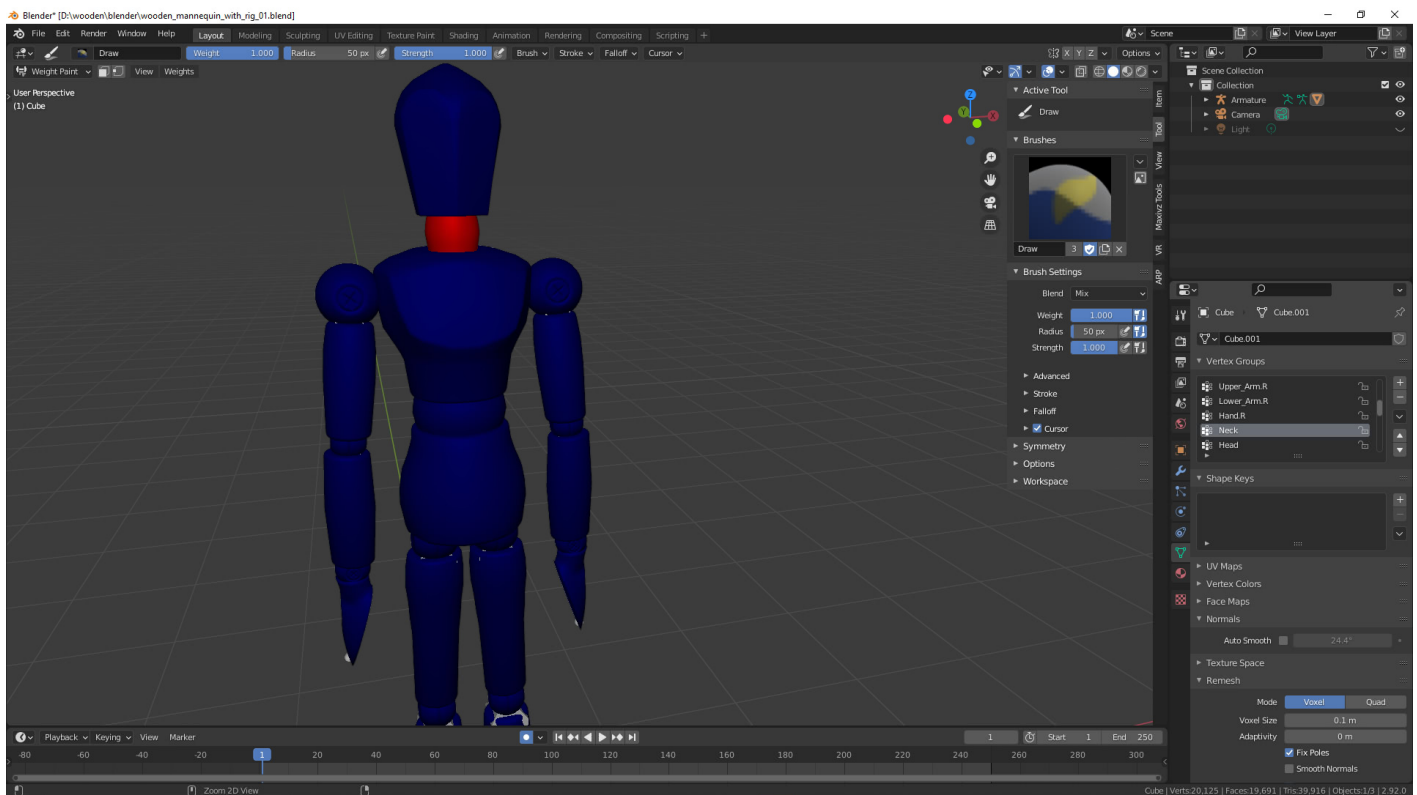


Blender: Gliederpuppe riggen

Kategorien : [3D-Visualisierung](#)

Schlagwörter : [3D-Figuren](#), [Blender](#), [Charakterdesign](#)

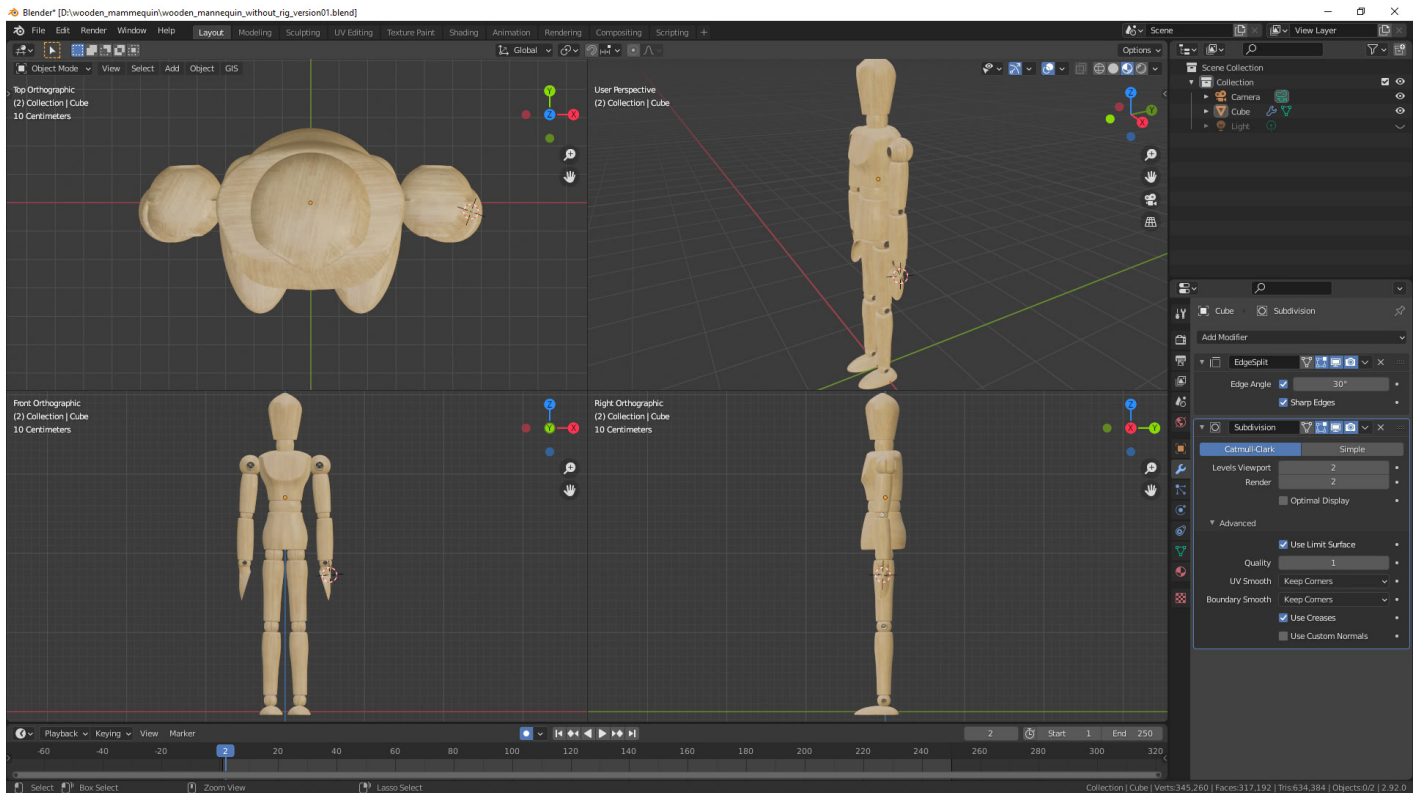
Datum : 15. Mai 2021



In den letzten Tagen haben wir in unserem Blog eine Gliederpuppe in Blender modelliert und mit [Substance Painter](#) die [3D-Materialien](#) mit einer Auflösung von 4096 x 4096 erstellt.

