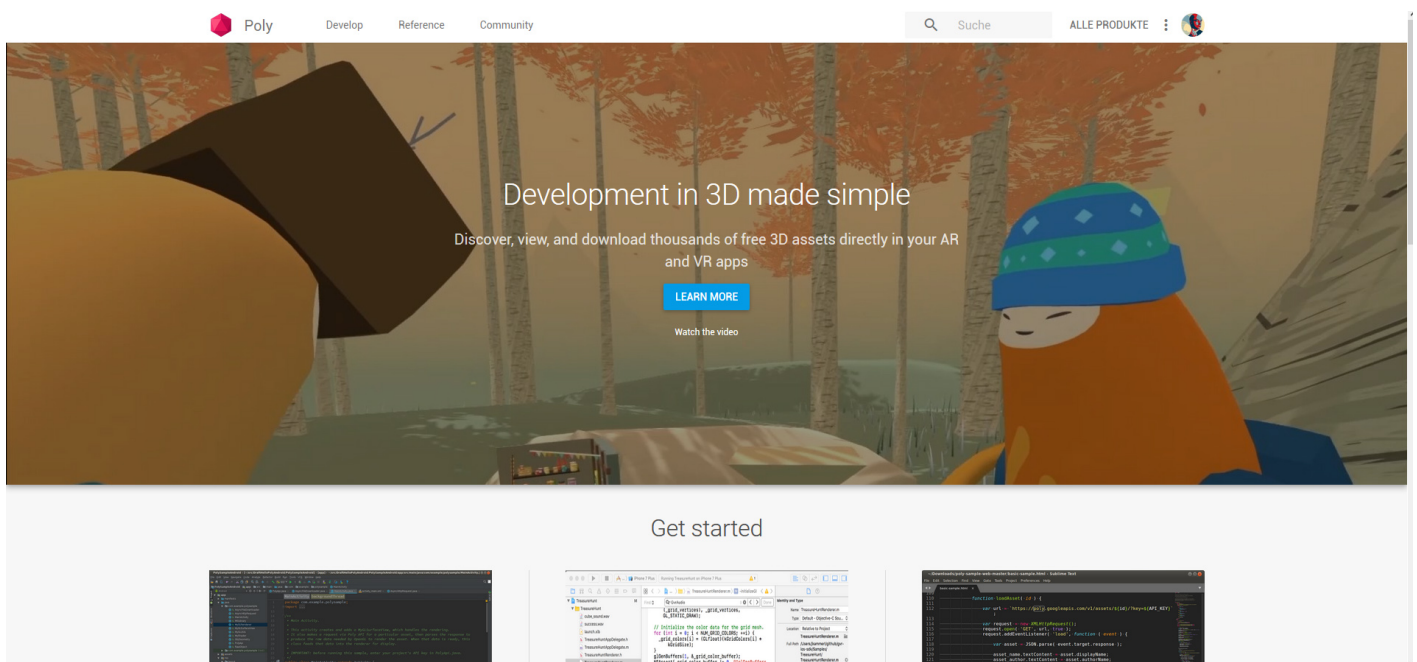


# Google führt Poly API & Toolkit ein

Kategorien : [Allgemein](#)

Schlagwörter : [Augmented Reality](#), [Google](#), [Virtuelle Realität](#), [Web VR](#)

Datum : 1. Dezember 2017



Google führt Poly API & Toolkit ein, um 3D-Objekte einfacher zu finden und in AR/VR zu verwenden.

Google startete Poly Anfang des Monats, eine neue Plattform für das Herunterladen von 3D-Objekten. Während **Poly** die volle Integration mit Googles beliebten VR-Kreativwerkzeugen **Tilt Brush** und **Blocks** genießt, hat das Unternehmen jetzt Poly API veröffentlicht, um den Zugriff auf die wachsende Sammlung von 3D-Objekten noch einfacher zu machen, und Poly Toolkit, um den Import in AR/VR-Projekte zu vereinfachen.

Google kündigte heute Poly API an, ein Tool, das es Nutzern einfacher macht, auf Poly's wachsende Sammlung kreativer 3D-Objekte zuzugreifen und direkt mit Poly zu interagieren, um Objekte dynamisch über Desktop-, Web, Mobile- und AR/VR-Anwendungen zu suchen, herunterzuladen und zu importieren. Die ersten Anwendungen haben bereits die API integriert, darunter Mindshow, TheWaveVR, Unity EditorXR, Normal, AnimVR, Modbox und High Fidelity.

[lyte id="SbPHn4p9g3c" /]

Google kündigte auch Poly Toolkit for Unity und Unreal Engine an, mit dem Ihr 3D-Objekte und -Szenen aus Poly direkt in ein Work-in-Progress importieren könnt. Für AR-Entwickler stellt Google Samples für ARCore und ARKit zur Verfügung und bietet Euch alles, was Ihr für die Verwendung von Poly Assets in AR-Applikationen benötigt.

## Links

[poly.google.com](https://poly.google.com)

[developers.google.com/poly](https://developers.google.com/poly)

[developers.google.com/poly/reference](https://developers.google.com/poly/reference)

ARCore

ARKit

## Jetzt bist du gefragt!

Hast du Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf deinen Kommentar.

Du kannst diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin dir für jede Unterstützung dankbar!

## **Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!**

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D-Scan-Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D-Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

### **Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?**

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

## **R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse**

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

## **Google führt Poly API & Toolkit ein**



<https://blog.r23.de/allgemein/google-fuehrt-poly-api-toolkit-ein/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

Versuchen Sie "@Ralf Dreiundzwanzig@blog.r23.de" zu folgen, indem Sie bei [Mastodon](#), [Friendica](#) und Co danach suchen.

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

Ust-IdNr.:DE250502477