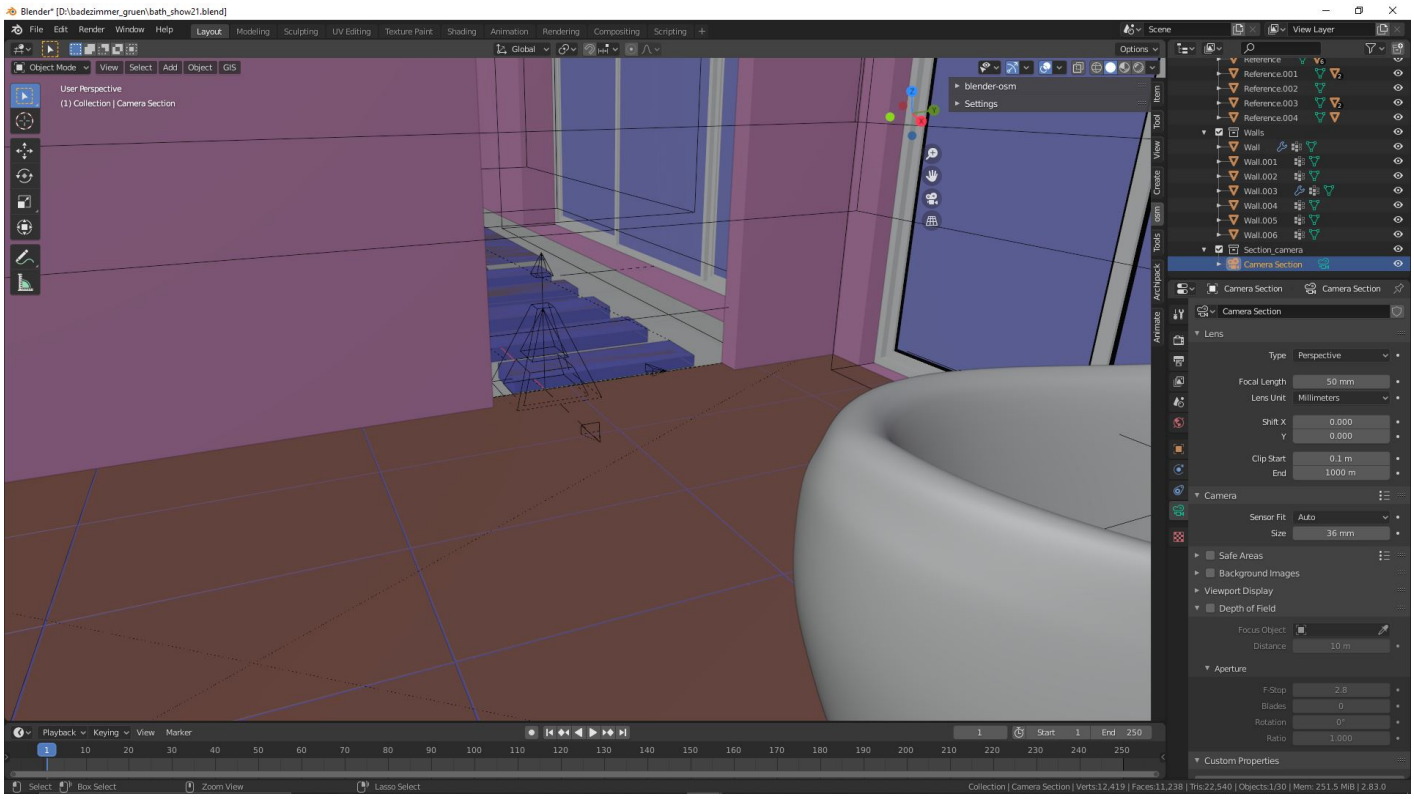
Blender: Showroom Bad Teil 2

Kategorien : 3D-Visualisierung

Schlagwörter : Architekturvisualisierung, Blender, Innenraumperspektive

Datum : 5. Juni 2020



Wie sieht ein Badezimmer in einer Loftwohnung aus? Ein Badezimmer in einer **verlassene Industrieanlage**? Warum nicht mal eine **keine Wellness-Oase**?

Hier im Ruhrgebiet wurde in den 80er Jahren nicht nur Manta Manta gedreht sondern mit dem **Strukturwandel** entstanden auch sehr viele **brachliegende Industriehallen**.

Durch Nutzungsänderungen wurden aus dem Hallen gerne Loftwohnungen gebaut. Aus so einer Halle könnte man auch einen Showroom für ein Badezimmer erstellen.

