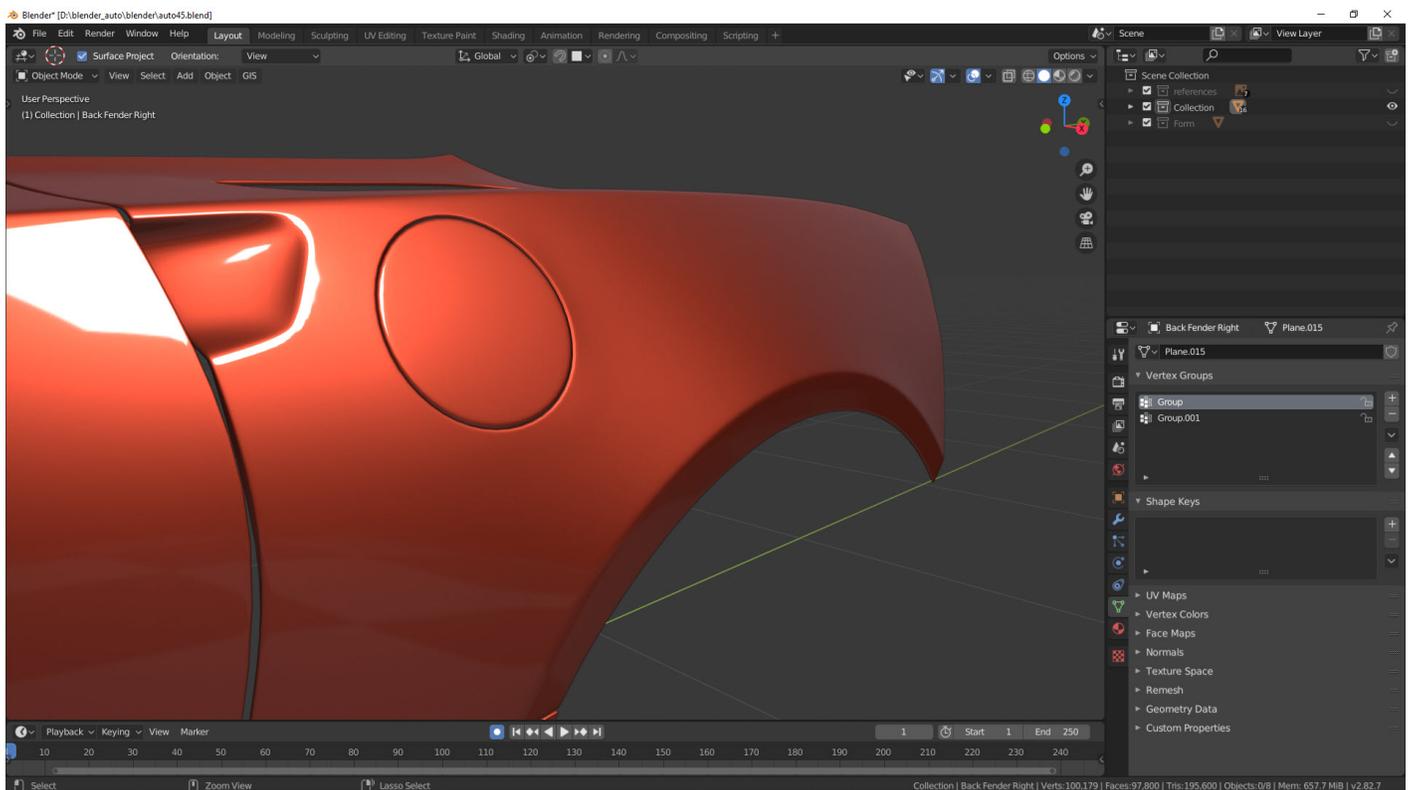


Blender: Car Modeling Teil 11

Kategorien : [3D-Visualisierung](#)

Schlagwörter : [3D-Modelling](#), [Car](#)

Datum : 18. März 2020



Zur Eindämmung des Corona-Virus haben wir unser Fotostudio und Büro voraussichtlich bis einschließlich 19. April., für den Publikumsverkehr geschlossen.

Diese Maßnahme dient dem Schutz unserer Kunden und Mitarbeiter. Danke für Ihr Verständnis.

Wir haben in den letzten Tagen Projekte und Termine verschoben oder leider eingestellt.

Zu den regulären Öffnungszeiten – montags bis freitags - bleiben wir weiterhin per E-Mail unter info@r23.de erreichbar. Mit etwas Glück erreichen Sie uns auch über unseren Chat.

In unserer Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse erstellen wir zurzeit ein High Poly Fahrzeug in Blender.

In den letzten *Artikelserien* haben wir in unserem r23:Blog eine [Science Fiction Waffe](#), ein [Fahrzeug in Low Poly](#) und eine [Spinne](#) mit Blender erstellt.

Auch in dieser Artikelserie können Sie uns bei der Arbeit über die Schultern schauen. Wir zeigen Ihnen, wie wir arbeiten – schauen Sie uns in die Karten!