Das Ergebnis können Sie in unserem Online-Shop kaufen.

Gliederpuppe ohne Rig im Shop



Sie können über unseren Online-Shop das 3D-Modell für Ihr Projekt kaufen.

Sie können über unseren Online-Shop das 3D-Modell für Ihr Projekt kaufen.

Artikelserie: Wooden Mannequin in Blender gestalten.

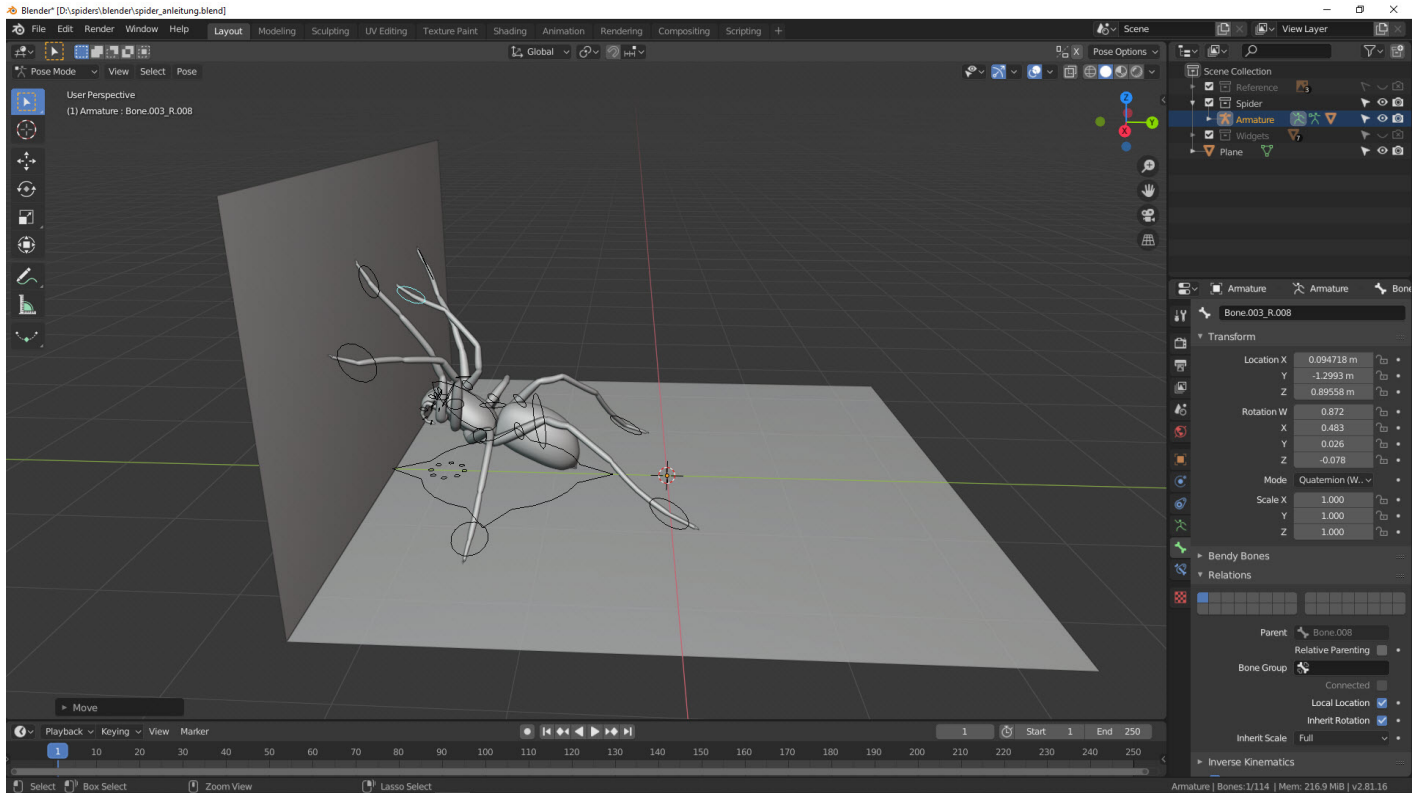
In unserer Artikelserie können Sie uns bei der Erstellung von Wooden Mannequin über die Schultern schauen. Wir zeigen Ihnen, wie wir arbeiten – schauen Sie uns in die Karten!

- Teil 1: [Charakter-Animation aus Wooden Mannequin](#)
- Teil 2: [Modelling: Gliederpuppe in Blender](#)
- Teil 3: [Blender: Gliederpuppe](#)
- Teil 4: [Fertigstellung der Modellierung unseres Charakters](#)
- Teil 5: [Texturierung unseres Charakters](#)
- Teil 6: [3D-Materialien für unser Wooden Mannequin](#)

