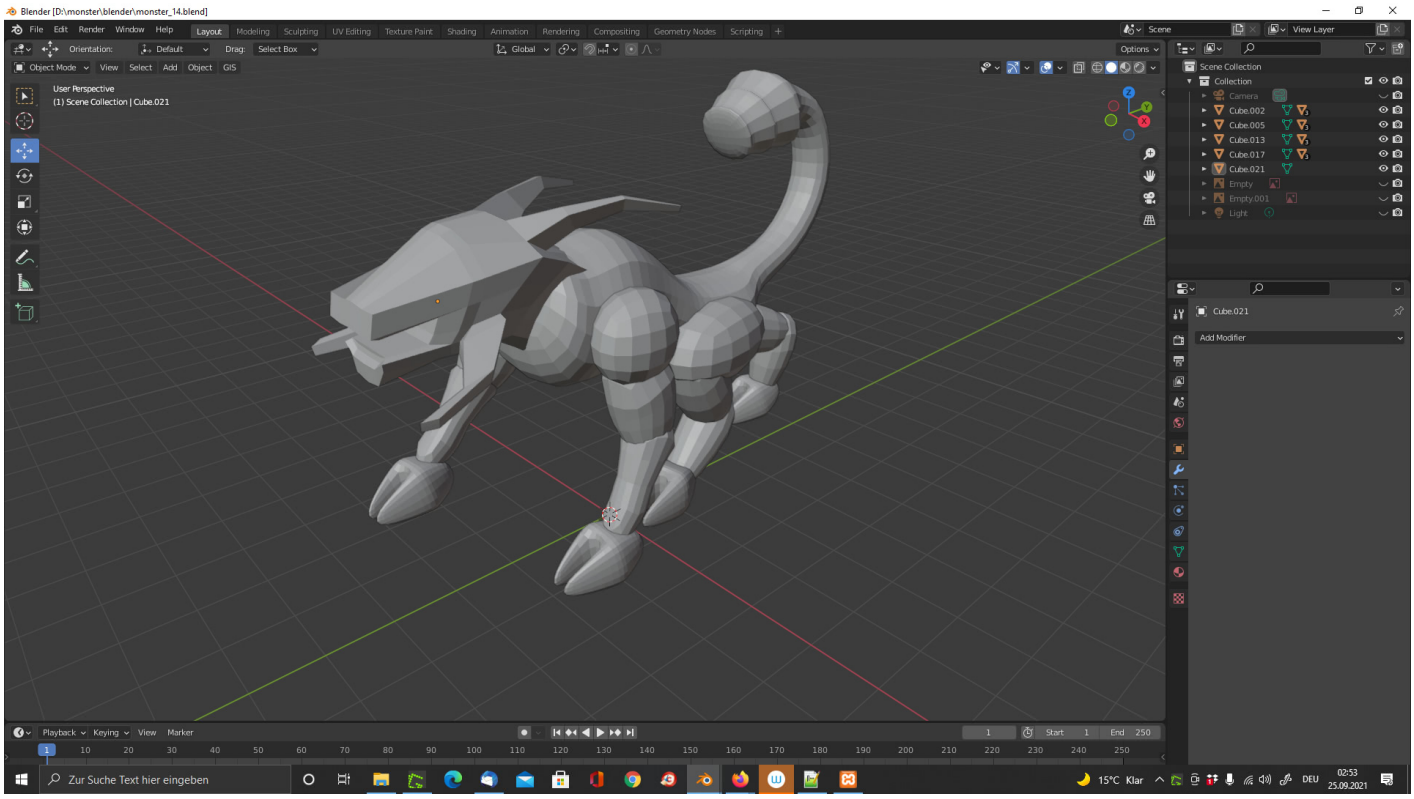
Behemoth – Monster Teil 4

Kategorien : 3D-Visualisierung

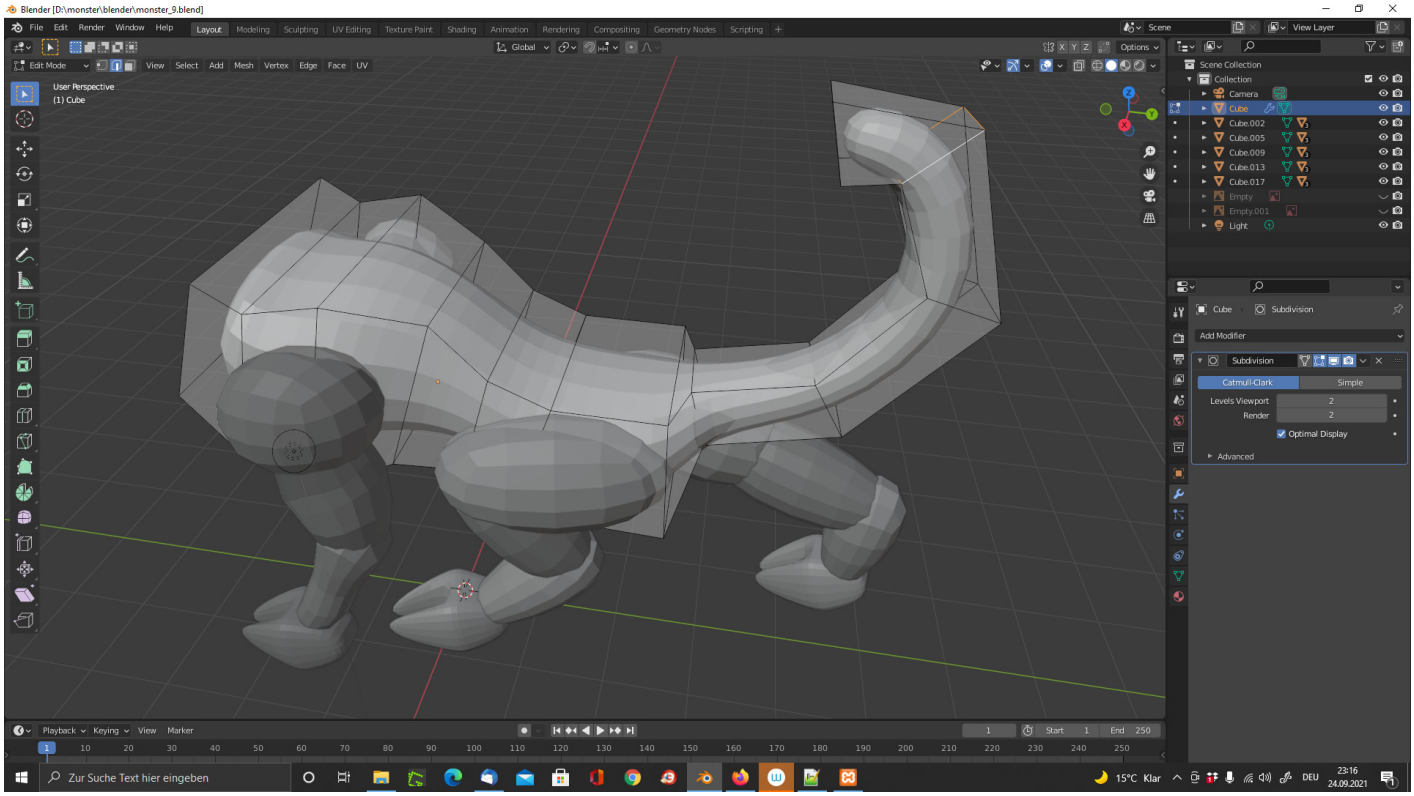
Schlagwörter : 3D-Figuren, Blender, Charakterdesign

