

600 neue kostenlose Uni-Kurse online

Kategorien : [Allgemein](#)

Schlagwörter : [r23.de intern](#)

Datum : 8. November 2018

Meine Kurse

Alle Kurse Sammlungen Wunschliste Archiviert

Sortieren nach

Kürzlich zugegriffen ▾

Filtern nach

Kategorien ▾ Fortschritt ▾ Dozenten ▾ Zurücksetzen

In Kursliste suchen 🔍

- Der Unity 2017 & Blender Komplettkurs: Erstelle Top 3D**
Denis Panjuta, Teaches over 50,000 students to code
KURS BEGINNEN
- Game Assets erstellen mit Blender und Substance**
Jannick Leismann, Certified Unity Developer
KURS BEGINNEN
- Der komplette C# Unity Kurs – Entwickle eigene 3D Spiele**
Dr. René Bühling, Spiele-Entwickler
KURS BEGINNEN
- Der komplette Blender-Kurs für Unity: Lerne 3D-**
Dr. René Bühling, Spiele-Entwickler
KURS BEGINNEN
- Master Architectural Visualization with Blender 3D -**
Thomas McDonald, Udemy Instructor, 3D Artist, Designer &
KURS BEGINNEN
- 3D House Design Mastery in Blender 3D - Graphics & Design**
Thomas McDonald, Udemy Instructor, 3D Artist, Designer &
KURS BEGINNEN
- Architectural Design Tools in Blender - 3D Design made**
Thomas McDonald, Udemy Instructor, 3D Artist, Designer &
KURS BEGINNEN
- Creating 3D environments in Blender**
Rob Tuytel, Founder Blenderpedia
KURS BEGINNEN

Über 800 Universitäten weltweit haben in den vergangenen Jahren mehr als 10.000 sogenannte Massive Open Online Course (deutsch offener Massen-Online-Kurs), kurz MOOC, veröffentlicht.

MOOCs kombinieren traditionelle Formen der Wissensvermittlung wie Videos, Lesematerial und Problemstellungen mit Foren, in denen Lehrende und Lernende interagieren und in virtuellen Lerngruppen zusammenarbeiten. Zu unterscheiden sind dabei xMOOCs von cMOOCs. Während erstgenannte im Wesentlichen auf Video aufgezeichnete Vorlesungen mit einer Prüfung darstellen, beruhen cMOOCs auf der Idee des Konnektivismus und haben eher die Form eines Seminars oder Workshops. Allgemein lassen sich MOOCs dadurch charakterisieren, dass sie keine Gebühren, keine Voraussetzungen außer Internet-Zugang und Interesse seitens des Nutzers verlangen.

Zum Start des Wintersemesters sind 600 neue kostenlose Uni-Kurse von 190 Universitäten online gestellt worden.

Dhawal Shah hat eine Liste zusammengestellt und die Kurse in die folgenden Themen unterteilt: Informatik, Mathematik, Programmierung, Datenwissenschaft, Geisteswissenschaften, Sozialwissenschaften, Bildung & Lehre, Gesundheit & Medizin, Wirtschaft, Personalentwicklung, Ingenieurwesen, **Kunst & Design** und schließlich Wissenschaft.

Hier ist die vollständige Liste der neuen kostenlosen Online-Kurse.

<https://www.class-central.com/report/new-courses-october-2018/>

[Tweet "Zum Start des Wintersemesters sind 600 neue kostenlose Uni-Kurse von 190 Universitäten online gestellt worden."]

Ich verwende für die berufliche Weiterbildung Udemy.com. Udemy.com ist eine Online-Plattform, auf der Nutzer in aller Welt E-Learning-Kurse erstellen und anbieten können. Auf der Online-Lernplattform stehen über 80.000 Kurse zur Auswahl. Auf meinem Profil kannst du sehen [welche Kurse ich belege](#). [Meine Zertifikate](#) könnt ihr selbstverständlich auch einsehen.

Meine Kurse

Alle Kurse Sammlungen Wunschliste Archiviert


Sortieren nach

Kürzlich zugegriffen ▾


Filtern nach

Kategorien ▾ Fortschritt ▾ Dozenten ▾ Zurücksetzen

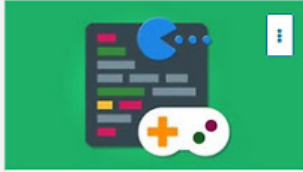
In Kursliste suchen 🔍




Der Unity 2017 & Blender Komplettkurs: Erstelle Top 3D
Denis Panjuta, Teaches over 50,000 students to code
[KURS BEGINNEN](#)




Game Assets erstellen mit Blender und Substance
Jannick Leismann, Certified Unity Developer
[KURS BEGINNEN](#)




Der komplette C# Unity Kurs – Entwickle eigene 3D Spiele
Dr. René Bühling, Spiele-Entwickler
[KURS BEGINNEN](#)




Der komplette Blender-Kurs für Unity: Lerne 3D-
Dr. René Bühling, Spiele-Entwickler
[KURS BEGINNEN](#)




Master Architectural Visualization with Blender 3D -
Thomas McDonald, Udemey Instructor, 3D Artist, Designer &
[KURS BEGINNEN](#)



3D House Design Mastery in Blender 3D - Graphics & Design
Thomas McDonald, Udemey Instructor, 3D Artist, Designer &
[KURS BEGINNEN](#)



Architectural Design Tools in Blender - 3D Design made
Thomas McDonald, Udemey Instructor, 3D Artist, Designer &
[KURS BEGINNEN](#)



Creating 3D environments in Blender
Rob Tuytel, Founder Blenderpedia
[KURS BEGINNEN](#)

Jetzt bist du gefragt!

Hast du Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freuen wir uns auf deinen Kommentar.

Du kannst diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Wir sind dir für jede Unterstützung dankbar!

Quelle:

Zitat:

<https://t3n.de/news/programmieren-gratis-kurse-online-1121796/>

<https://www.class-central.com/report/new-courses-october-2018/>

Wie können wir Ihnen helfen?

Sie wollen online richtig verkaufen? Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D Scan Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. info@r23.de

R23 — Ihre Digitalagentur für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

<https://blog.r23.de/600-neue-kostenlose-uni-kurse-online/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477