Blender: Gliederpuppe riggen

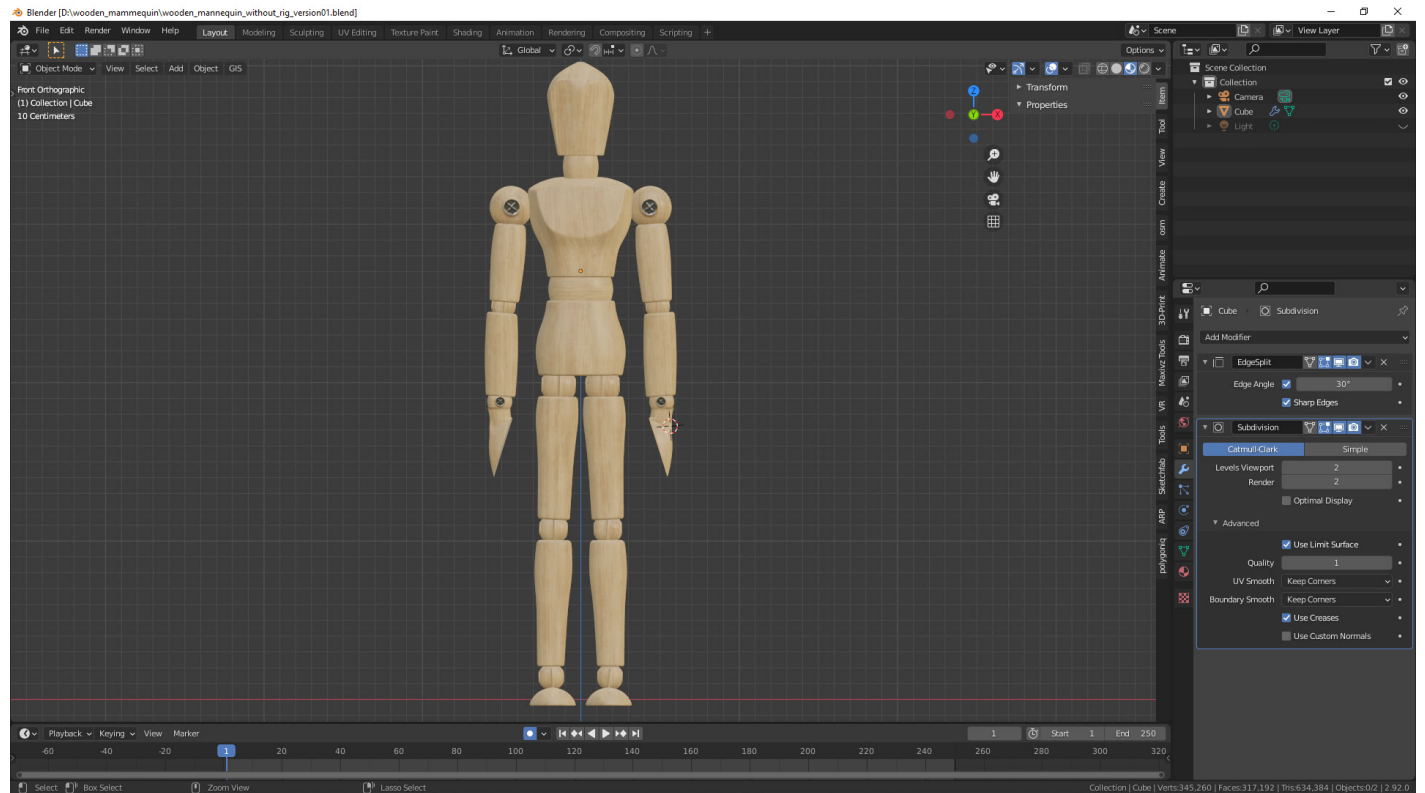
Jetzt gibt es unterschiedliche Werkzeuge und Blender Add-ons, mit denen man ein Rig erstellen kann.

Bei unserer [Spinne, die wir in Blender](#) modelliert hatten, haben wir eine Anleitung für [das Posing erstellt](#).



Tutorial Spinne Pose 1

Für unser Wooden Mannequin erstellen wir nun ein Rig ohne ein zusätzliches Werkzeug in Blender.



Riggen bedeutet im Grunde das Hinzufügen von Knochen zu dem 3D-Charakter.

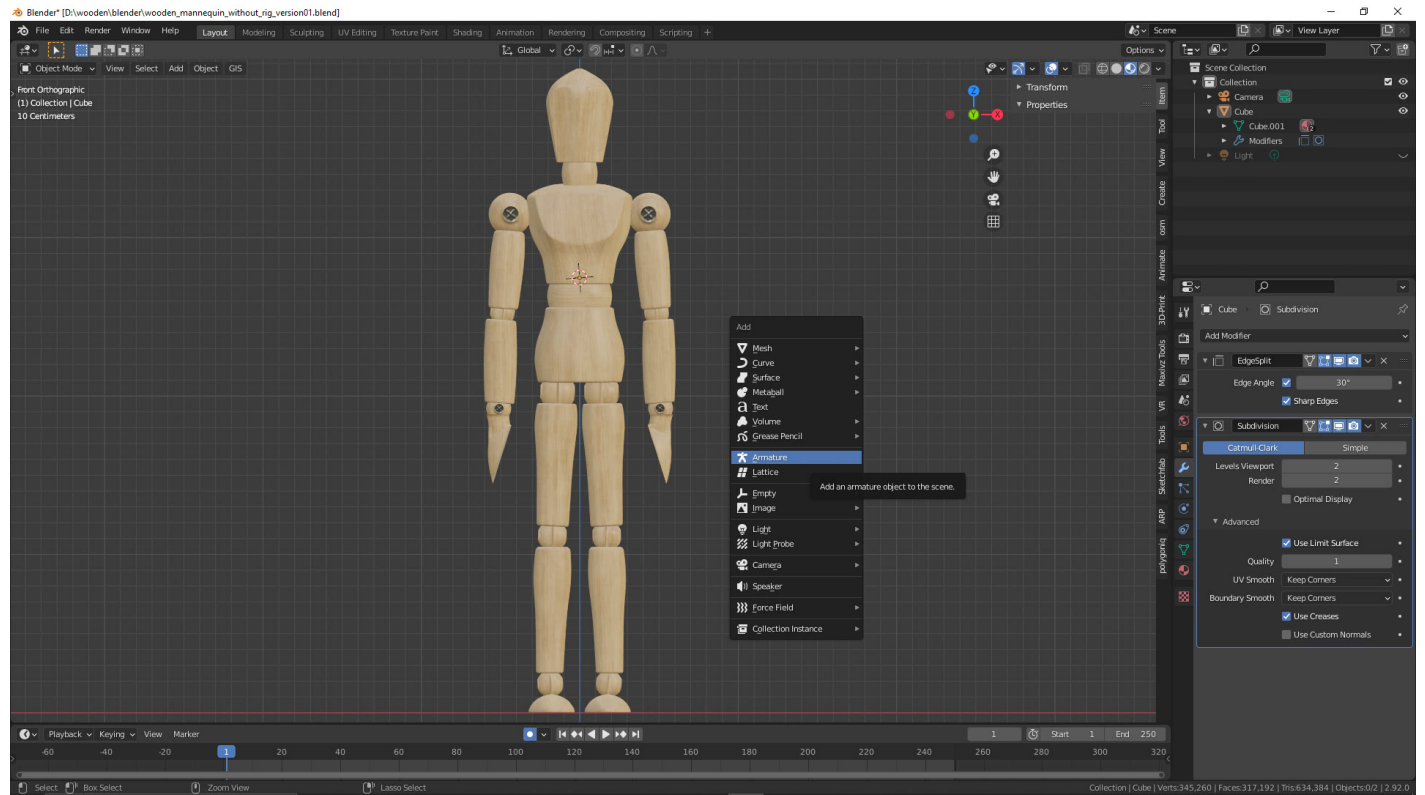
Ja, wir können Bones in Blender hinzufügen.

Und mit Bones können wir die Figur animieren, indem wir die Bones greifen und bewegen.