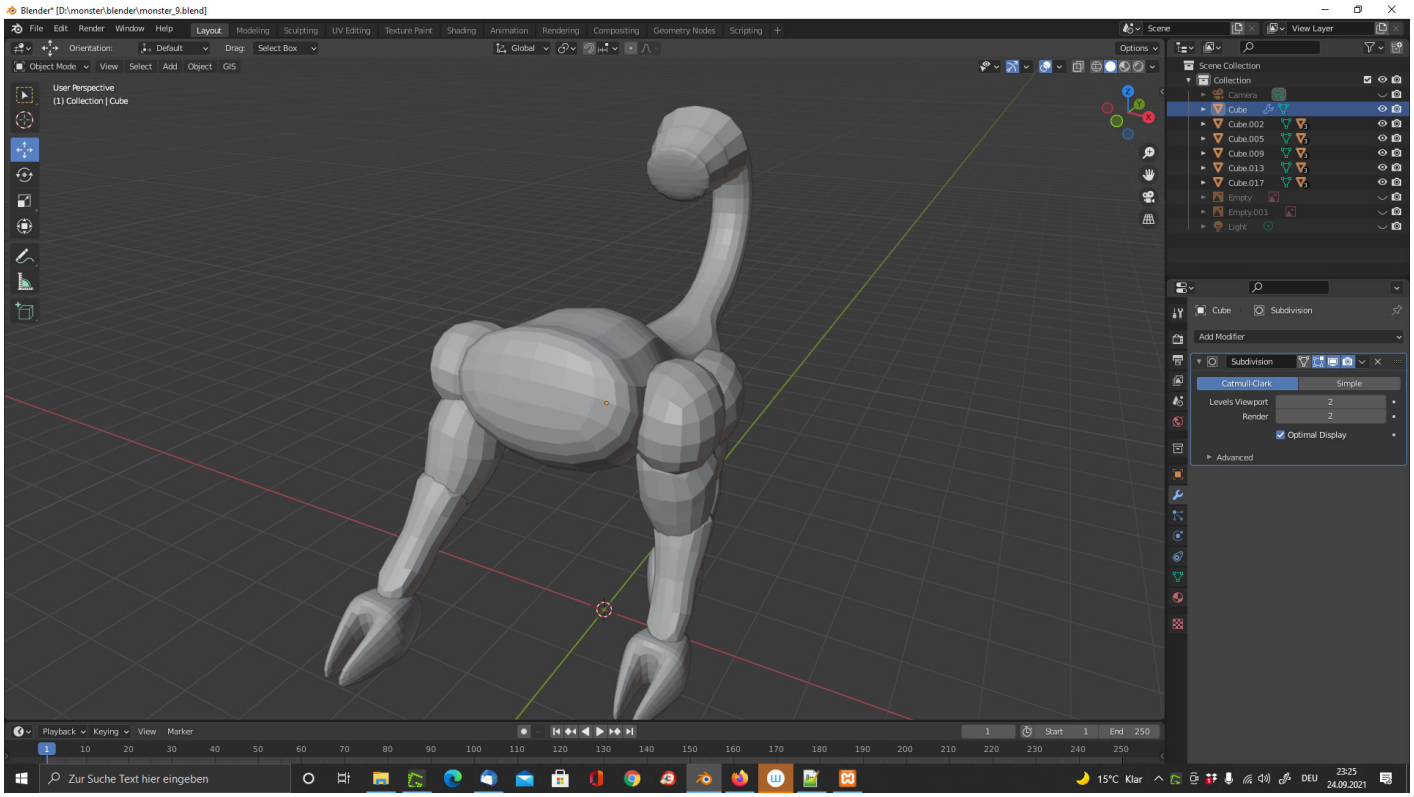
Datum : 25. September 2021



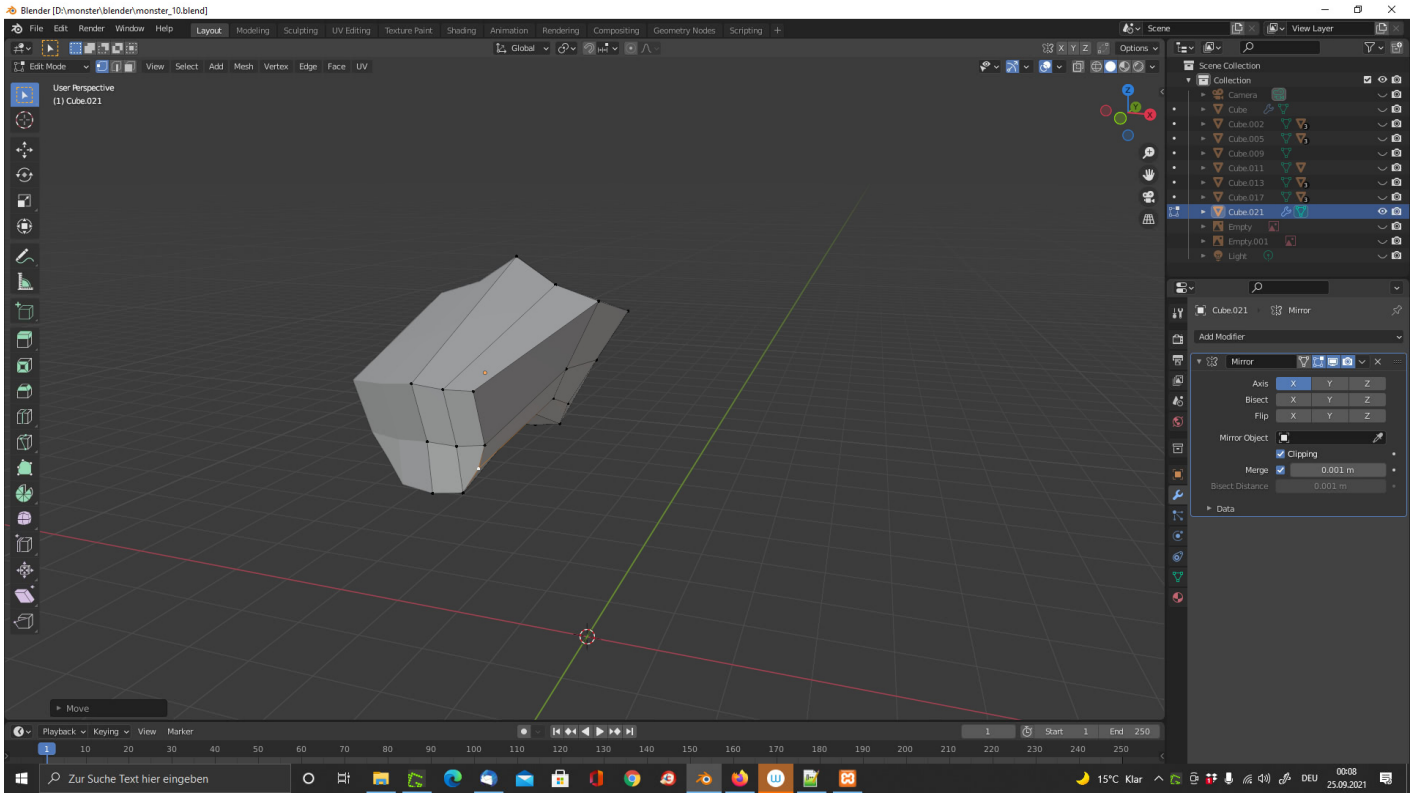
Ich erstelle zurzeit in meiner Atelier für Virtual & Augmented Reality in Blender das mächtige Ungeheuer Behemoth. In meiner Artikelserie können Sie mir bei der Arbeit über die Schultern schauen. Ich zeige Ihnen, wie ich arbeite – schauen Sie mir in die Karten!

