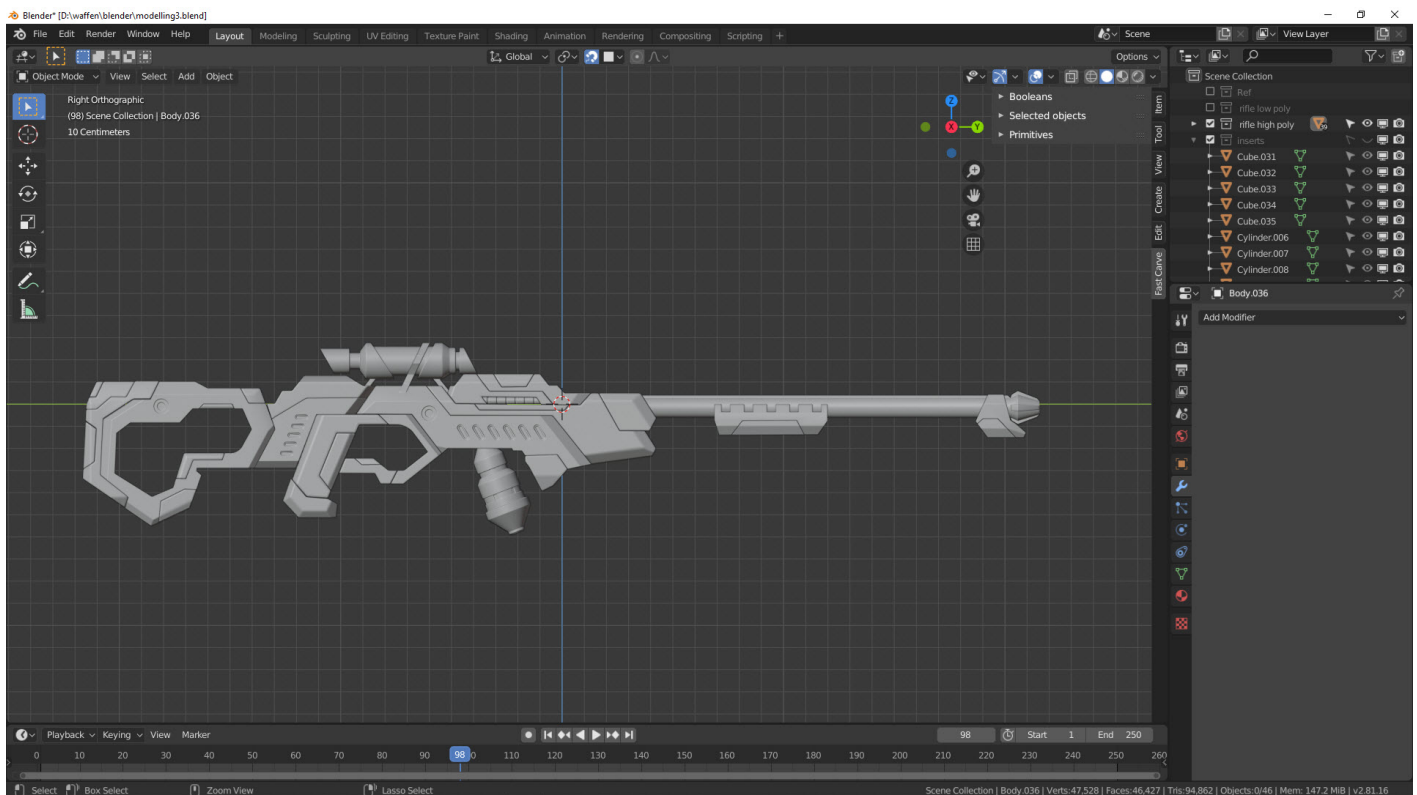


## Science Fiction Game Assets Teil 3

Kategorien : [Allgemein](#)

Schlagwörter : [3D-Modelling](#)