Virtual Reality, Augmented Reality und 3D-News : R23 - Hagen NRW

Mit offenen Augen träumen

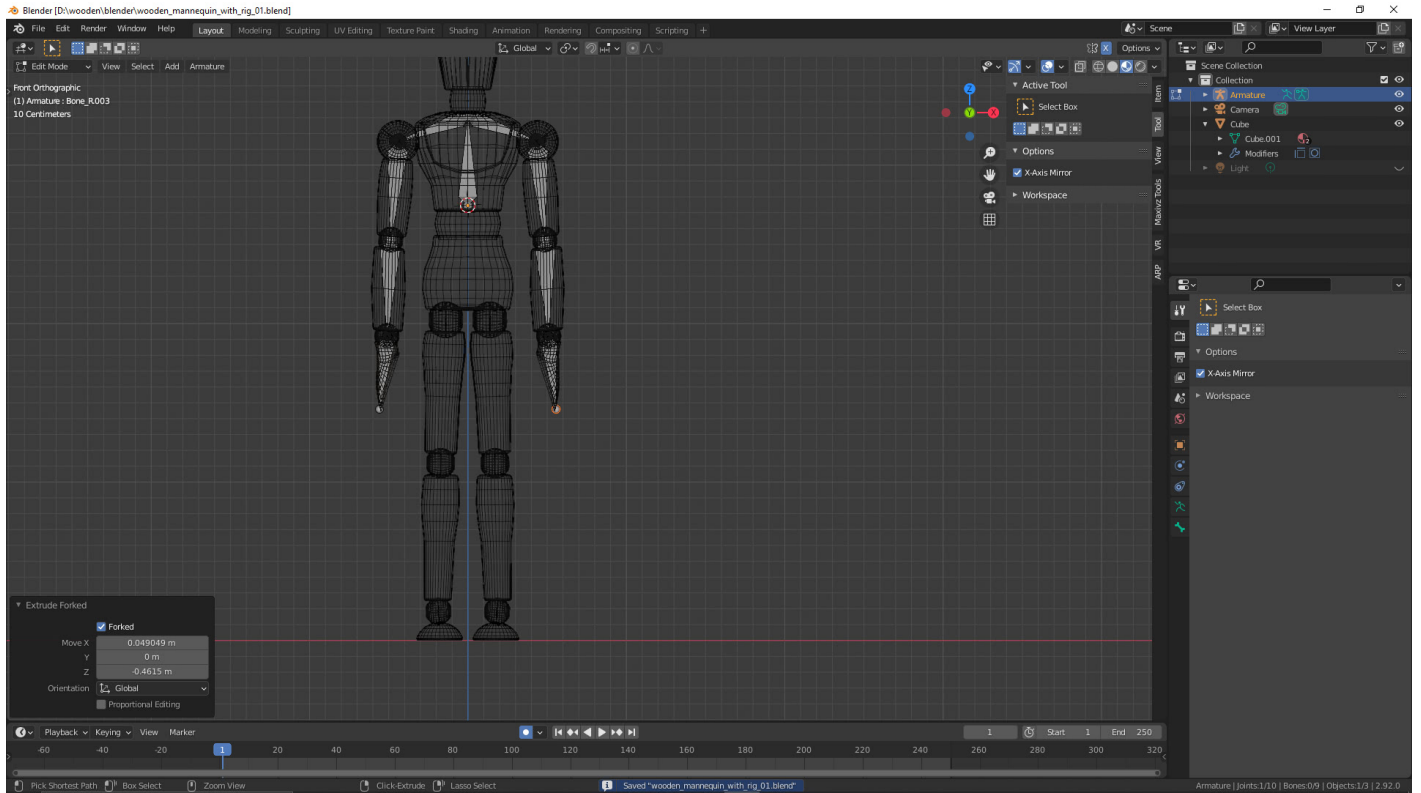
<https://blog.r23.de>



Virtual Reality, Augmented Reality und 3D-News : R23 - Hagen NRW

Mit offenen Augen träumen

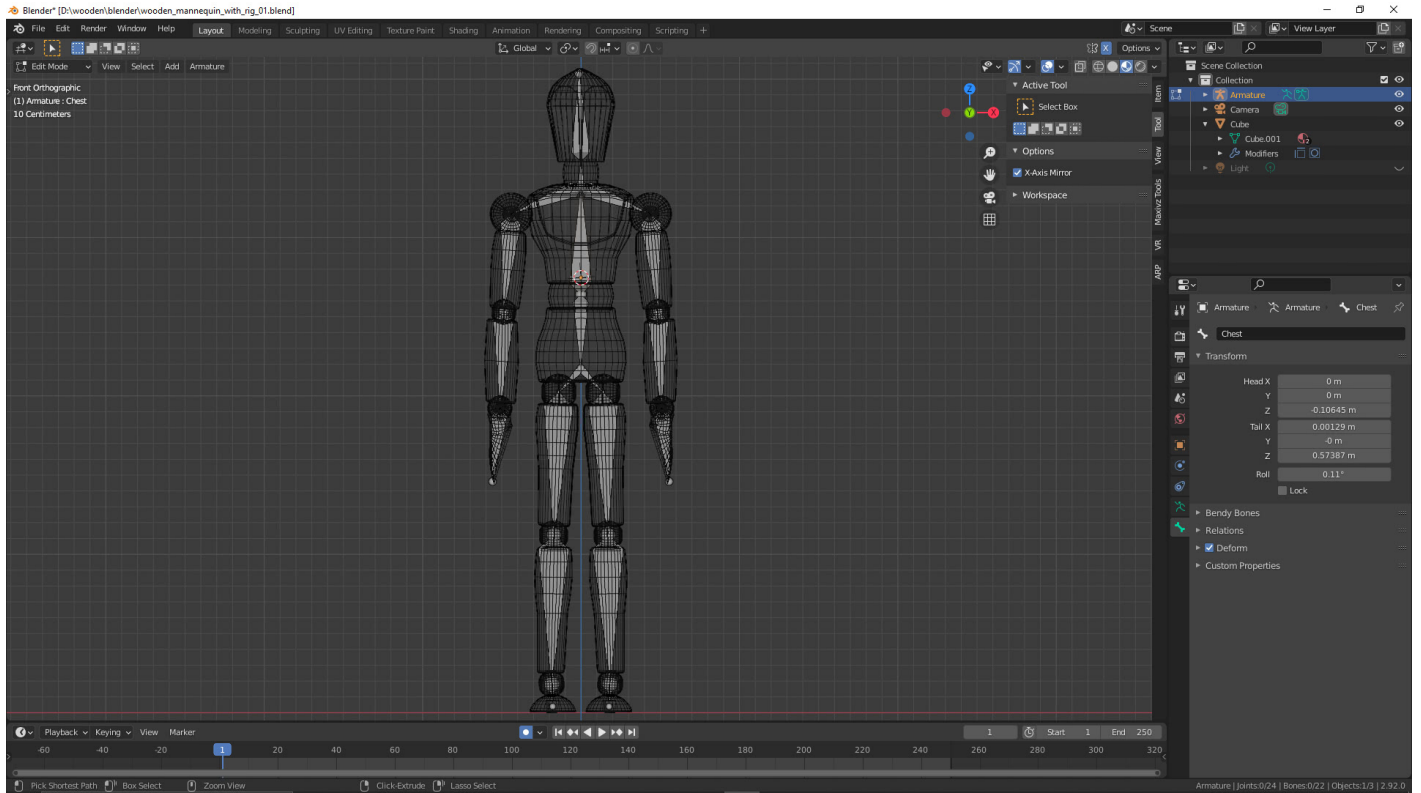
<https://blog.r23.de>

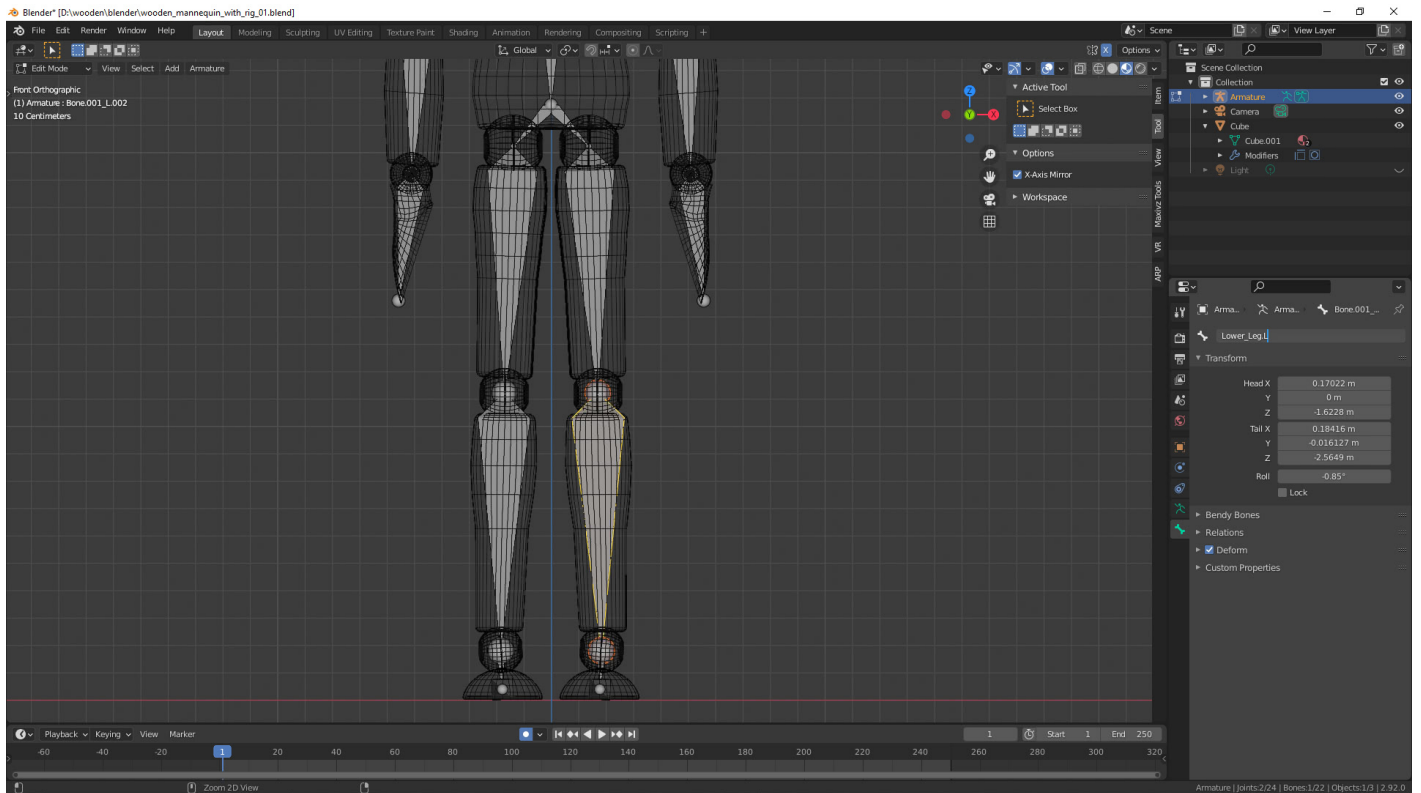