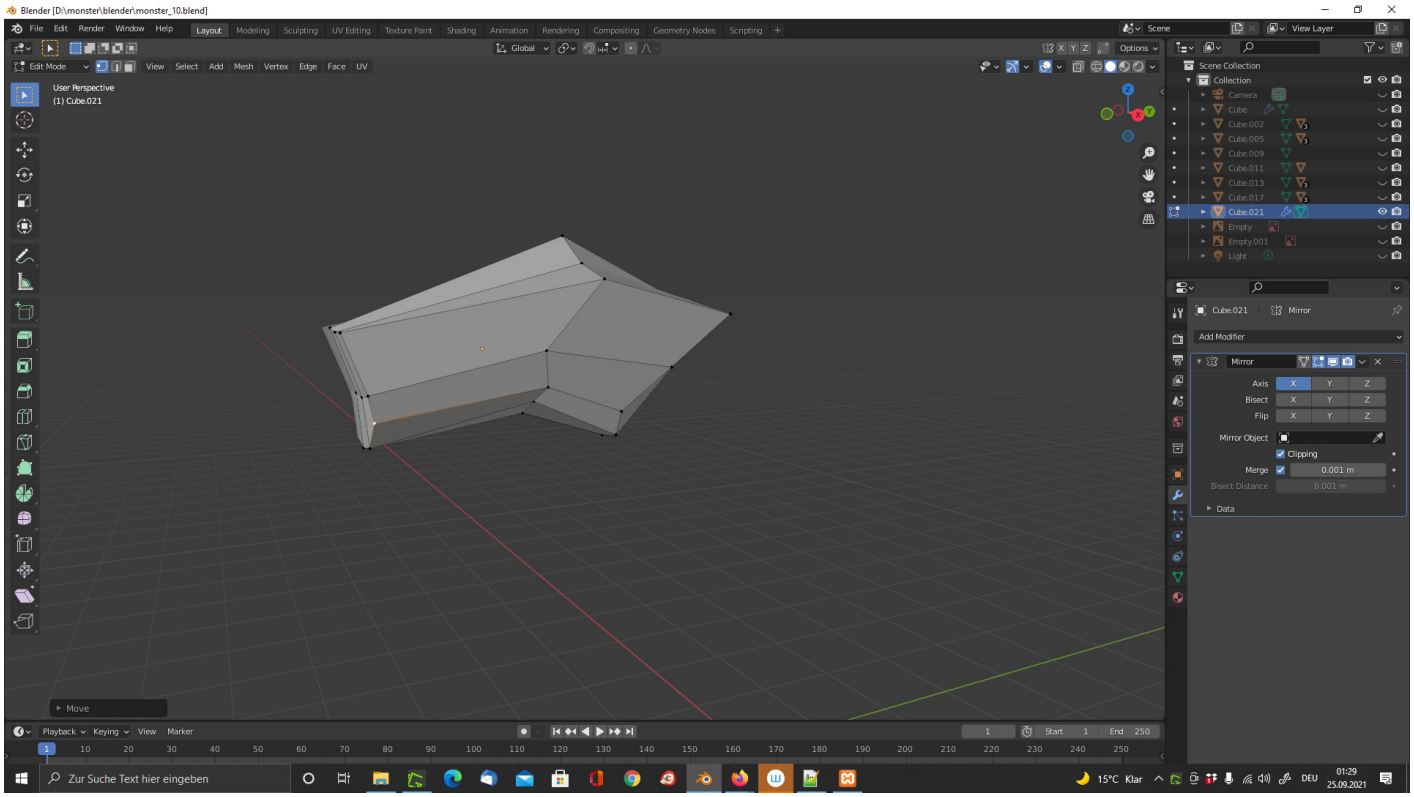
Heute schließen wir das Base Mesh von dem Behemoth – Monster ab. Das Base Mesh können Sie für Ihr eigenes Sculpting Projekt in wenigen Tagen über unseren Online-Shop kaufen.