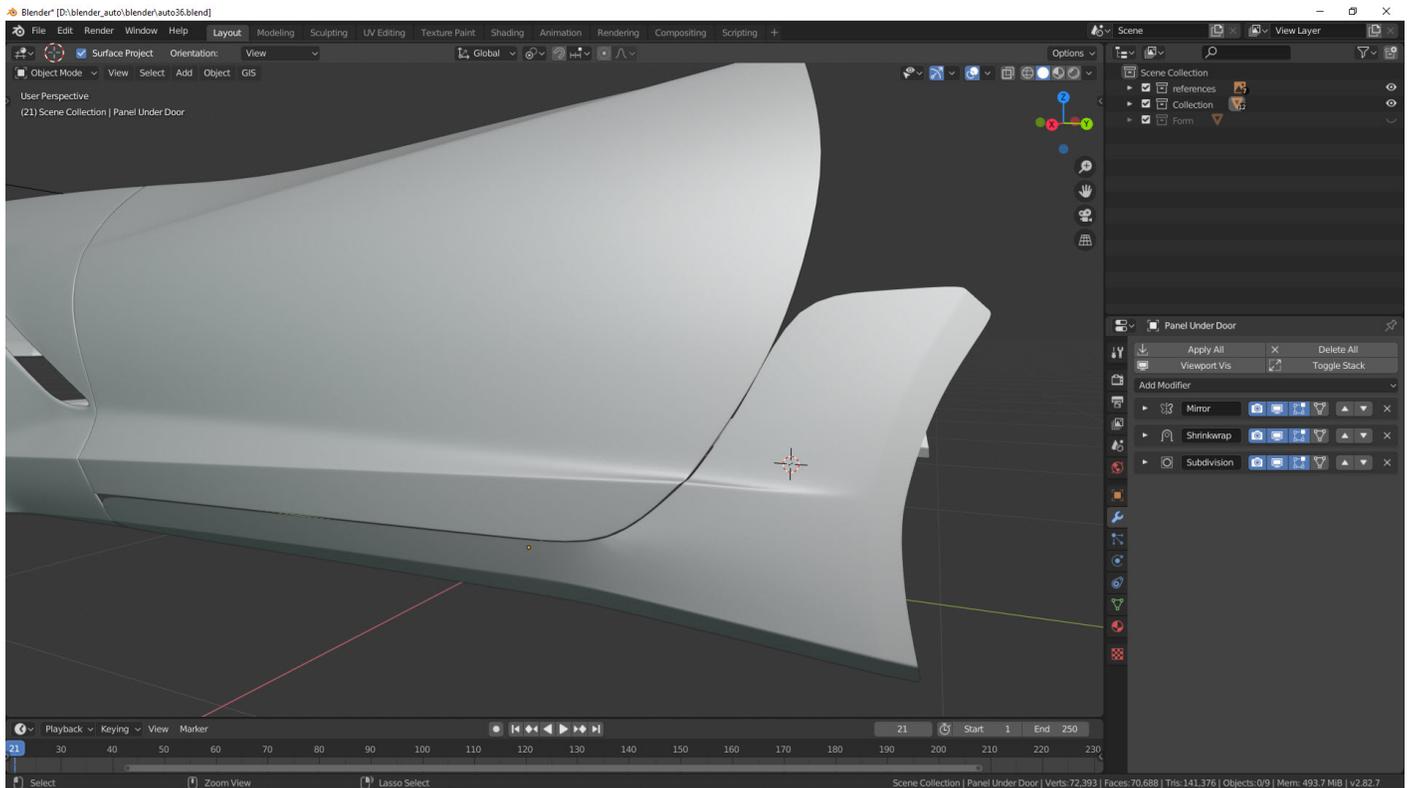
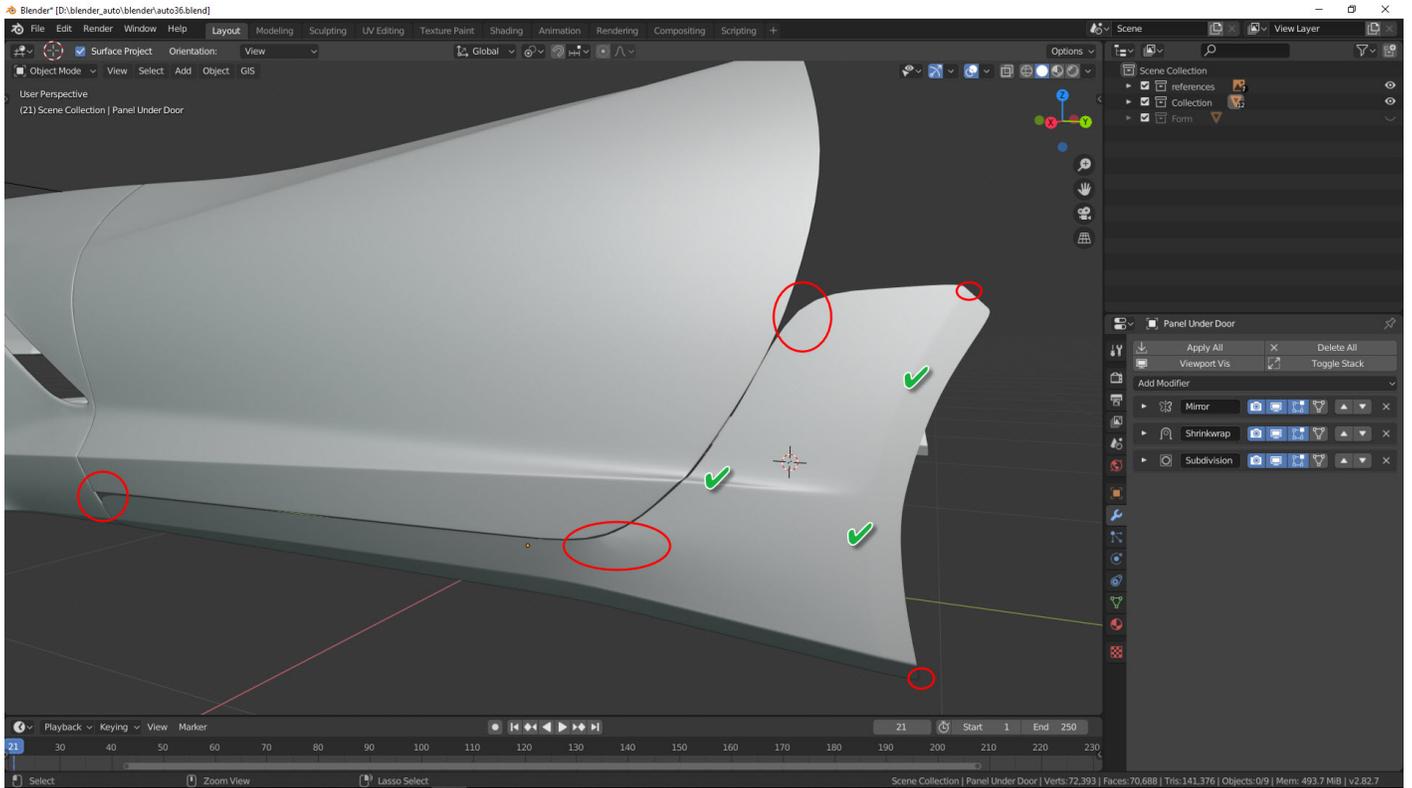