Datum : 11. Dezember 2019



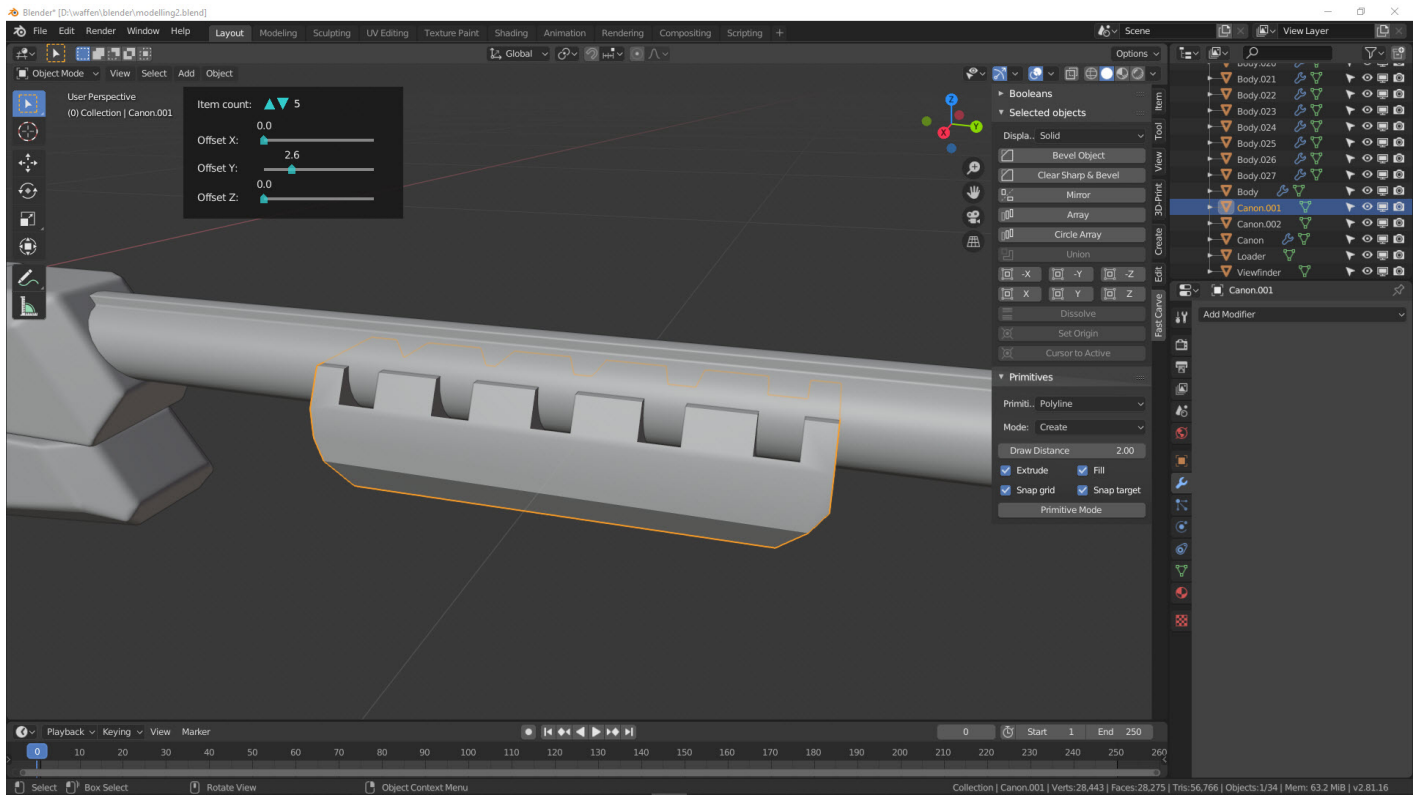
Wir erstellen zurzeit für unseren Online Shop **Science Fiction Game Assets**. In unserer Artikelserie können Sie uns bei der Arbeit über die Schultern schauen. Wir zeigen Ihnen, wie wir arbeiten – schauen Sie uns in die Karten!

Wir sind mit der *Modellierung* mit dem ersten 3D-Modell fertig geworden. Hier der heutige Weg.