Virtual Reality, Augmented Reality und 3D-News : R23 - Hagen NRW

Mit offenen Augen träumen

<https://blog.r23.de>





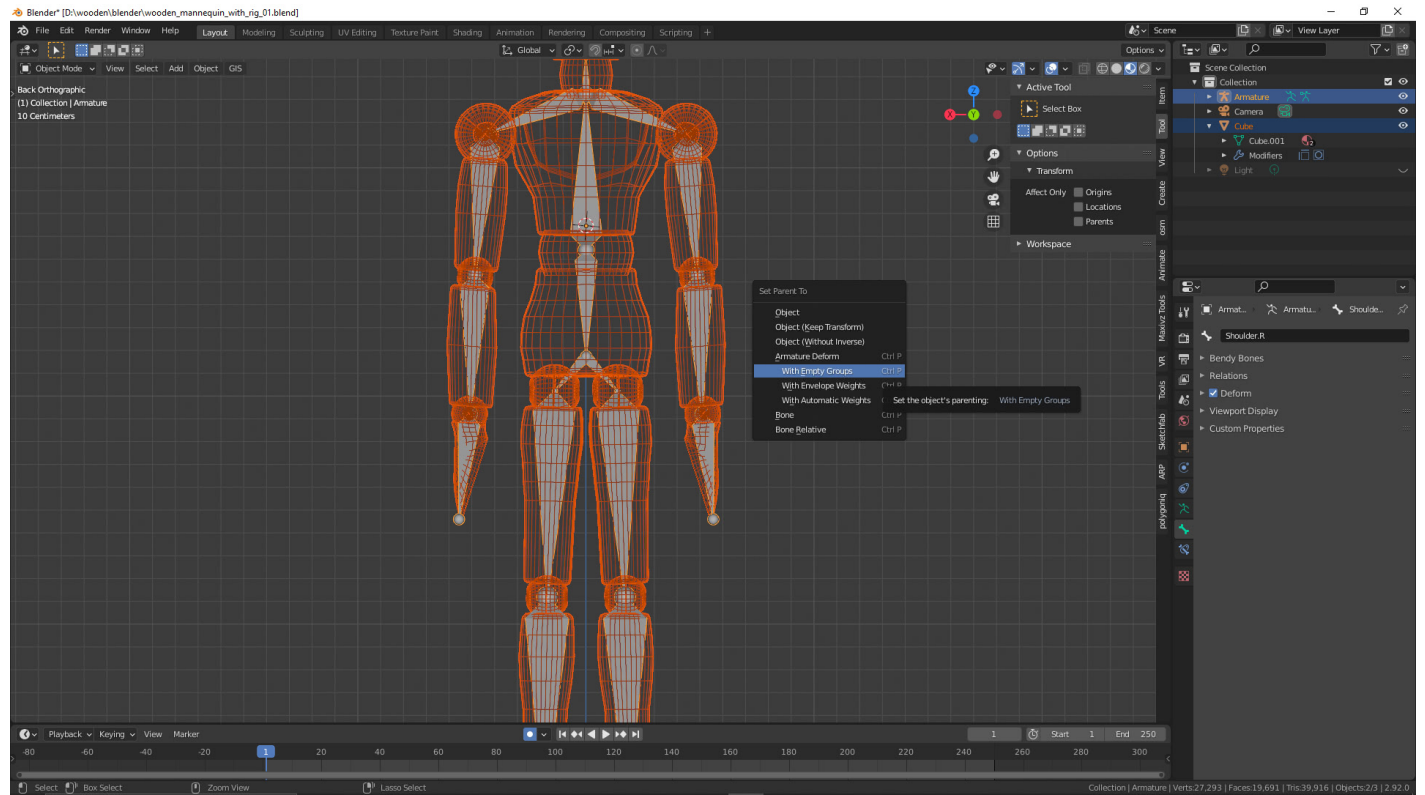
Bei der Gliederpuppe haben wir keine Augen und auch keine Zunge. Auch auf Finger muss man nicht besonders Rücksicht nehmen. Bei [Claudia - unserer virtuelle Influencerin](#) - war der Kopf mit den Augen, Zunge und Finger doch etwas umfangreicher.