Bild 53: Car Modeling

Bei einem High Poly Modell möchte man das Objekt so realistisch wie möglich darstellen. Kleinste Fehler können das 3D-Modell unbrauchbar machen. Im folgenden Bild zeigen wir Ihnen die Fehlerhaften stellen aus Bild 53.



Car Modeling

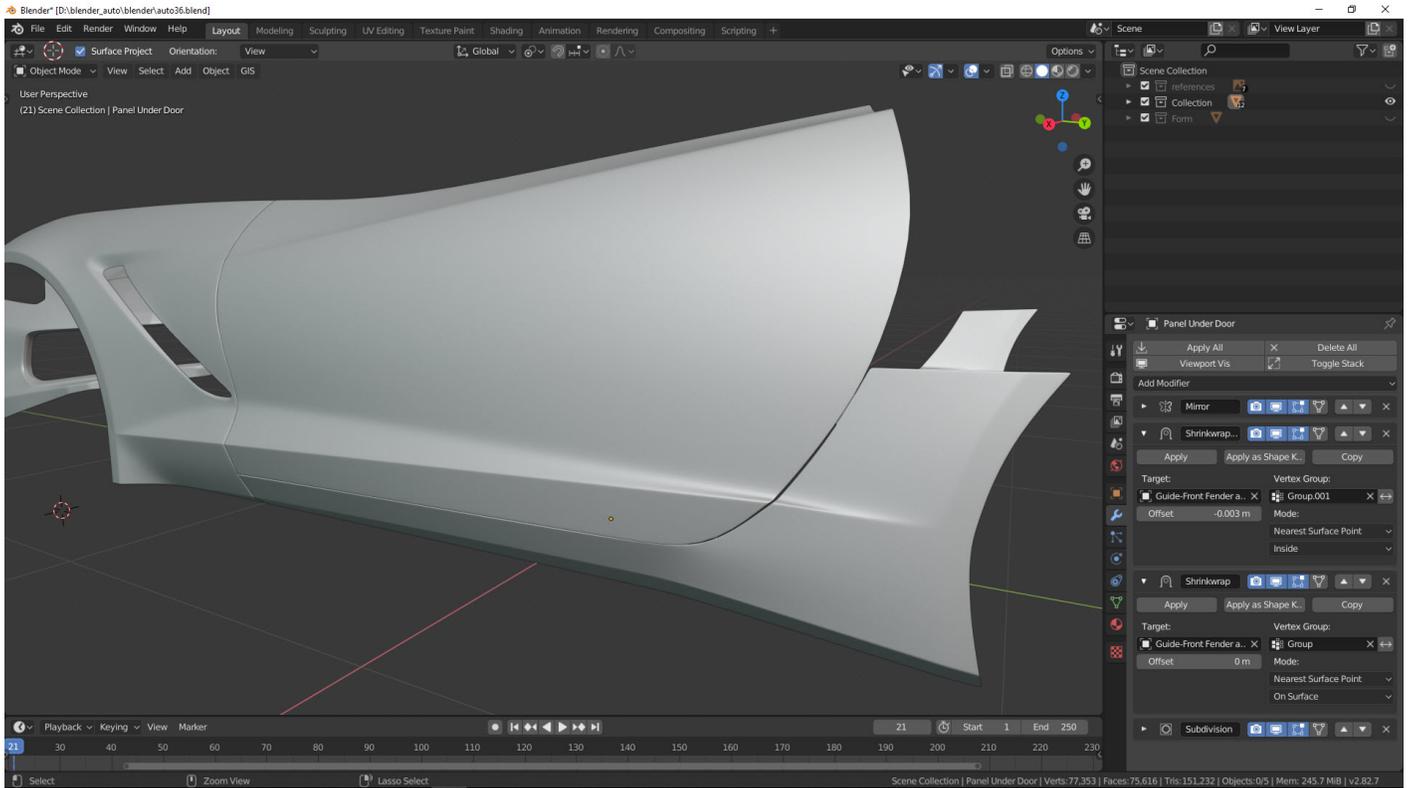


Bild 54: Car Modeling

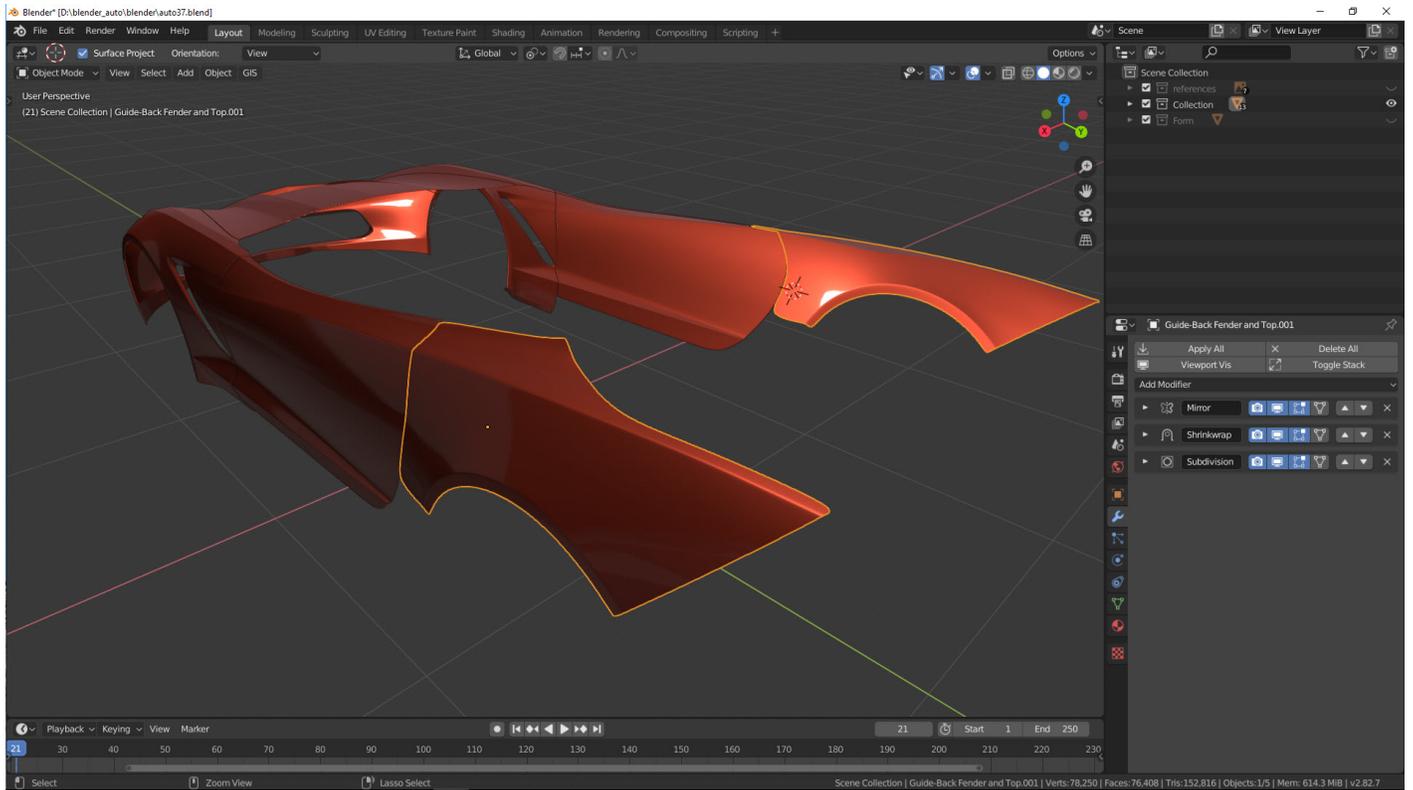


Bild 55: Car Modeling

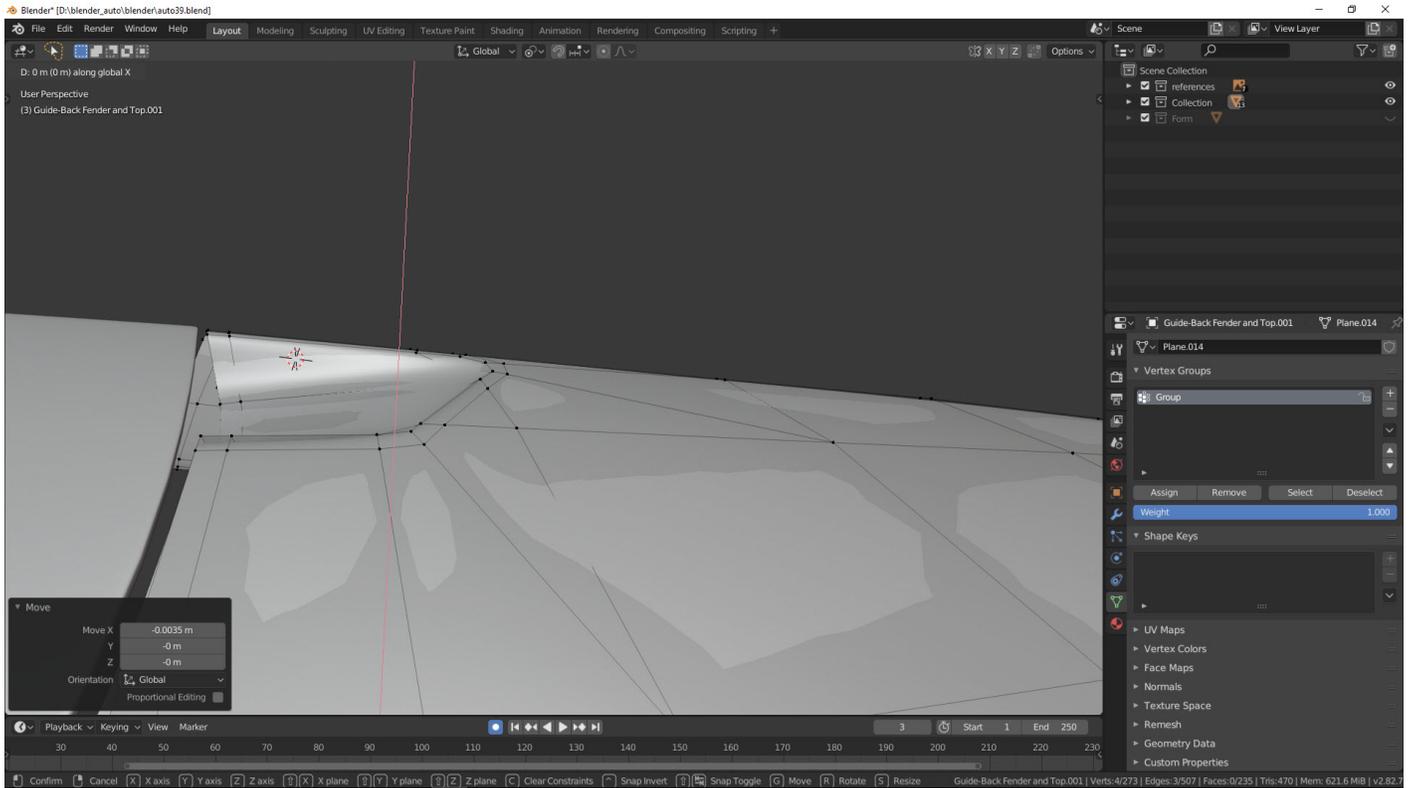


Bild 56: Car Modeling

Türgriffe die uns gefallen...