Ich entwerfe mit Blender einen Showroom. Ich zeige Ihnen, wie ich arbeite – schauen Sie mir in die Karten!

Blender 2.83

Der Tag begann mit einem Update auf Blender 2.83. Der Heise Verlag hat einen Artikel über die Änderungen veröffentlicht:

Blender 2.83: Neue LTS-Version der freien 3D-Software

Für mein Atelier für **Virtual & Augmented Reality** ist der Viewport in VR wichtig.

Video: Blender 2.83 New Features in LESS than 5 minutes

https://youtu.be/3nKXOZvc-Gk

Nach der Installtion von Blender 2.83 und den von mir bevorzugten Erweiterungen habe ich an dem Showroom Entwurf weitergearbeitet.

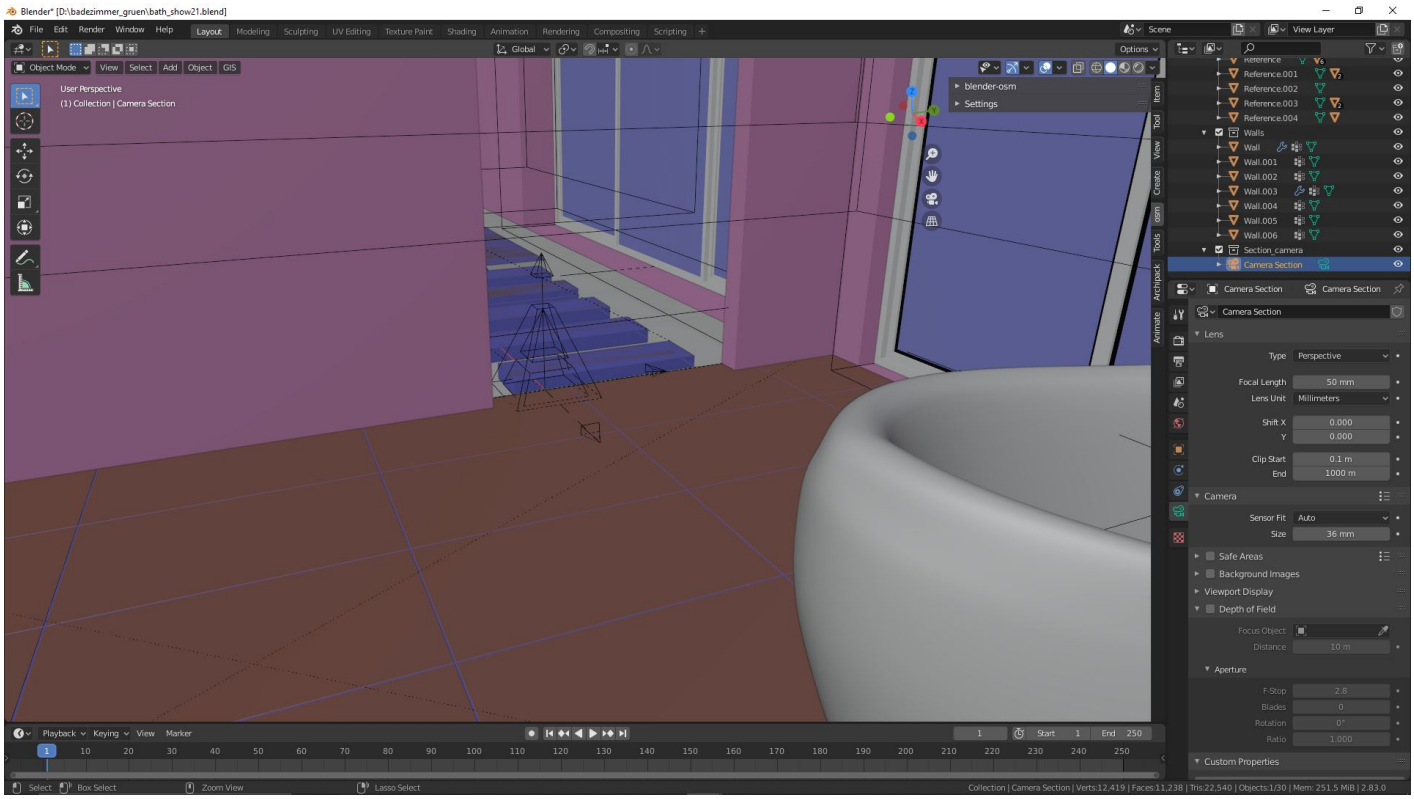
Showroom Bad Teil 2

Dieser Beitrag ist Teil einer Artikelserie: Den ersten Teil können Sie hier lesen.