# Virtual Reality, Augmented Reality und 3D-News : R23 - Hagen NRW

Mit offenen Augen träumen

<https://blog.r23.de>

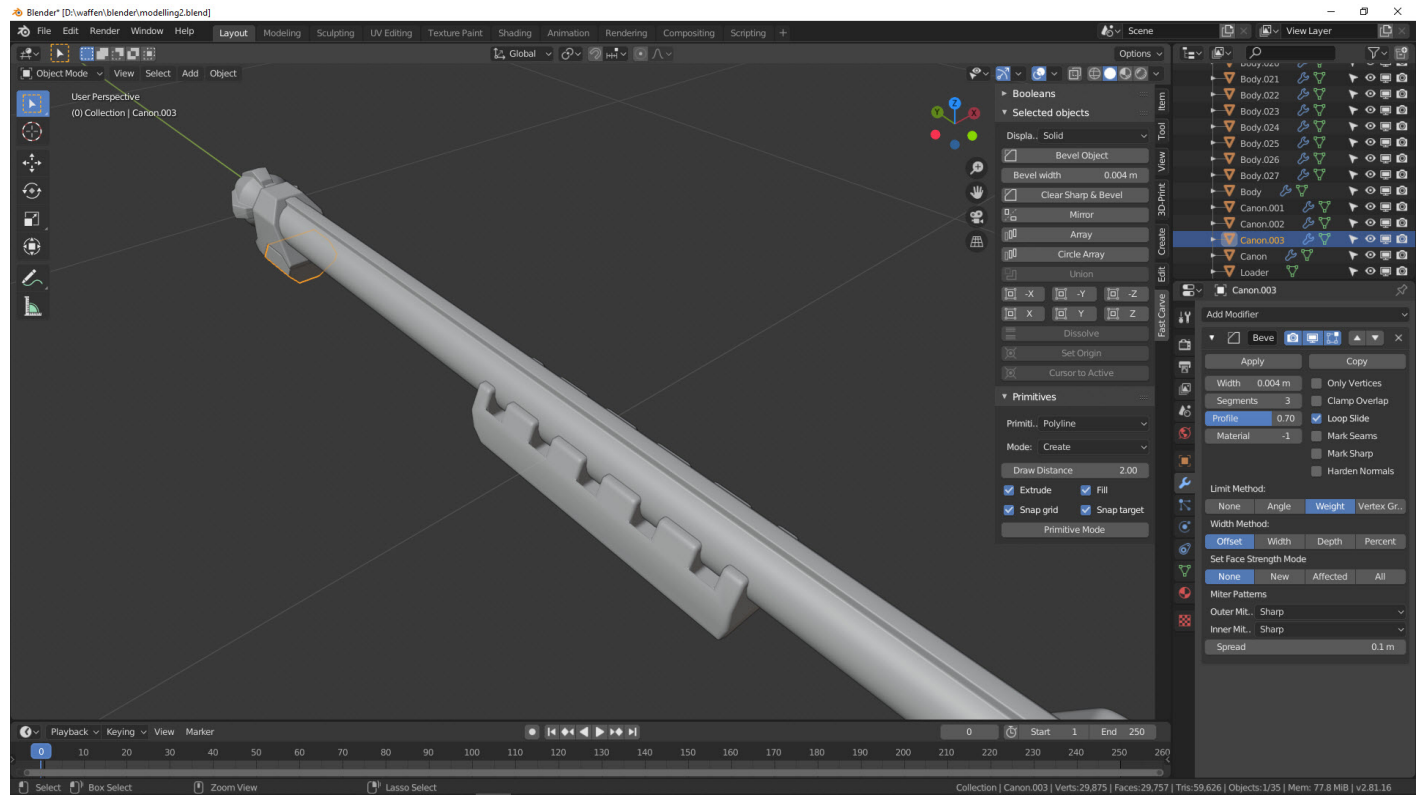


Wir haben Details erstellt.