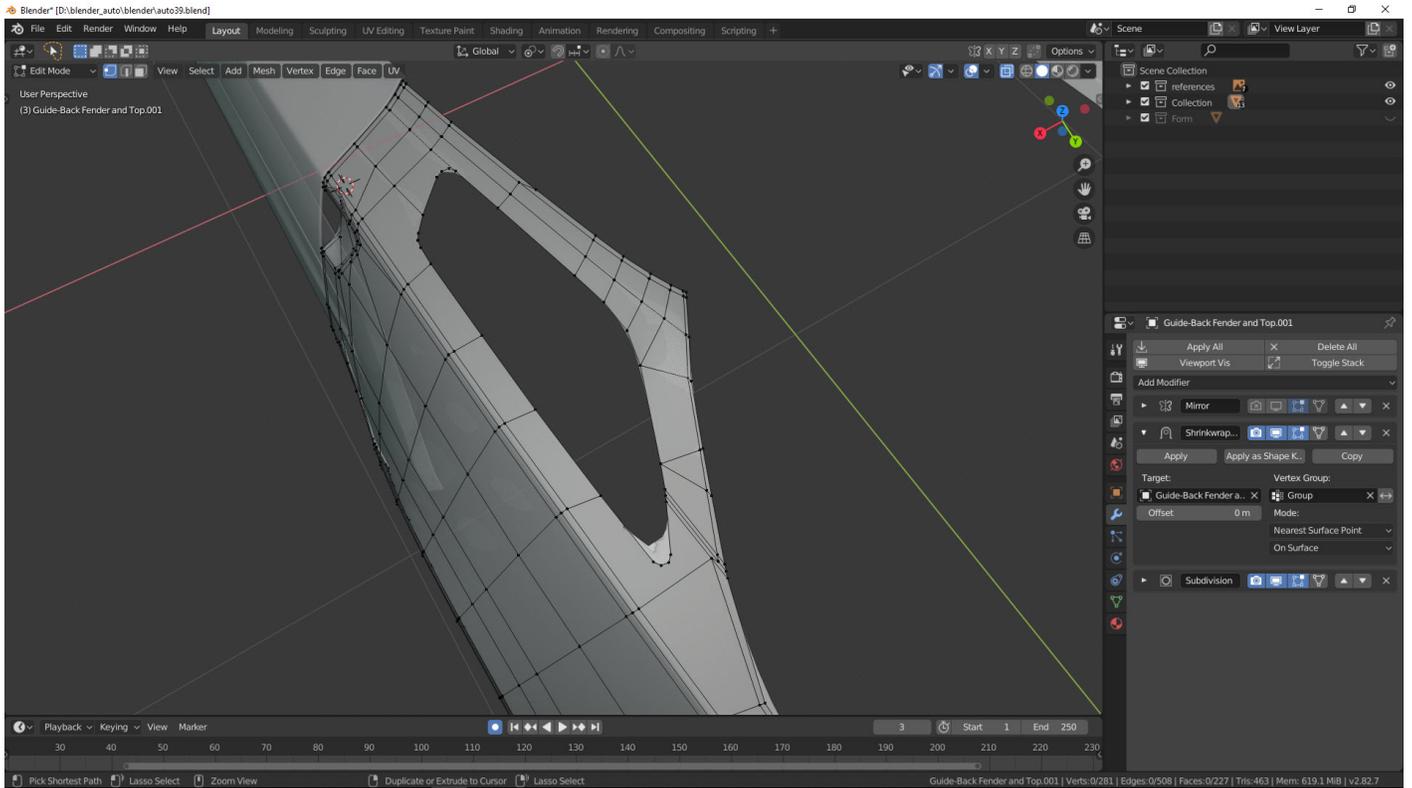


Bild 57: Car Modeling

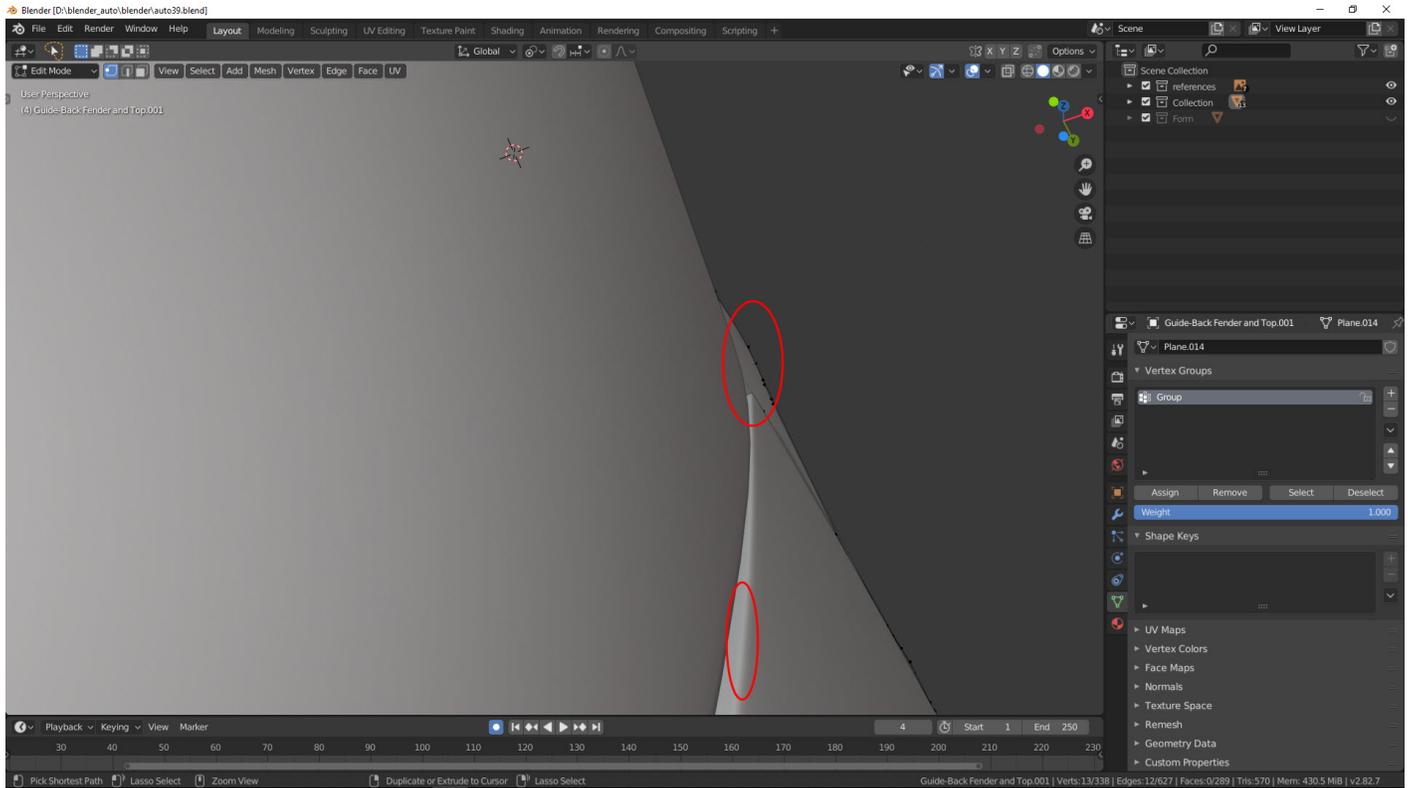


Bild 58: Car Modeling

Zurück in der Datensicherung war leider Notwendig. Aber in wenigen Minuten war das Problem beseitigt.