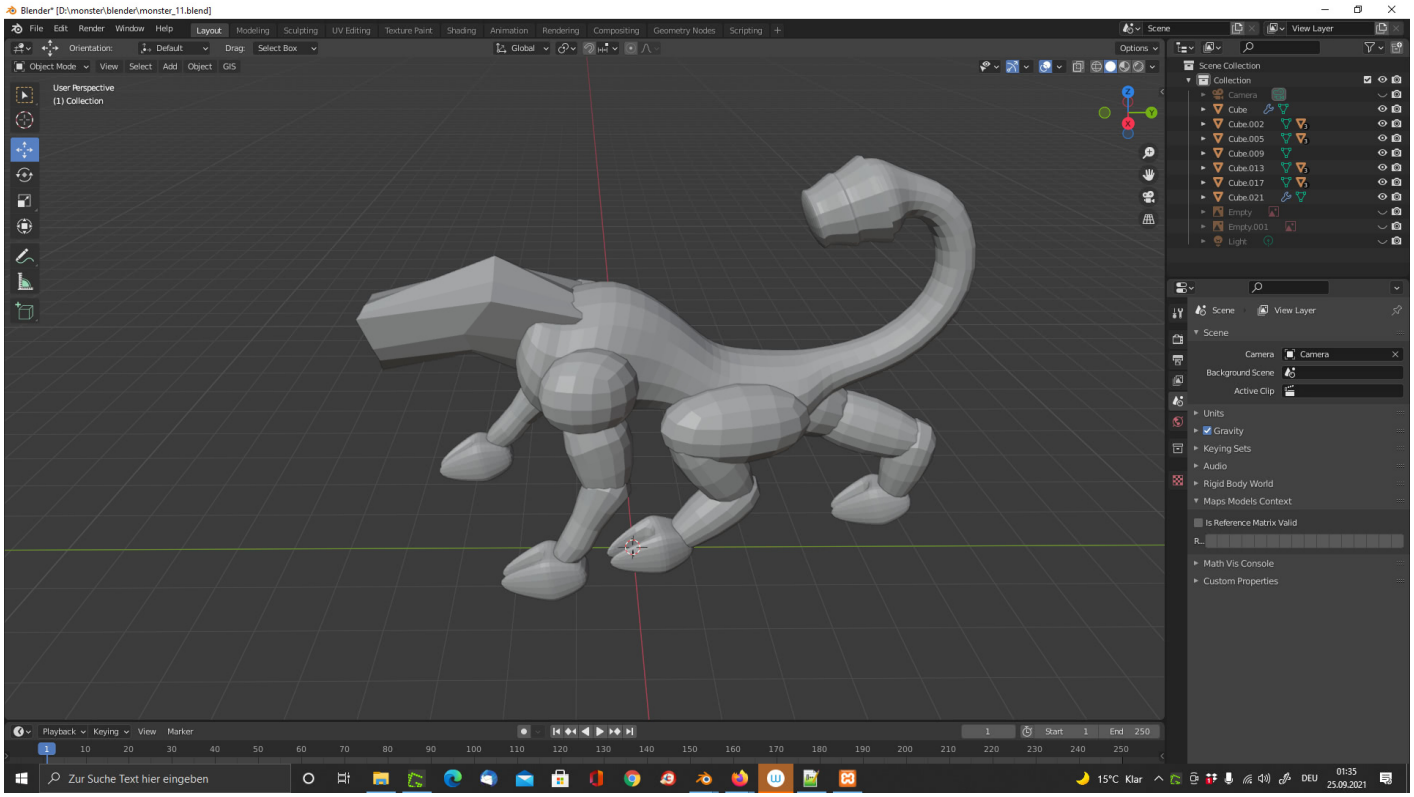

Blender [D:\monster\blender\monster_9.blend]
File Edit Render Window Help
Layout Modeling Sculpting UV Editing Texture Paint Shading Animation Rendering Compositing Geometry Nodes Scripting
Edit Mode View Select Add Mesh Vertex Edge Face UV
User Perspective
(1) Cube
Scene Collection
Collection
Camera
Cube
Cube.002
Cube.005
Cube.009
Cube.013
Cube.017
Empty
Empty.001
Light
Add Modifier
Subdivision
Catmull-Clark
Simple
Levels Viewport
Render
Optimal Display
Advanced
Playback Keying View Marker
Start 1 End 250
Zur Suche Text hier eingeben
15°C Klar
DEU
23:16
24.09.2021

