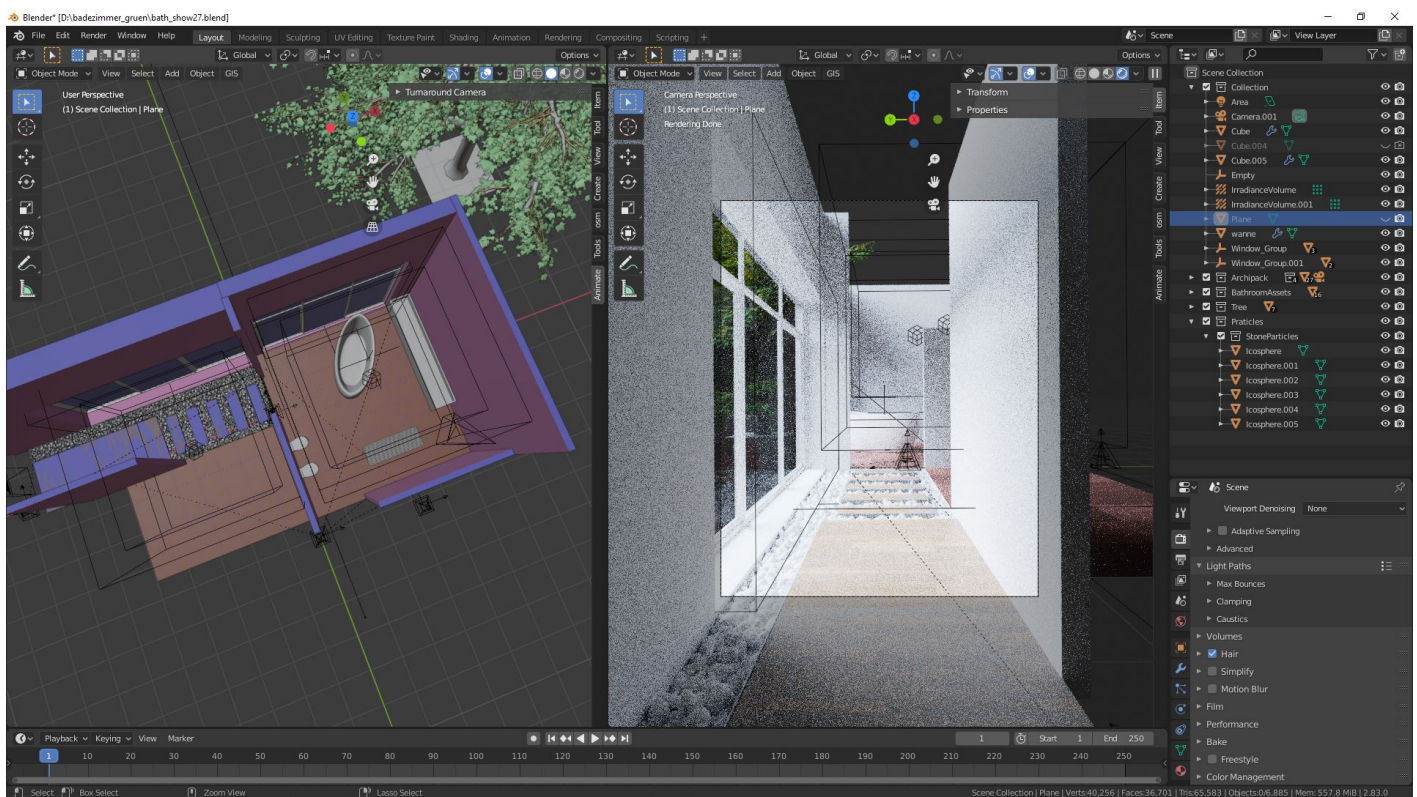


Blender: Showroom Bad Teil 4

Kategorien : [3D-Visualisierung](#)

Schlagwörter : [Architekturvisualisierung](#), [Blender](#), [Innenraumperspektive](#)

Datum : 7. Juni 2020



Work-in-Process: Ich erstelle zurzeit ein Badezimmer in der neuen Version in Blender. **Blender** ist eine freie, mit der GPL lizenzierte 3D Grafiksoftware. Ich zeige Ihnen hier im r23:Blog, wie ich arbeite – schauen Sie mir in die Karten!

Selbstverständlich ist es kein wirkliches Badezimmer sondern ein Showroom, den ich in Blender entwerfe. Der Entwurf soll meinen Kunden und auch meinen **zukünftigen Kunden**, also auch

Ihnen, zeigen, dass wir kein aufwendiges Shooting mehr in meinem [Fotostudio in Hagen](#) benötigen, sondern ein einfaches Rendering schon oft aus reicht. Was für ein Satz, was für eine Formulierung. Vielleicht wird es in dem heutigen r23:Artikel etwas deutlicher.

Ich habe zwischen den unterschiedlichen Bereichen im **Badezimmer** einen Weg mit fünf Platten entworfen. **Bewußt gehen** ist ein Teil von dem Entwurf. Im [ersten Teil der Artikelserie](#) habe ich dies etwas genauer erklärt.

Die fünf Platten liegen in einem **Kiesbett**. Heute habe ich das Kiesbett erstellt.