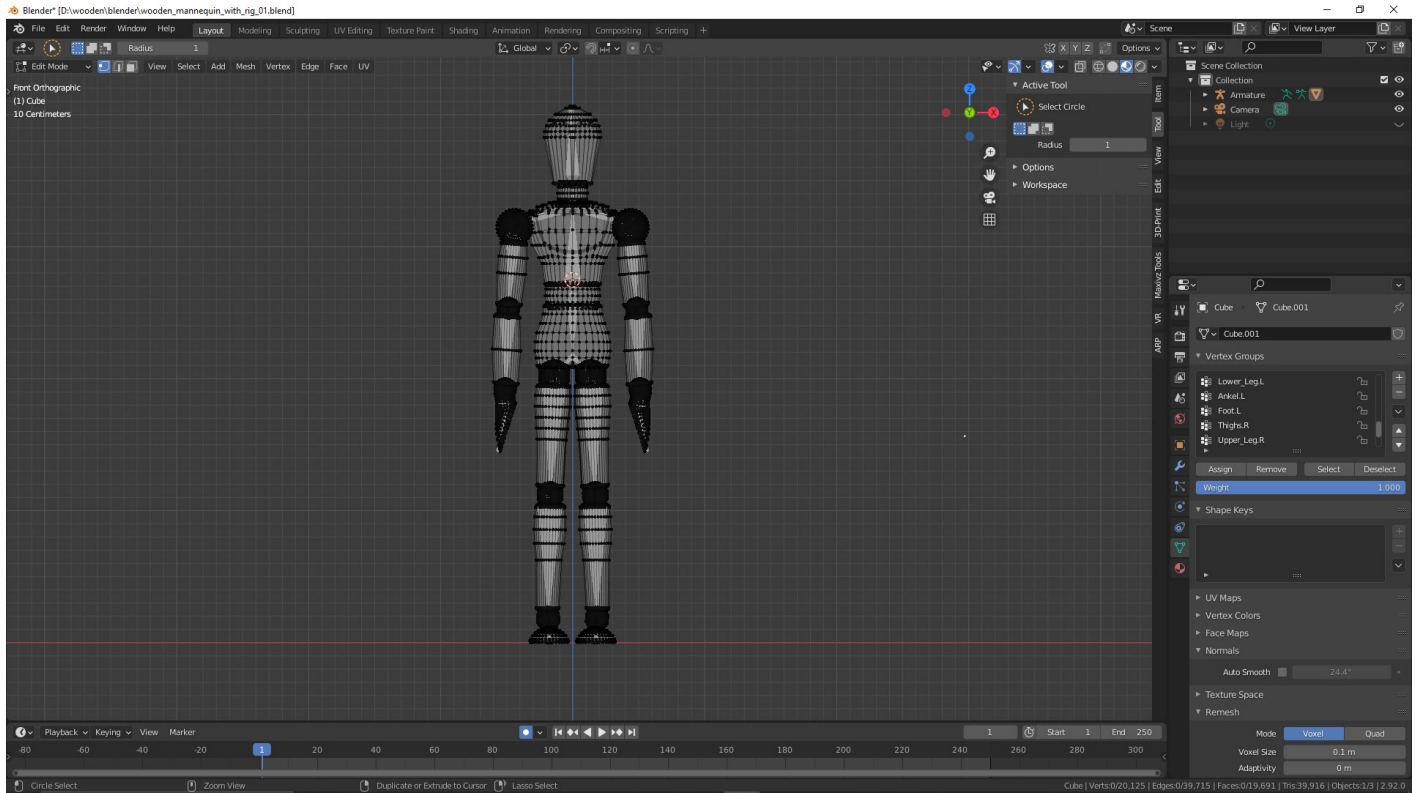
Nun müssen die Knochen der 3D-Figur verbunden werden.