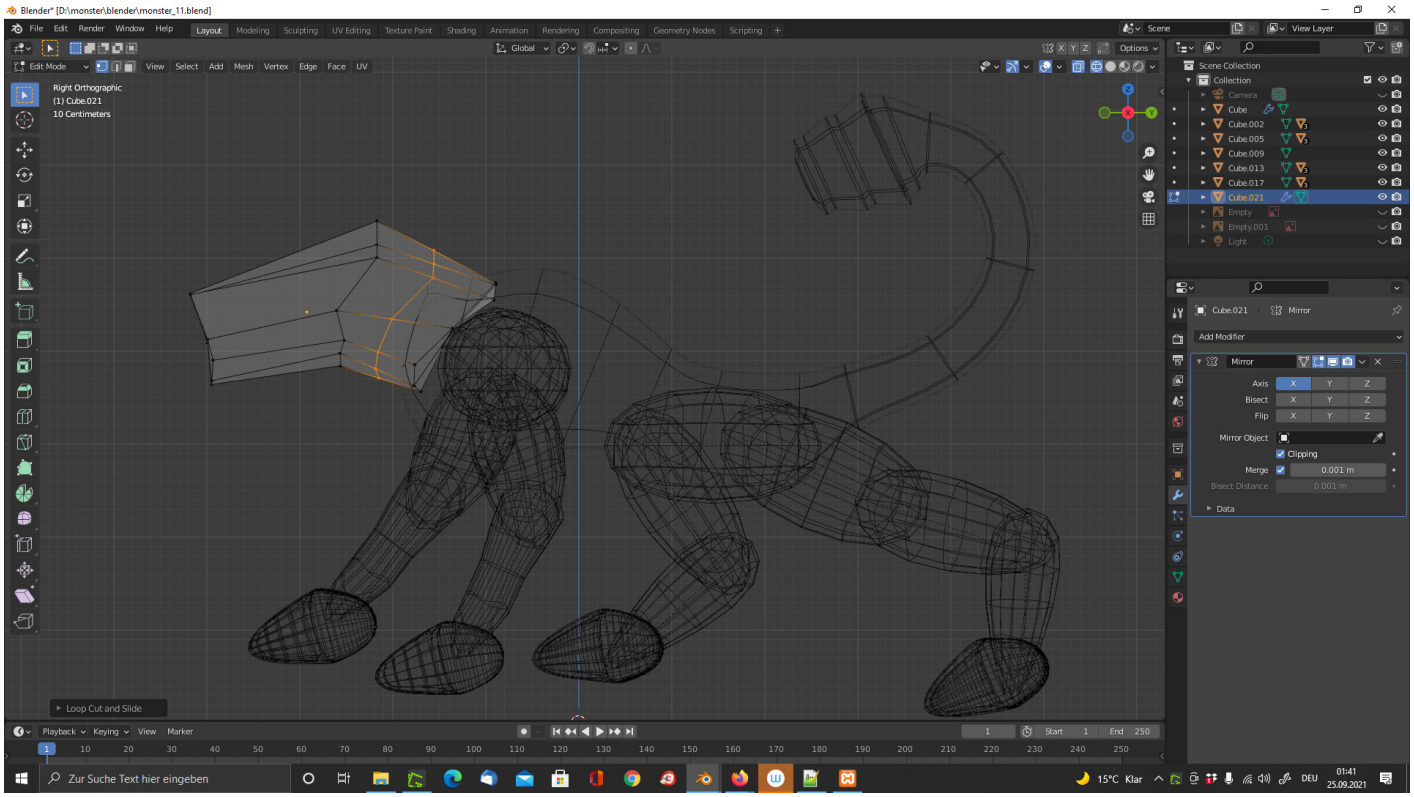


Der Kopf als Base Mesh


Blender [D:\monster\blender\monster_10.blend]
File Edit Render Window Help
Layout Modeling Sculpting UV Editing Texture Paint Shading Animation Rendering Compositing Geometry Nodes Scripting
Scene
View Layer
Edit Mode View Select Add Mesh Vertex Edge Face UV
Global
Options
User Perspective
(1) Cube.021
Scene Collection
Collection
Camera
Cube
Cube.002
Cube.005
Cube.009
Cube.011
Cube.013
Cube.017
Cube.021
Empty
Empty.001
Light
Cube.021 Mirror
Add Modifier
Mirror
Axis X Y Z
Bisect X Y Z
Flip X Y Z
Mirror Object
Clipping
Merge 0.001 m
Bisect Distance 0.001 m
Data
Move
Playback Keying View Marker
Start 1 End 250
Zur Suche Text hier eingeben