Testrendering



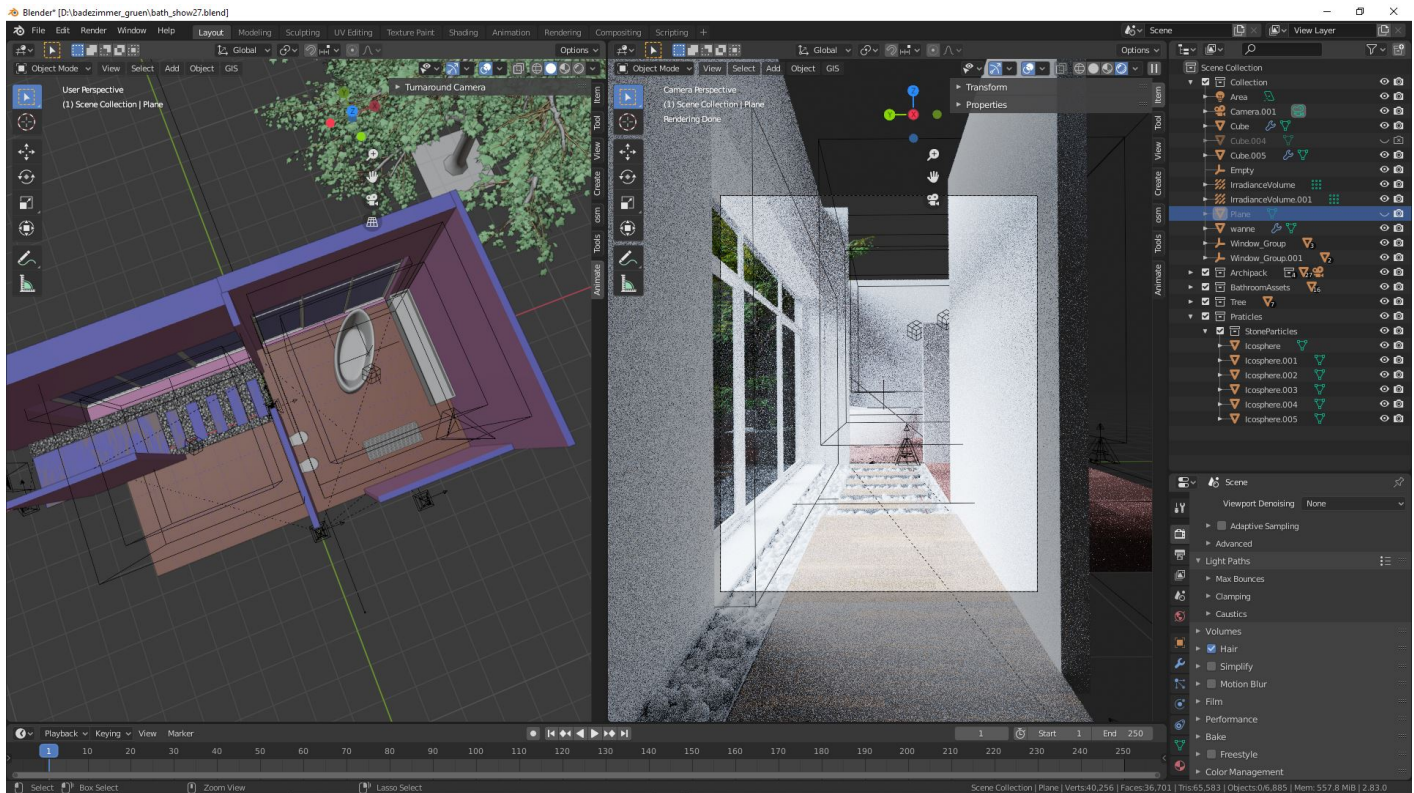
Testrendering Badezimmer 4

Einige Anmerkungen zu dem Testrendering. Ein Testrendering sehen meine Auftraggeber in der Regel nicht.

Sampling hat nur den Wert von 128. Ich verwende für das Rendering Cycles.

Der hintere Raum ist für die geplante Wandinstallation ca. 50 cm tiefer geworden. Hierdurch änderte sich auch der Standort von dem Baum. Ergebnis: Der Baum kann jetzt sogar schweben. Aber die Außenanlage fehlt noch. Die Reflektion in den Schaufensterscheiben gefällt mir.

Ja, das Oberflächenmaterial fehlt noch, die Lampen sind auch nicht vorhanden. Ich bin im Bereich mit der Badewanne schon etwas weiter.



Showroom mit Kiesbett

Zeichenservice: 2D und 3D-Visualisierungen

Jeder kann hochauflösende 2D und 3D-Visualisierungen bei meinem [Zeichenservice bestellen](#) - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes Projekt zeichnen lassen oder viele.

Bei diesem **Blender: Showroom Bad** Projekt entwerfe ich neben dem Raum auch die Möbel.

Jetzt sind Sie gefragt!

Haben Sie Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf Ihren Kommentar.

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D-Scan-Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D-Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

Blender: Showroom Bad Teil 4



<https://blog.r23.de/3d-visualisierung/blender-showroom-bad-teil-4/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

Versuchen Sie "@Ralf Dreiundzwanzig@blog.r23.de" zu folgen, indem Sie bei [Mastodon](#), [Friendica](#) und Co danach suchen.

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477