# Virtual Reality, Augmented Reality und 3D-News : R23 - Hagen NRW

Mit offenen Augen träumen

<https://blog.r23.de>

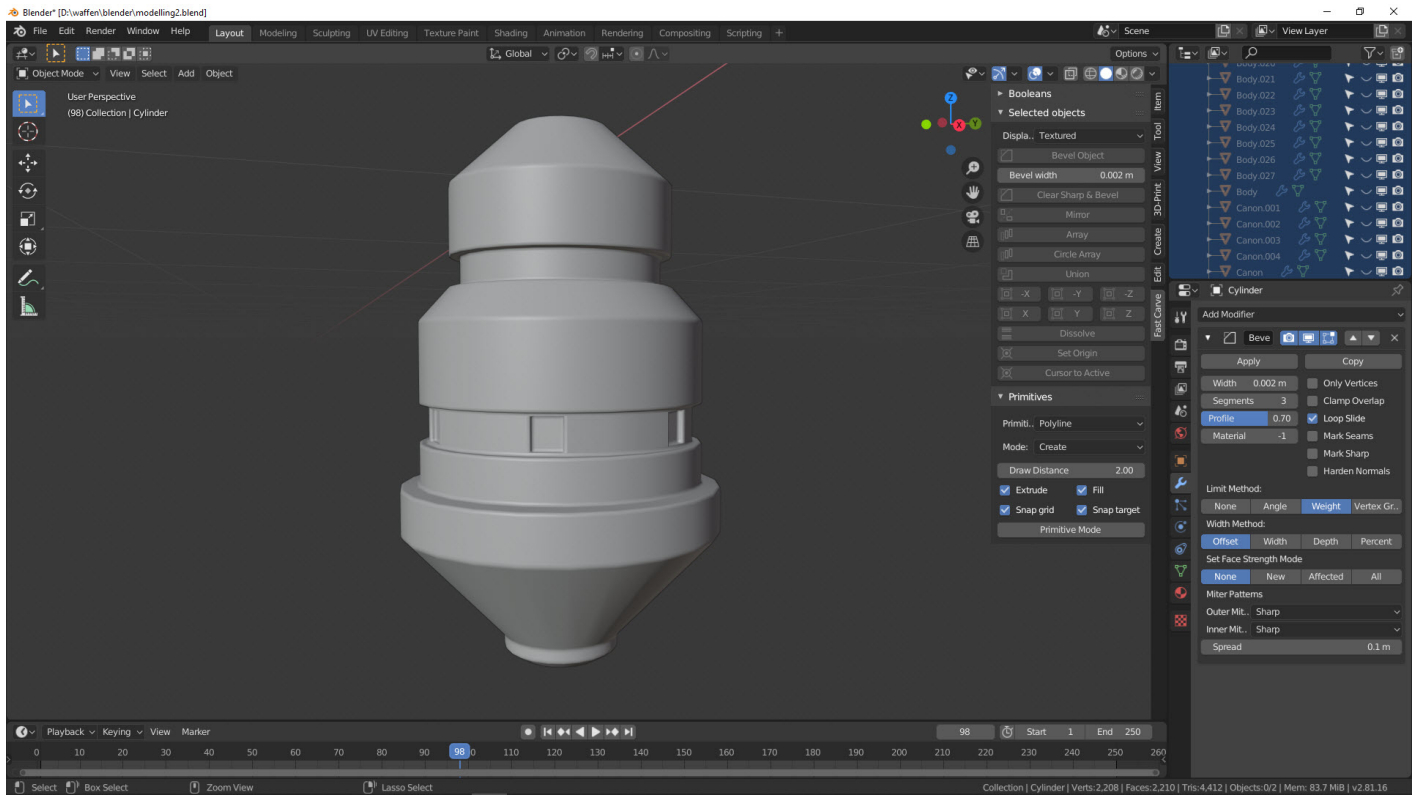


Details...