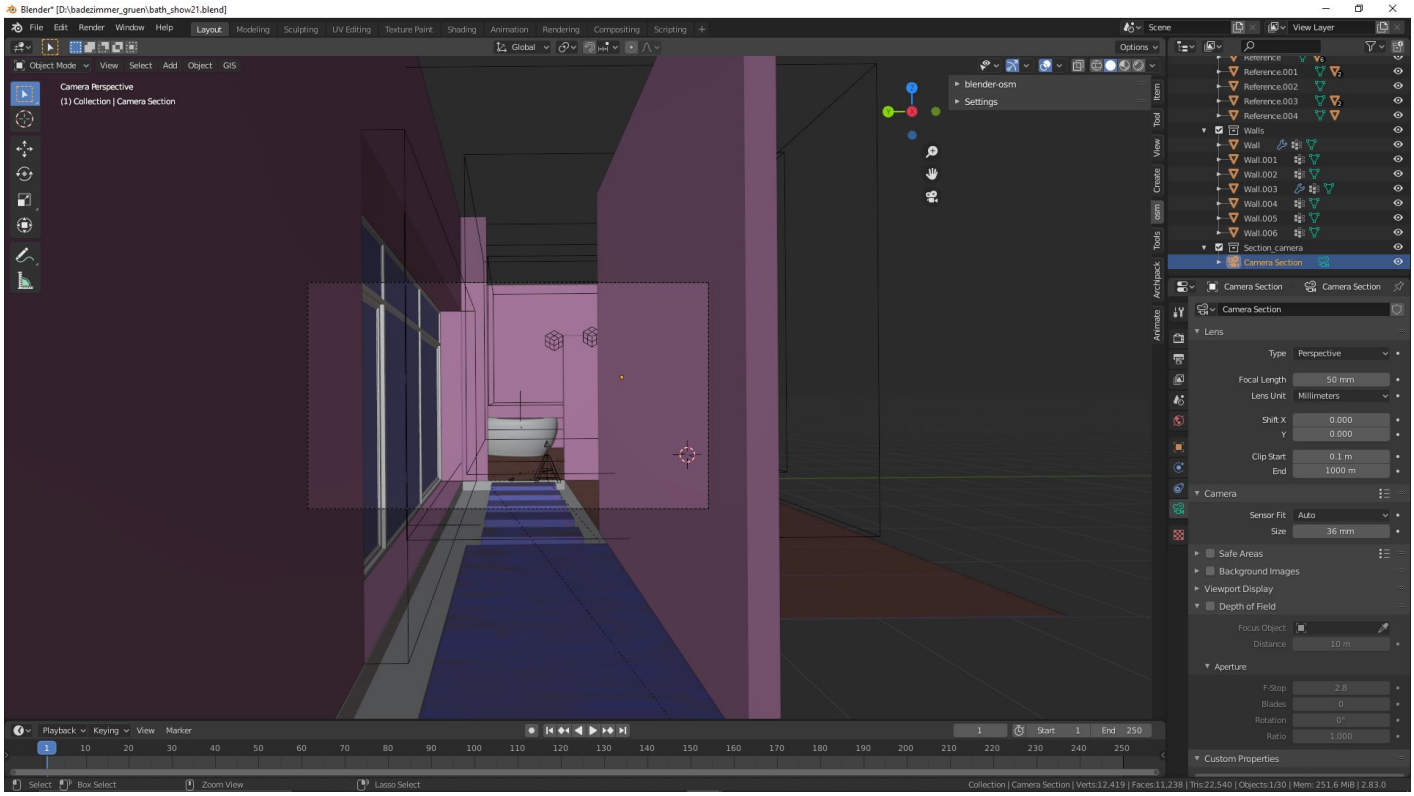
https://blog.r23.de/blender-showroom-bad/

Anmerkung: Ich bin noch in der Entwurfsphase. Das Material und die Oberflächen sind noch nicht in den 3D Zeichnungen enthalten.

Zwischen den Bereichen verwende ich fünf Platten für ein **bewusstes gehen**.