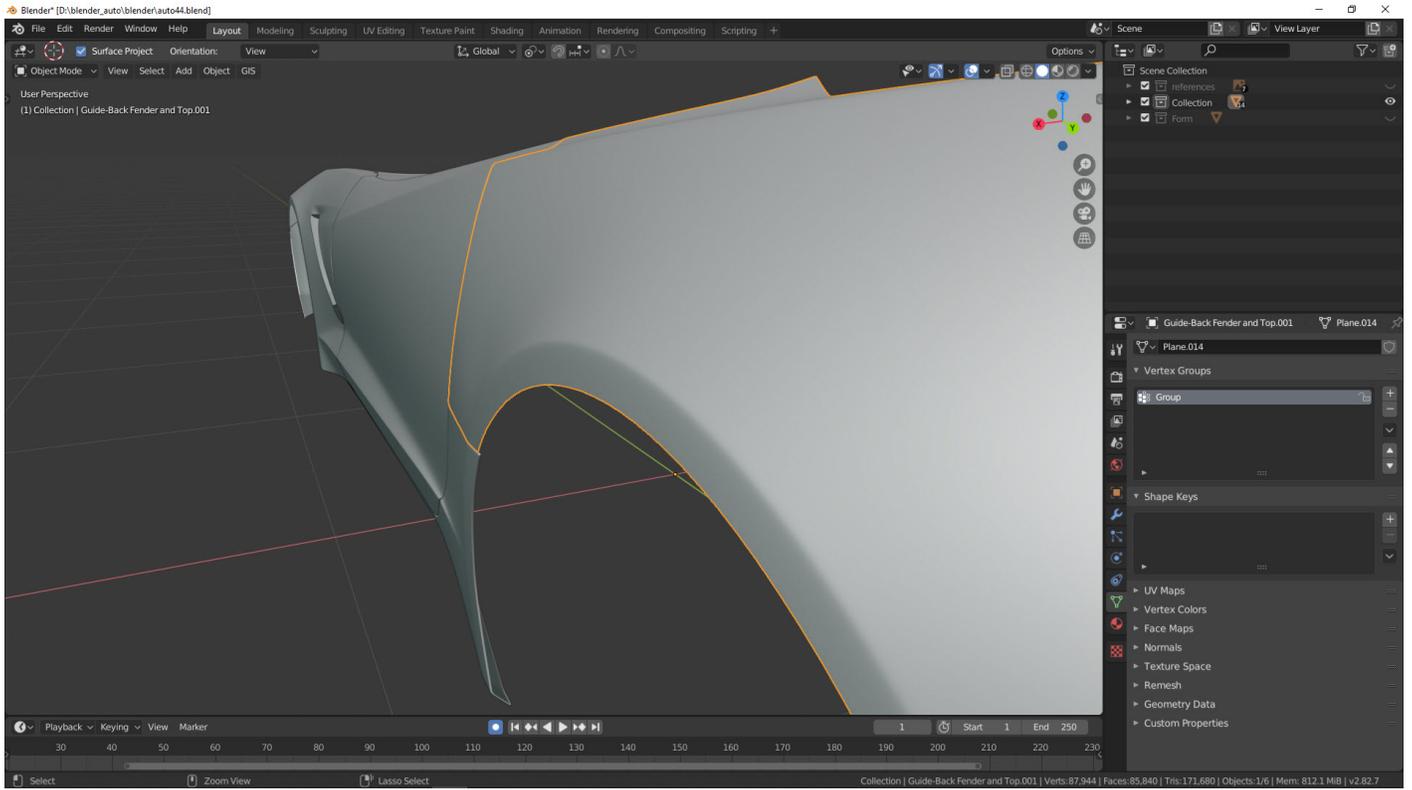


Bild 59: Car Modeling

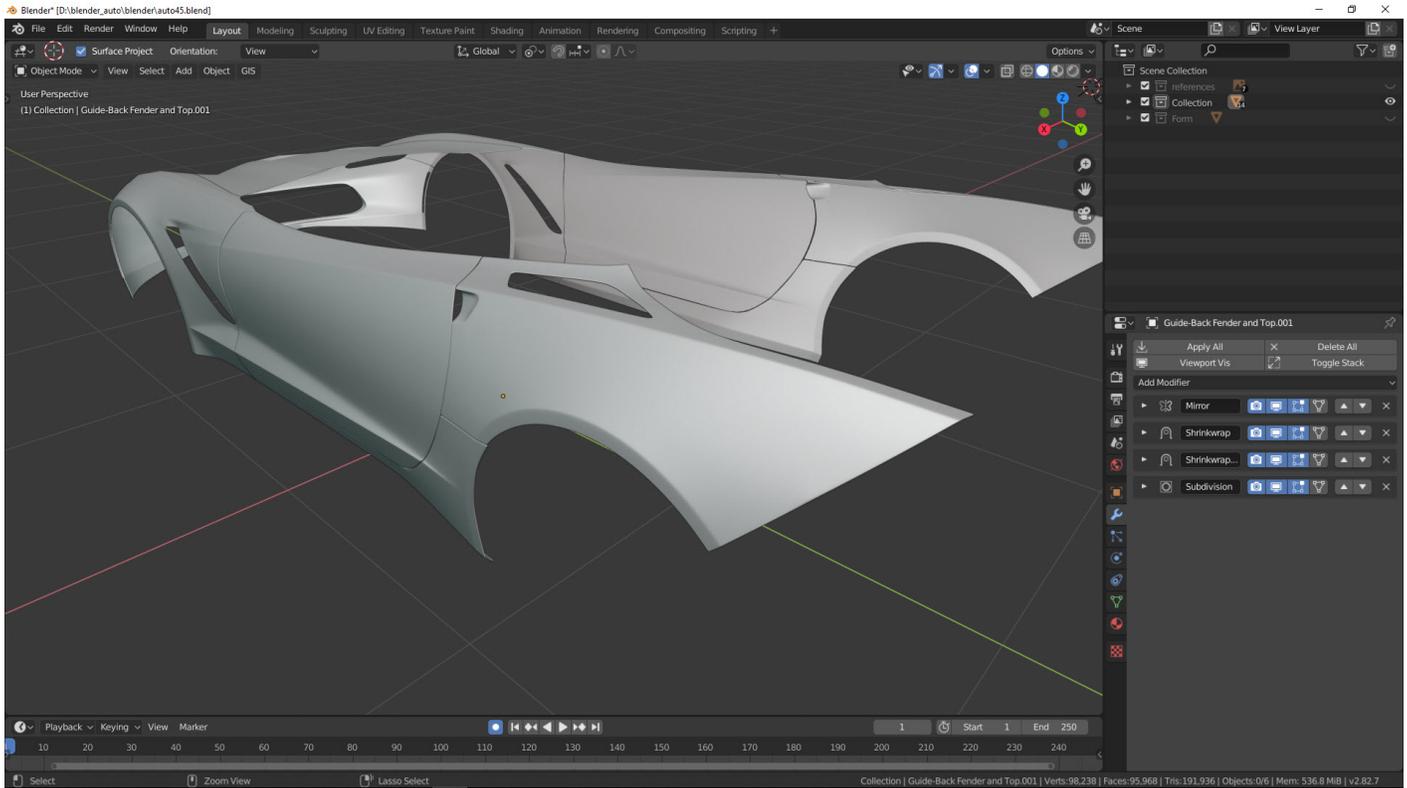


Bild 60: Car Modeling

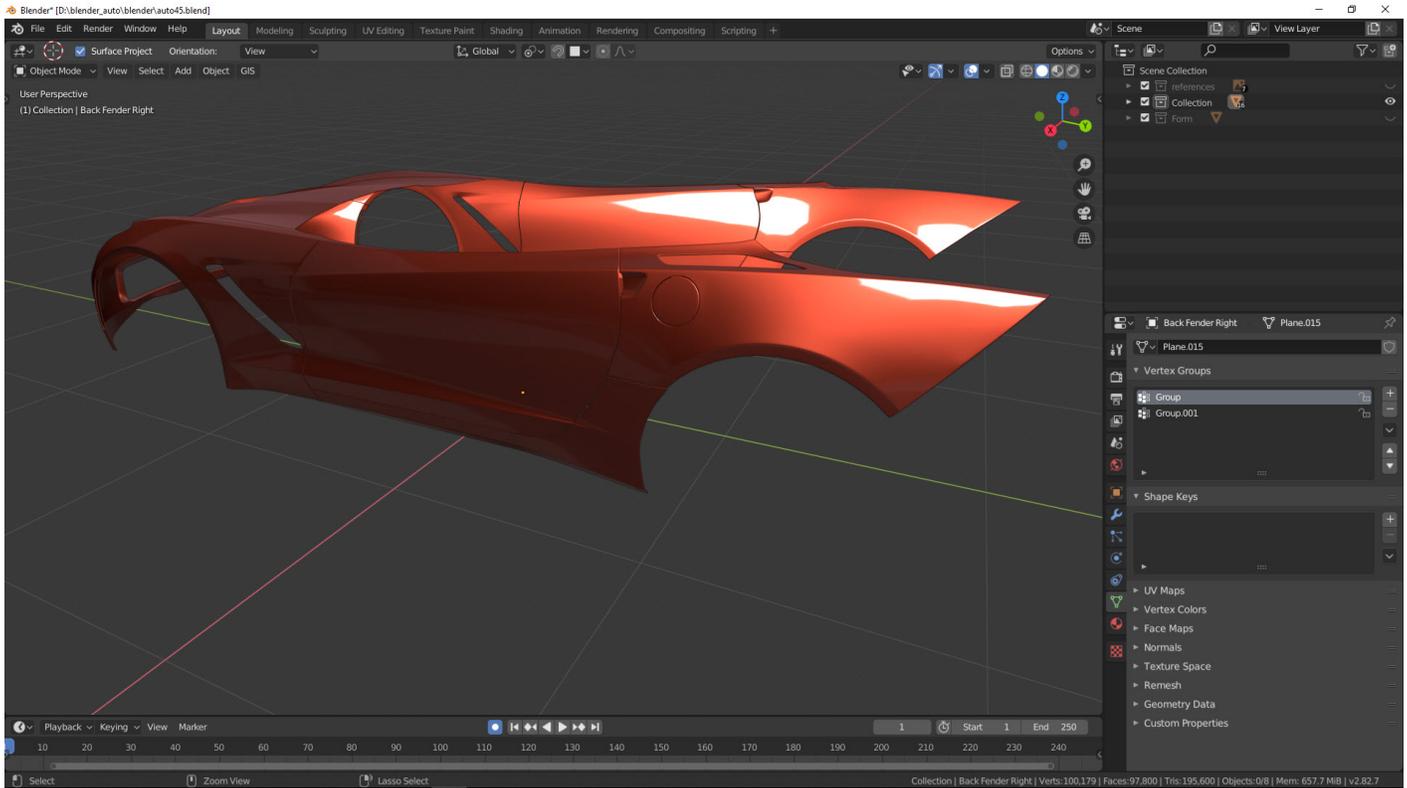


Bild 61: Car Modeling

Mit einer *hochglänzenden Oberfläche* können wir das 3D-Modell besser beurteilen. Sogar der Tankdeckel ist schon fertig.

