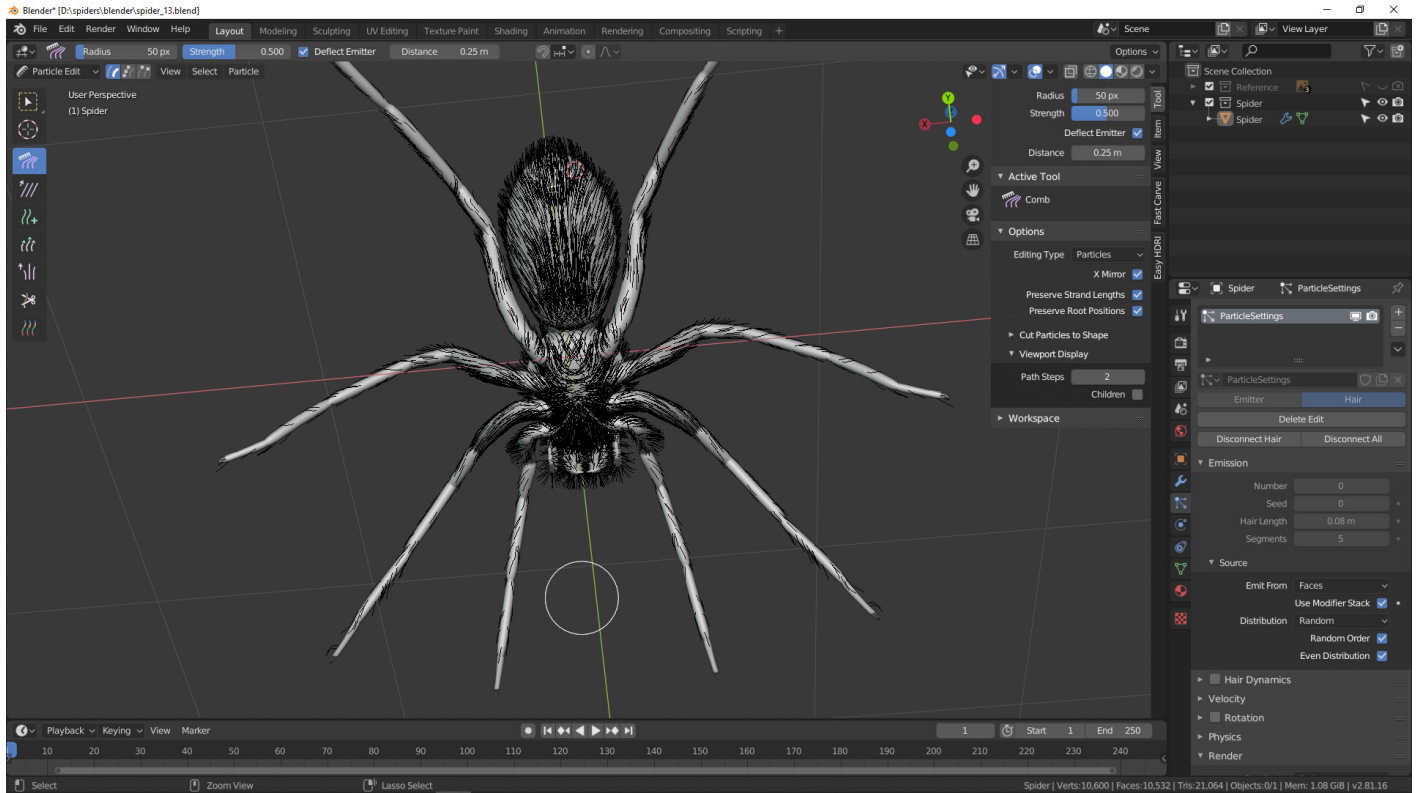


Haare Bild 1

Die Haare werden auf dem 3D-Modell gekämmt.