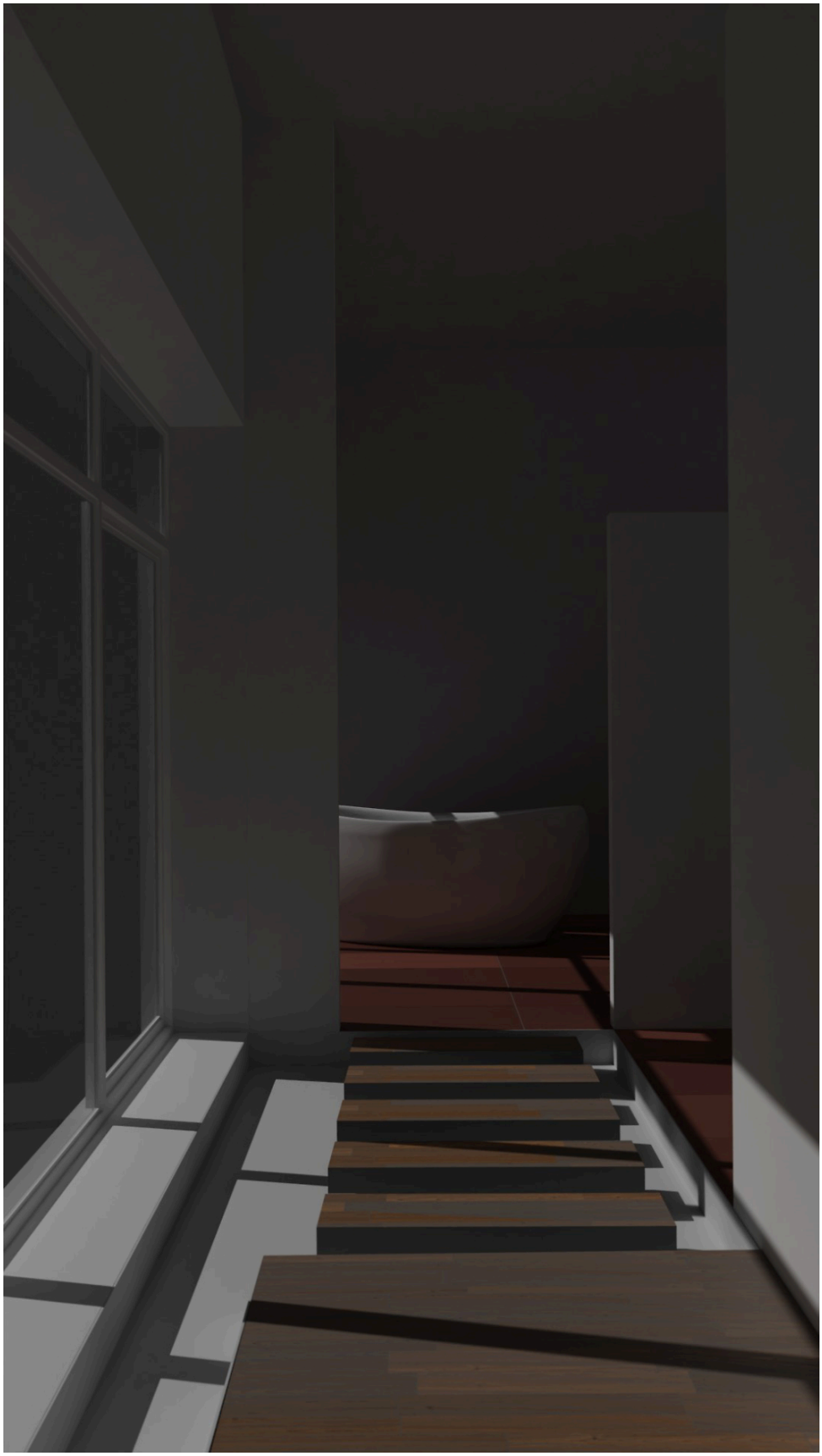
Im Hintergrund kann man schon gut die Platten für Bewusst gehen sehen



Bewusst gehen

Im Hintergrund kann man die Badewanne sehen.

Ein Testrendering



Testrendering Badezimmer

Bewusst gehen zwischen den Bereichen über fünf Platten

Zeichenservice: 2D und 3D-Visualisierungen

Jeder kann hochauflösende 2D und 3D-Visualisierungen bei meinem Zeichenservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes Projekt zeichnen lassen oder viele.

Bei diesem **Blender: Showroom Bad** Projekt entwerfe ich neben dem Raum auch die Möbel.

Wie geht es weiter?

Die Wandgestaltung fehlt noch. Auch die Außenanlage fehlt noch. Zwischen den fünf Platten möchte ich Kies haben. Auch Lampen fehlen noch...

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.

Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob Produktfotografie, 3D-Scan-Service, 3D-Visualisierung oder fertige 3D-Modelle für AR/VR – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt.
info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser **Anfrageformular**.

Blender: Showroom Bad Teil 2

https://blog.r23.de/3d-visualisierung/blender-showroom-bad-teil-2/

Besuchen Sie uns auch auf Facebook und Twitter.

r23
Thüringenstr. 20
58135 Hagen
Deutschland
Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477