# Virtual Reality, Augmented Reality und 3D-News : R23 - Hagen NRW

Mit offenen Augen träumen

<https://blog.r23.de>

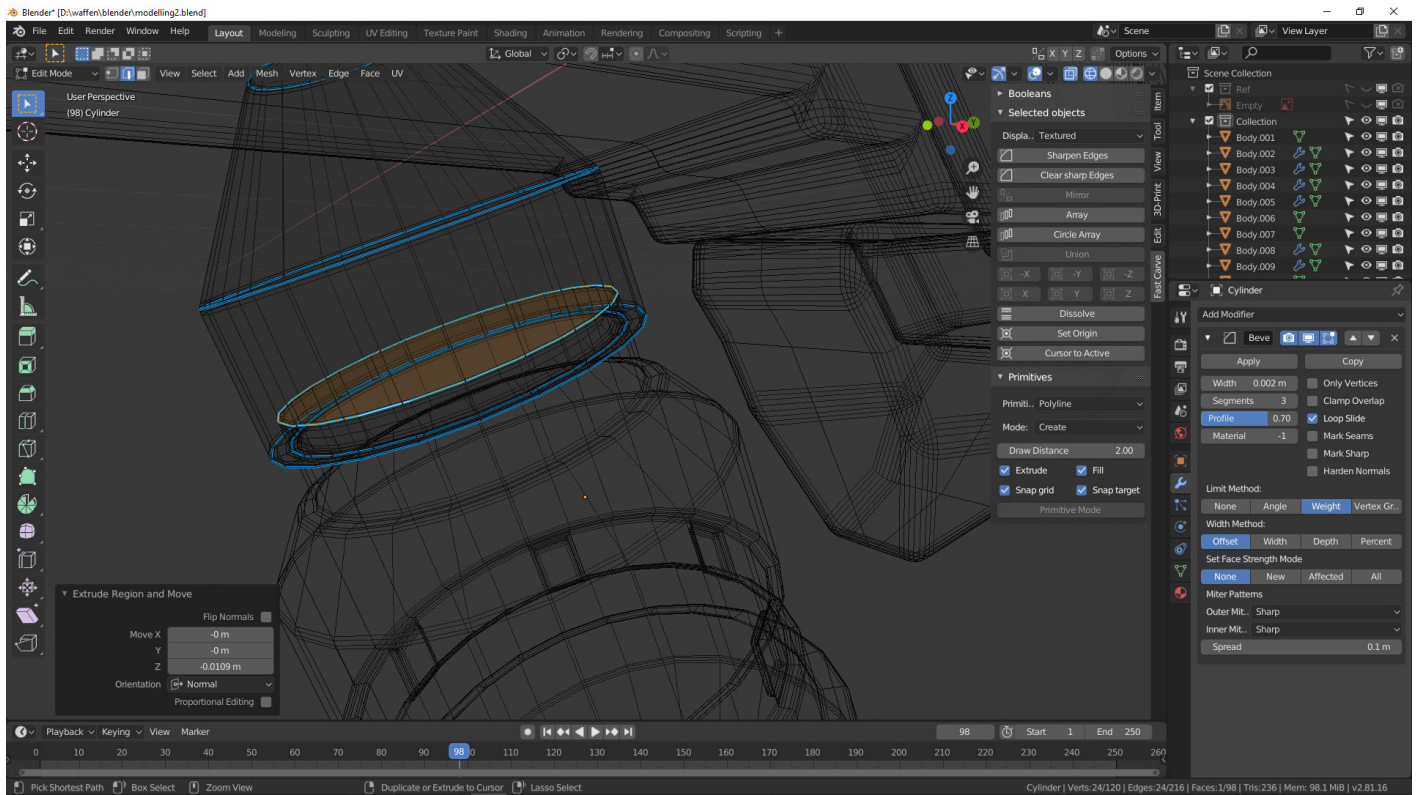