Virtual Reality, Augmented Reality und 3D-News : R23 - Hagen NRW

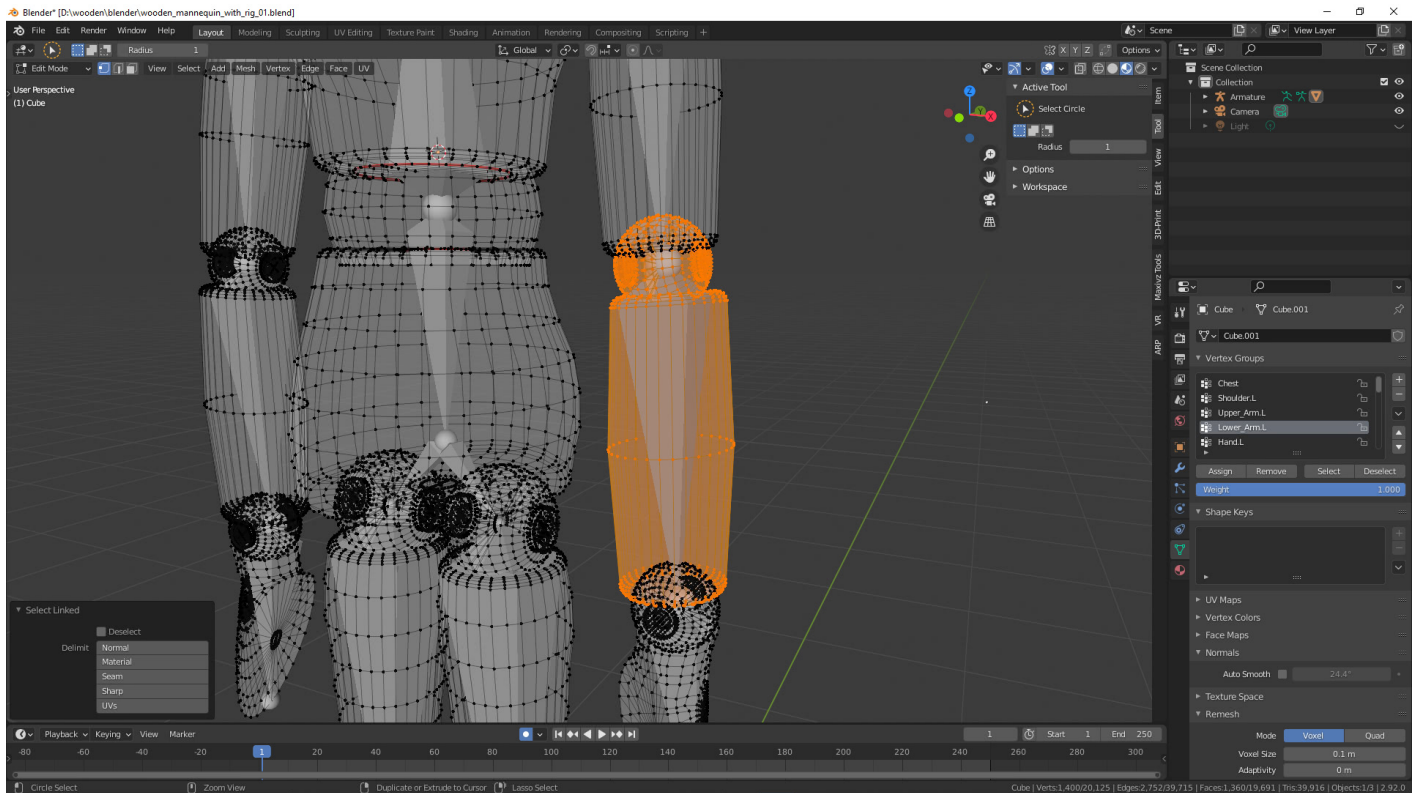
Mit offenen Augen träumen

<https://blog.r23.de>





Es steht nun eine Liste der Knochen zur Verfügung.



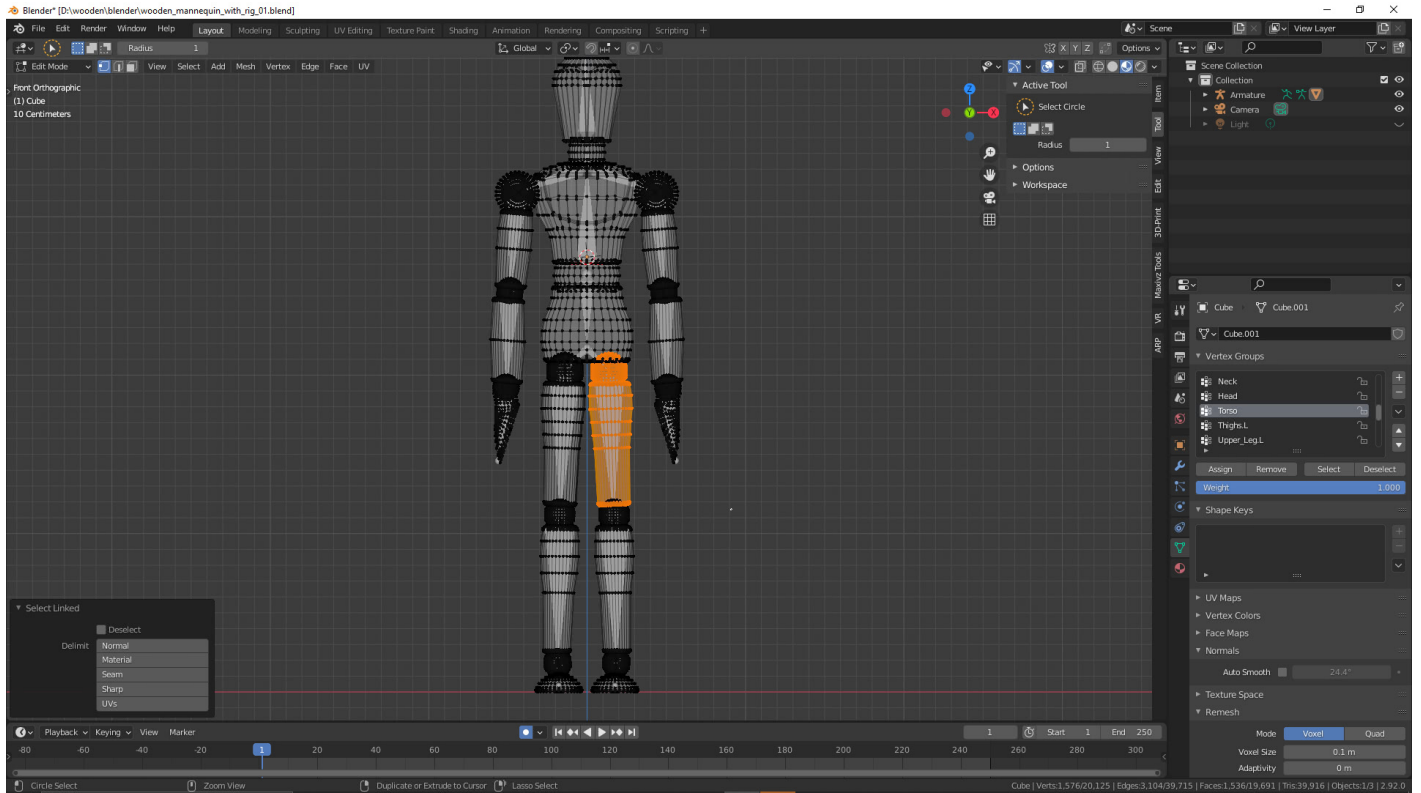
Der Knochen wird nun mit der 3D Figur verbunden auf dem obigen Bild wird der Unterarm mit dem Bones verbunden.