15°C Klar
DEU
00:08
25.09.2021

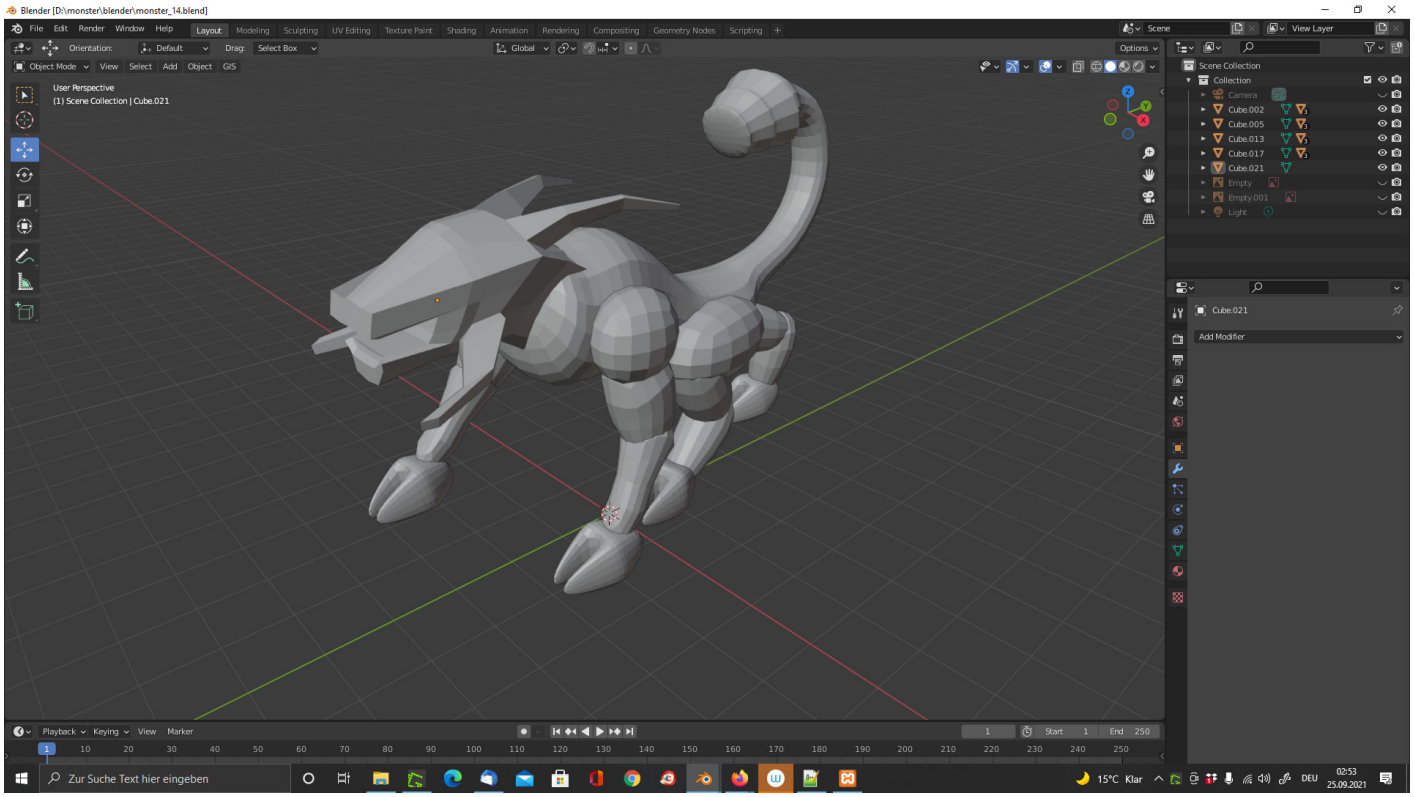

Blender [D:\monster\blender\monster_10.blend]
File Edit Render Window Help
Layout Modeling Sculpting UV Editing Texture Paint Shading Animation Rendering Compositing Geometry Nodes Scripting
Edit Mode View Select Add Mesh Vertex Edge Face UV
User Perspective
(1) Cube.021
Scene Collection
Collection
Camera
Cube
Cube.002
Cube.005
Cube.009
Cube.011
Cube.013
Cube.017
Cube.021
Empty
Empty.001
Light
Cube.021 Mirror
Add Modifier
Mirror
Axis
Bisect
Flip
Mirror Object
Clipping
Merge
0.001 m
Bisect Distance
Data
Move
Playback Keying View Marker
Start 1 End 250
Zur Suche Text hier eingeben
15°C Klar
DEU
01:29
25.09.2021