Detail...

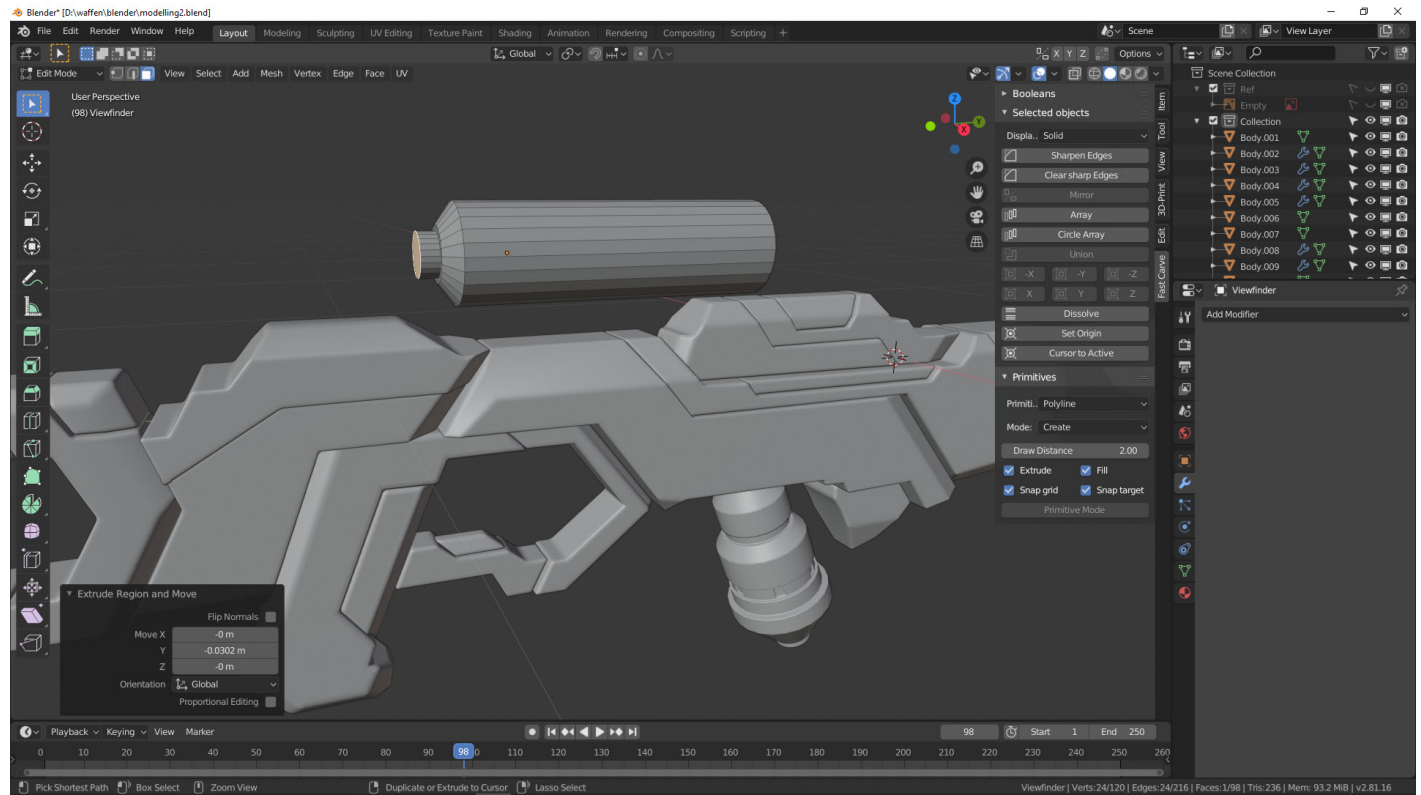
# Virtual Reality, Augmented Reality und 3D-News : R23 - Hagen NRW