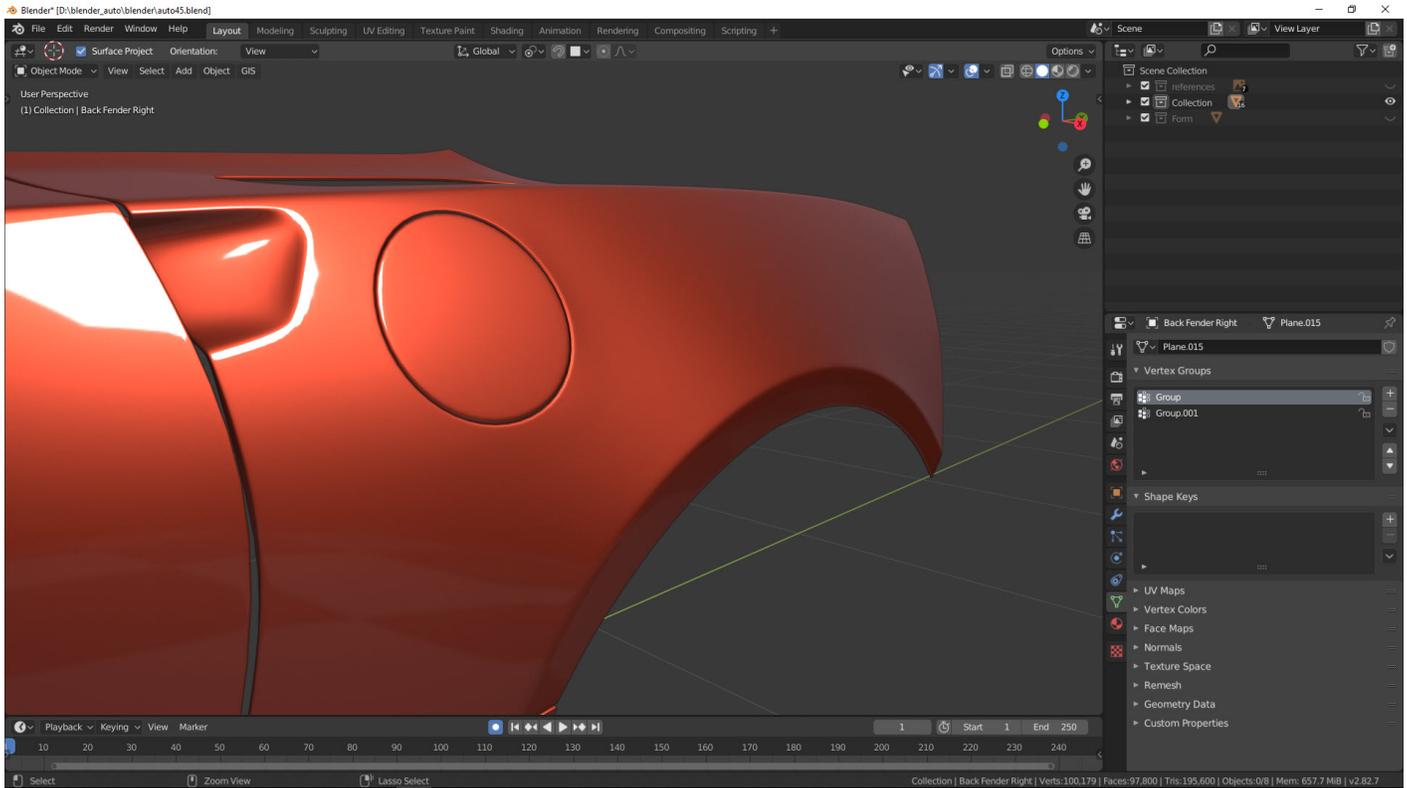


Bild 61: Car Modeling

Bei solchen Details freut man sich schon auf das richtige Rendering.

Wie geht es weiter?

Wir beginnen nun mit dem Fahrzeugheck und Dach.

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D-Scan-Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D-Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

Blender: Car Modeling Teil 11



<https://blog.r23.de/3d-visualisierung/blender-car-modeling-teil-11/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477