Blender* [D:\monster\blender\monster_11.blend]
File Edit Render Window Help
Layout Modeling Sculpting UV Editing Texture Paint Shading Animation Rendering Compositing Geometry Nodes Scripting
Object Mode View Select Add Object GIS
User Perspective
(1) Collection
Scene Collection
Collection
Camera
Cube
Cube.002
Cube.005
Cube.009
Cube.013
Cube.017
Cube.021
Empty
Empty.001
Light
Scene
View Layer
Camera
Background Scene
Active Clip
Units
Gravity
Keying Sets
Audio
Rigid Body World
Maps Models Context
Is Reference Matrix Valid
Math Vis Console
Custom Properties
Playback Keying View Marker
Start 1 End 250
Zur Suche Text hier eingeben
15°C Klar
DEU
01:35
25.09.2021



Im Januar 2019 haben wir einen **Dinosaurier** als Base Mesh Version erstellt. Bei dem **Dinosaurier** haben wir mehr Details bei der Kopfform berücksichtigt. Bei diesem mächtigen Ungeheuer **Behemoth** gibt es mehr kreativen Spielraum für das spätere Sculpting.

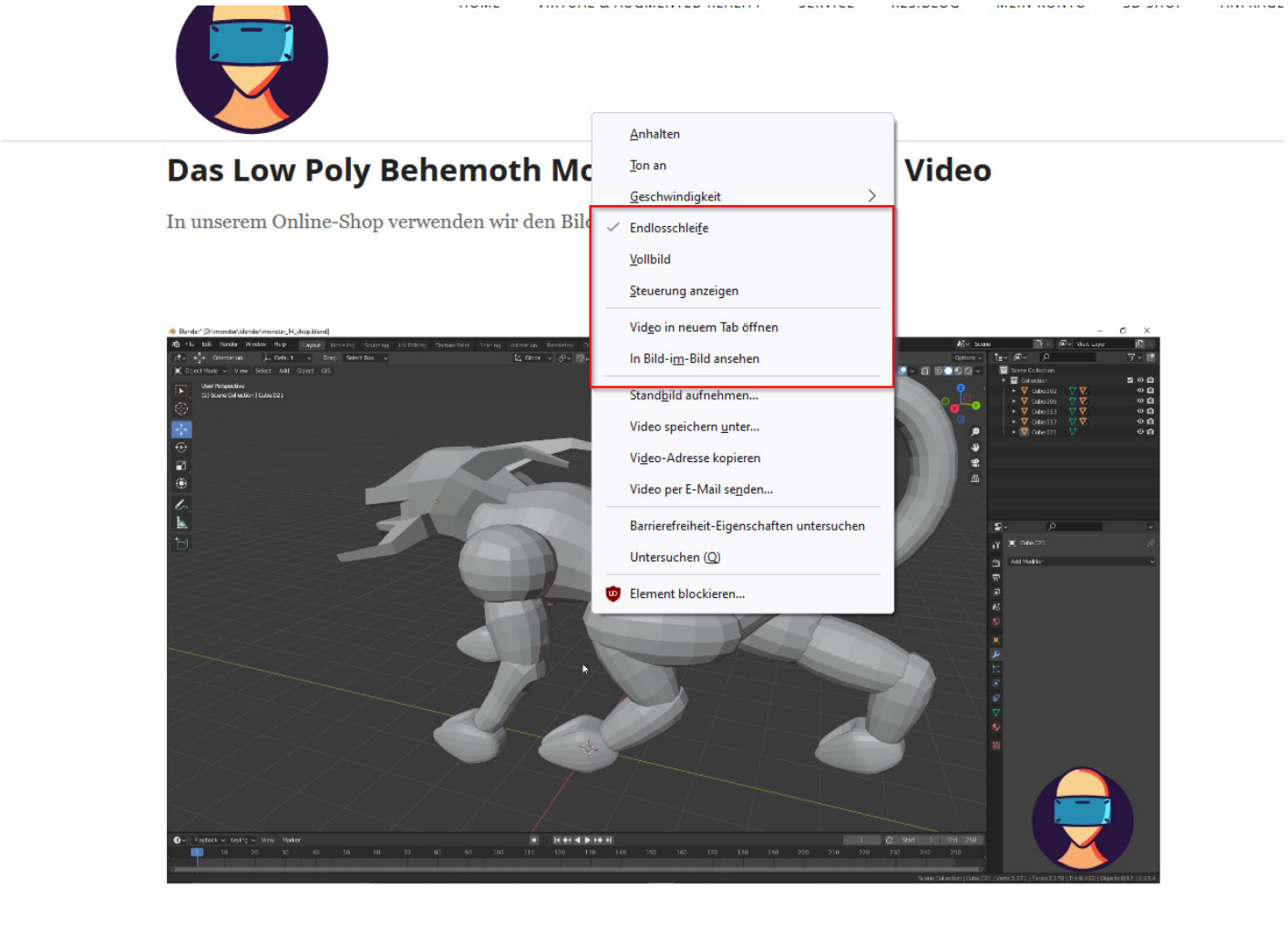
BaseMesh Behemoth



Low Poly Behemoth Monster Video

In unserem Blog verwenden wir den Bild im Bild Modus für Animationen.