Mit offenen Augen träumen

<https://blog.r23.de>

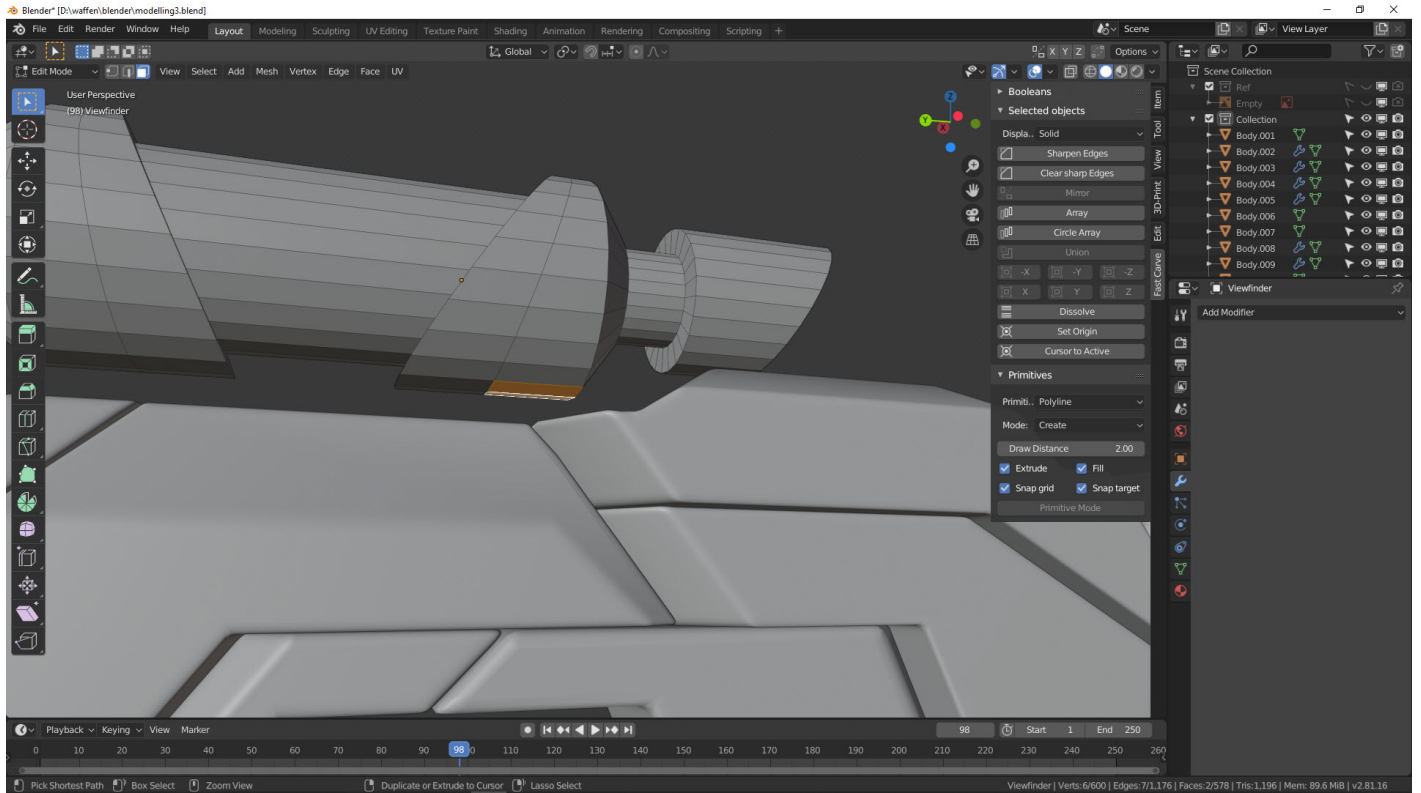


Etwas viel Kanten..