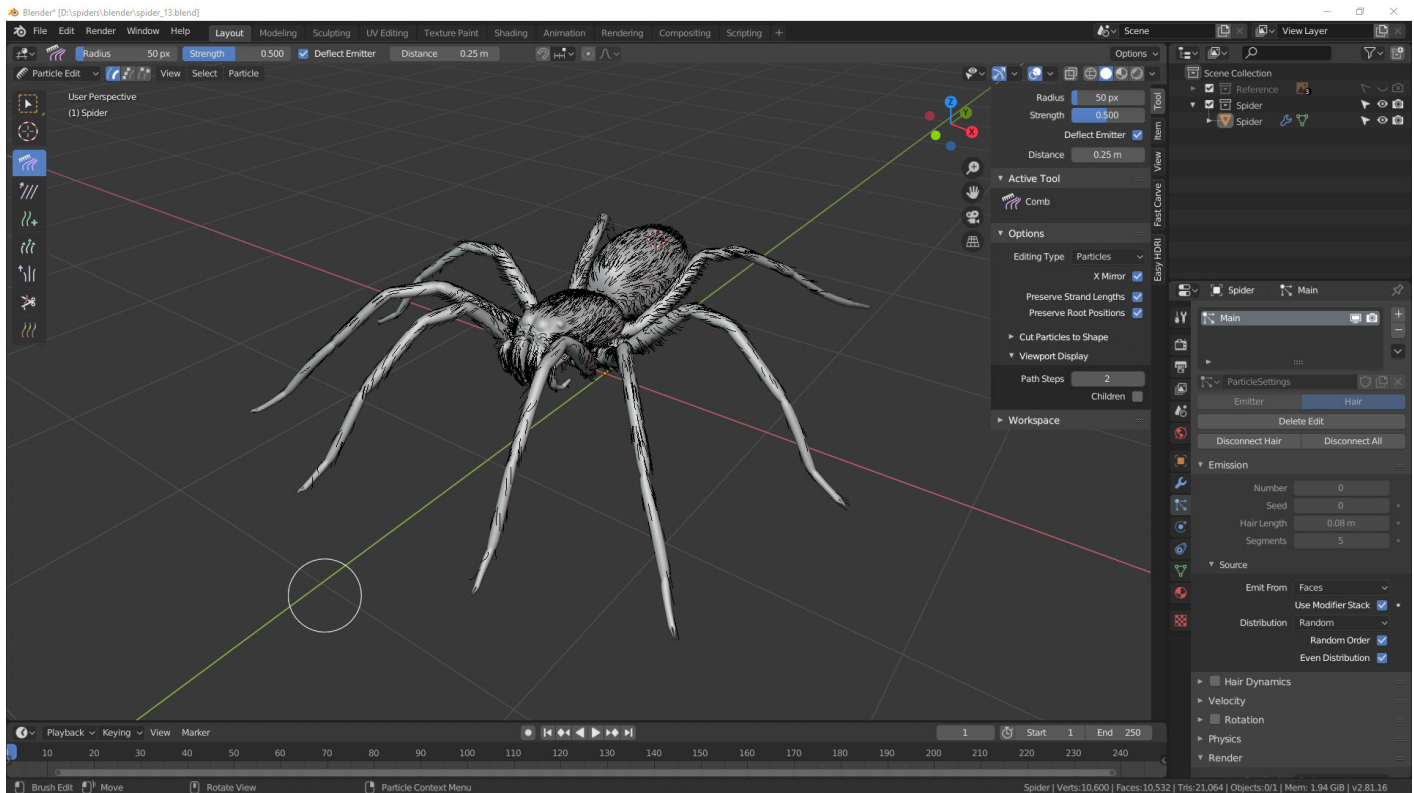


Haare Bild 2



Haare Bild 3

Die Haare kann man auch schneiden...



Haare Bild 4

Wie geht es weiter?

In den nächsten Schritten werden wir die Oberfläche weiter optimieren und dann mit dem Rigggen beginnen.

Ergebnis: 3D-Modell



Rendering: Spinne

In unserer [Artikelserie](#) haben wir ein Wolfsspinne erstellt. Das 3D-Modell mit den **Animationen** wurde von uns auf Sketchfab veröffentlicht.

Sketchfab

Mehr...

Sie können über unseren [Online Shop das 3D-Modell für Ihr Projekt kaufen](#). Sie können uns mit

der Erstellung von individuellen **3D-Visualisierungen** beauftragen. **Jeder kann [3D-Visualisierungen bei unserem Zeichenservice bestellen](#) - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes Projekt zeichnen lassen oder viele.**

Links

[Artikelserie](#) Wolfsspinne im r23:Blog

Online Shop: [3D-Modell kaufen](#)

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D-Scan-Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D-Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

3D-Modellierung einer Spinne – Teil 5



<https://blog.r23.de/3d-visualisierung/3d-modellierung-einer-spinne-teil-5/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477