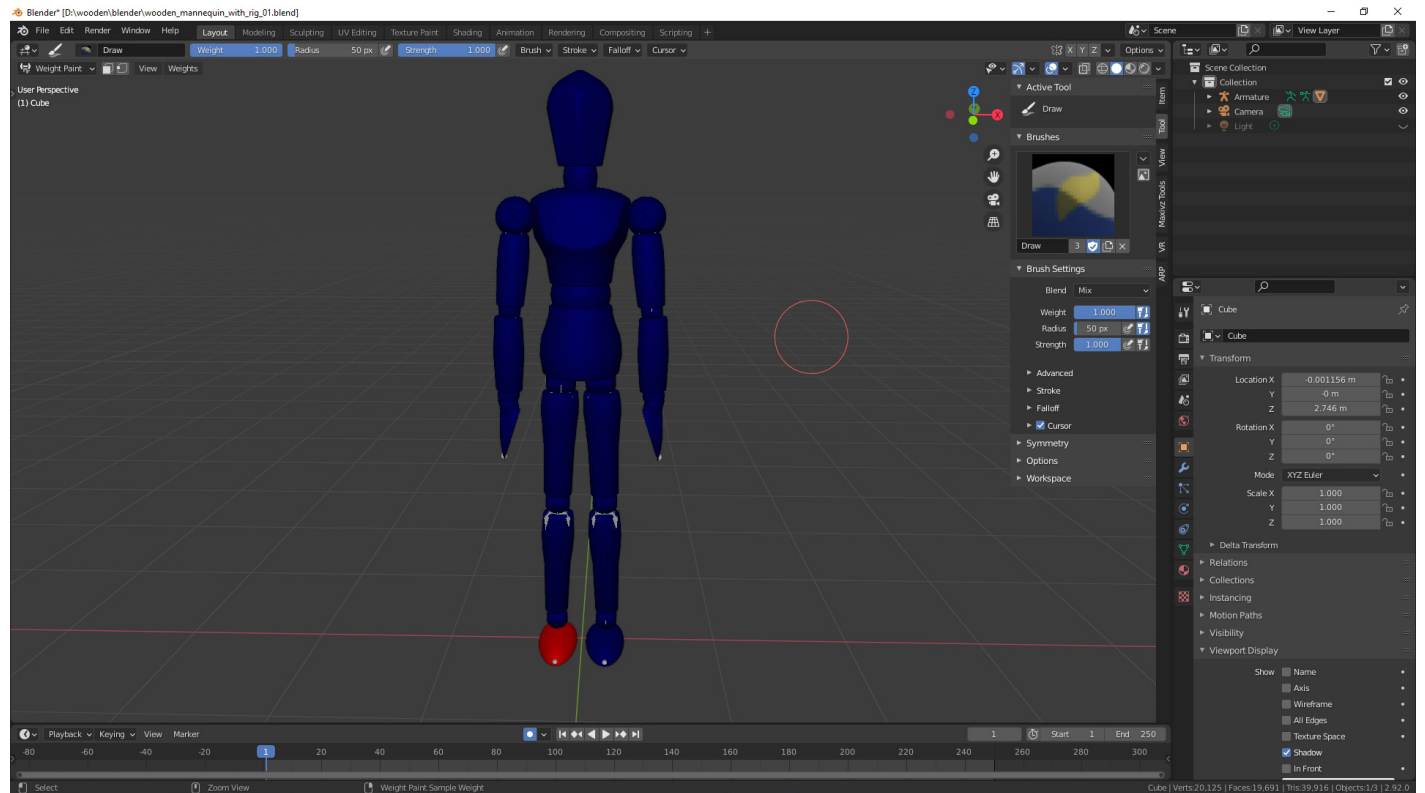
Im nachfolgenden Bild wird der Oberschenkel mit dem Knochen verbunden.

Virtual Reality, Augmented Reality und 3D-News : R23 - Hagen NRW

Mit offenen Augen träumen

<https://blog.r23.de>





Wichtig ist, dass jeder Knochen richtig verbunden ist. Dies prüfe ich in dieser Ansicht. Das ausgewählte ist rot... vereinfacht. Wir dürfen dies hier vereinfachen, da wir Wooden Mannequin hier riggen.

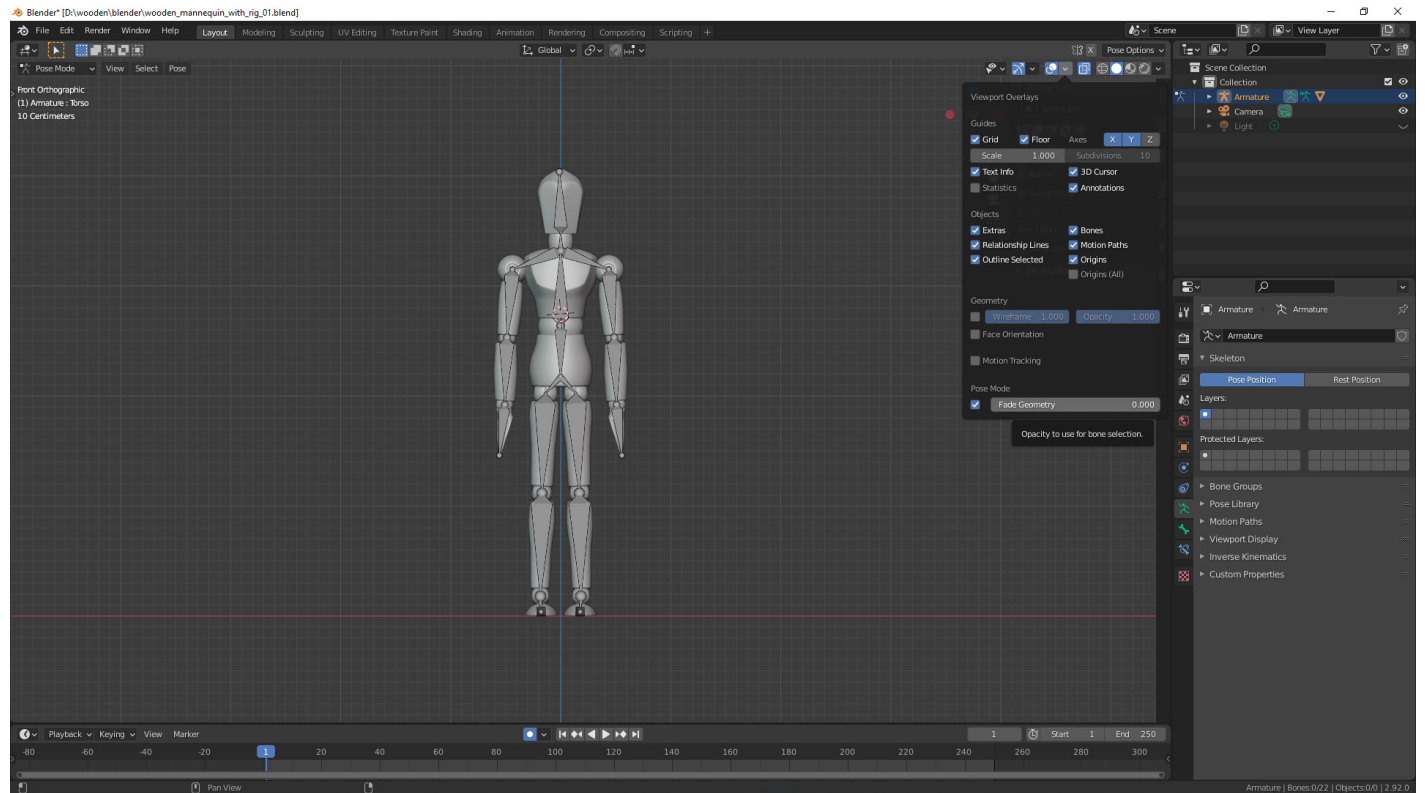
Virtual Reality, Augmented Reality und 3D-News : R23 - Hagen NRW

Mit offenen Augen träumen

<https://blog.r23.de>



"Fertig"



Wie geht es weiter?

Blender bewegt ein Gelenk oder Bones in "alle Richtungen". Ein Knie zum Beispiele kennt aber nur die Bewegung nach vorne und nicht nach hinten. Die Inverse Kinematik-Beschränkung wird im nächsten r23 Artikel im Blog gezeigt.

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D-Scan-Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D-Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

Blender: Gliederpuppe riggen



<https://blog.r23.de/3d-visualisierung/blender-gliederpuppe-riggen/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477