

Augmented Reality Map: Standortbasiert

Kategorien : [Allgemein](#), [Open Source](#), [Software](#)

Schlagwörter : [AR.js](#), [Mozilla A-Frame](#), [WebXR](#)

Datum : 9. September 2020



Augmented Reality Map wurde für das A-Frame-Framework entwickelt.

Dieser Artikel gibt Ihnen einen ersten Einblick in Standortbasiert Augmented Reality mit AR.js. Es kann für die Geopositionierung von AR-Inhalten im Freien verwendet werden.

Sie können Orte statisch, aus HTML oder aus Javascript laden, oder Sie können Ihre Daten aus local/remote json oder sogar durch API-Aufrufe laden. Sie haben die Wahl.

Der Vorteil

Sie können standortbasierte Augmented-Reality-Anwendungen erstellen, die auf jedem Browser laufen, ohne Installation auf Ihrem Smartphone. Kostenlos.

Standortbasierte AR im Web

AR.js v2 führte standortbasierte Augmented Reality zum ersten Mal im Web ein. Dies ermöglicht neue Erfahrungen mit AR und ist eine großartige Gelegenheit für Entwickler, die sich für Augmented Reality interessieren.

Darüber hinaus ermöglicht diese neue Funktion die Kombination von markerbasierter AR, der "klassischen" AR.js-Methode zur Erweiterung der Realität, und der neuen standortbasierten AR, die auf GPS-Daten basiert.

Eine klassische Kombination beider Funktionen wäre z.B., den Benutzer:innen, die sich mit ihrem Smartphone in der Hand bewegen, erweiterte Informationen im Freien zu zeigen, und wenn ein Ort von Interesse entdeckt wird, können sie sich physisch in die Nähe des Ortes bewegen und eine markerbasierte Vor-Ort-Erfahrung genießen.

Auf jeden Fall ist es sehr sinnvoll, die neue ortsbezogene AR allein zu verwenden, um Informationen über Orte in der Nähe der Benutzer:innen anzuzeigen.

Quellcode

Sie finden die Scripte auf GitHub

<https://github.com/r23/AR.js/tree/master/aframe/examples/location-based>

Leseposition oder Drehung der Kamera

Mit dem A-Frame Framework kann man auf die Kameraposition auf dem Smartphone zugreifen:

<https://aframe.io/docs/0.9.0/components/camera.html#reading-position-or-rotation-of-the-camera>

Mein Atelier für Virtual & Augmented Reality erstellt Ihnen gerne 3D-Modelle für Ihr standortbasiertes AR Erlebnis im Web. Fordern Sie einfach Ihr kostenloses Angebot an

<https://blog.r23.de/anfrage/>

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D-Scan-Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D-Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

Augmented Reality Map: Standortbasiert



<https://blog.r23.de/allgemein/augmented-reality-map-standortbasiert/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477