Sie können auch über das Kontextmenü auf den Bild-im-Bild-Modus zugreifen. Nach einem Klick mit der rechten Maustaste auf das Webvideo von dem Monster wird das Medienkontextmenü angezeigt:



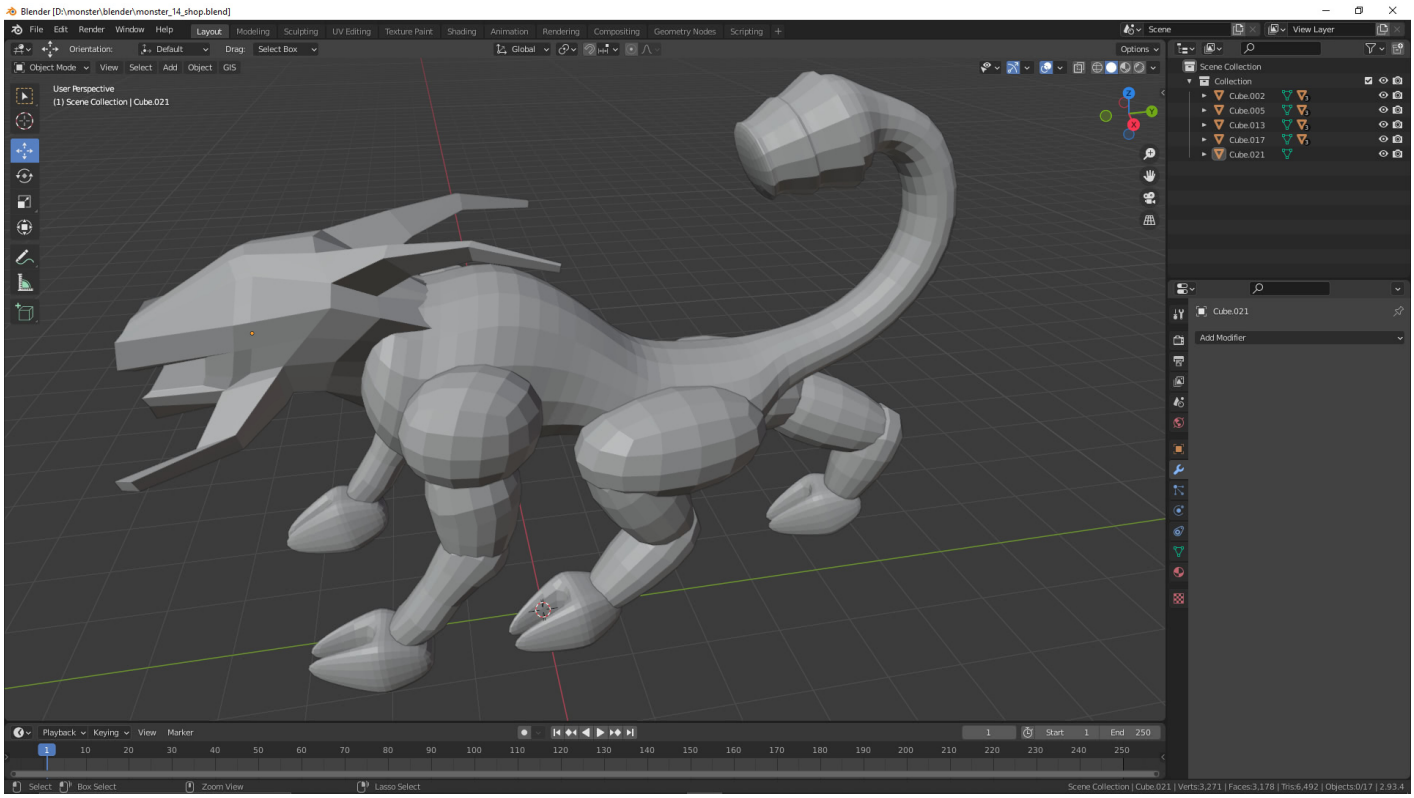
Anmerkung: Die Animation enthält selbstverständlich keinen Ton.

Artikelserie: Low Poly Behemoth Monster

Dieser Artikel ist Teil einer Artikelserie:

Low Poly Behemoth Monster Teil 1 Low Poly Behemoth Monster Teil 2 Low Poly Behemoth Monster Teil 3 Low Poly Behemoth Monster Teil 4

Link zum Shop: Low Poly Behemoth Monster



Wenn Ihnen gefällt, was Sie sehen, können Sie das 3D-Modell **Low Poly Behemoth Monster** in unserem Online-Shop kaufen. Wir freuen uns auf Sie!

Das könnte Sie auch interessieren.

Wenn Sie für Ihr Projekt ein 3D-Modell benötigen, können Sie unseren 3D Kreativ Service buchen.

Wir benötigen nur die Ansichten als Zeichnung oder Foto und wenige Tage später erhalten Sie von uns Ihr 3D-Modell.

Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Zeichenservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes Projekt zeichnen lassen oder viele.

Selbstverständlich können uns Game Designer und Spielentwickler mit der Modellierung von Figuren beauftragen. Aber auch Eltern, die von der Zeichnung ihrer Kinder ein 3D-Modell wünschen. Zum Beispiel als Erinnerung verewigt im 3D-Druck für den Schreibtisch.

Jetzt sind Sie gefragt!

Haben Sie Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf Ihren Kommentar.

Sie können diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin Ihnen für jede Unterstützung dankbar!

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob Produktfotografie, 3D-Scan-Service, 3D-Visualisierung oder fertige 3D-Modelle für AR/VR – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt.
info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser **Anfrageformular**.

Behemoth – Monster Teil 4



https://blog.r23.de/3d-visualisierung/behemoth-monster-teil-4/

Besuchen Sie uns auch auf Facebook und Twitter.

r23
Thüringenstr. 20
58135 Hagen
Deutschland
Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477