Die Zielvorrichtung



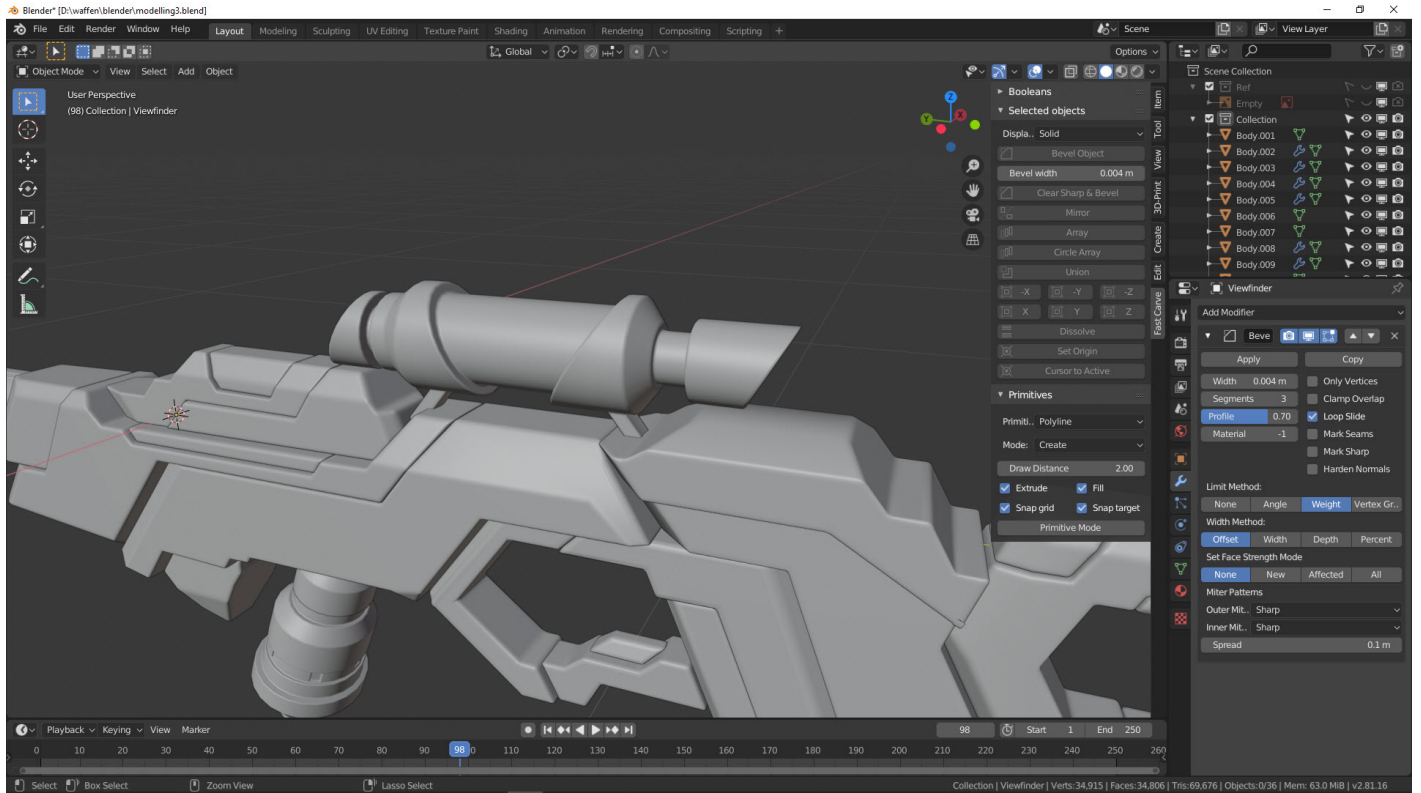


Zielvorrichtung

# Virtual Reality, Augmented Reality und 3D-News : R23 - Hagen NRW

Mit offenen Augen träumen

<https://blog.r23.de>



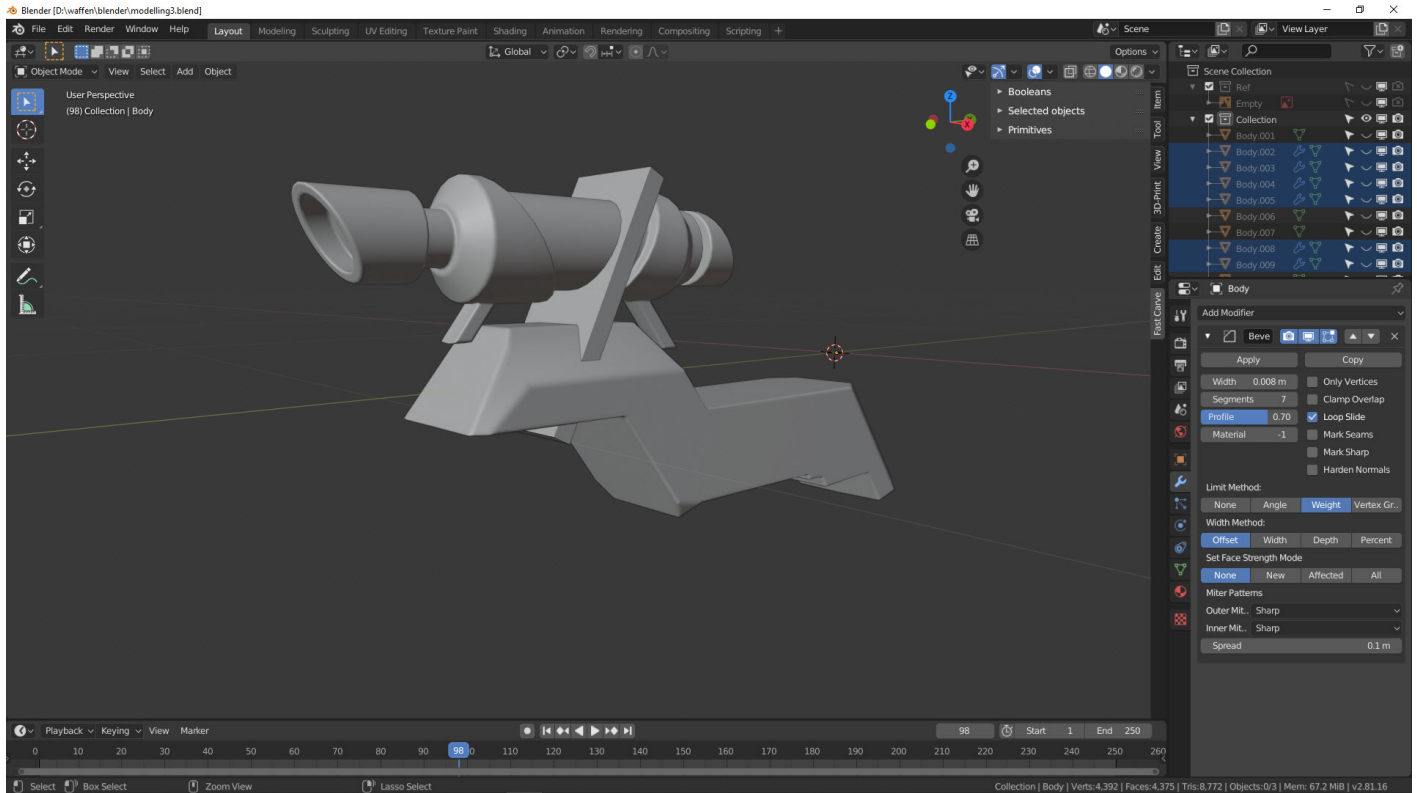
Details



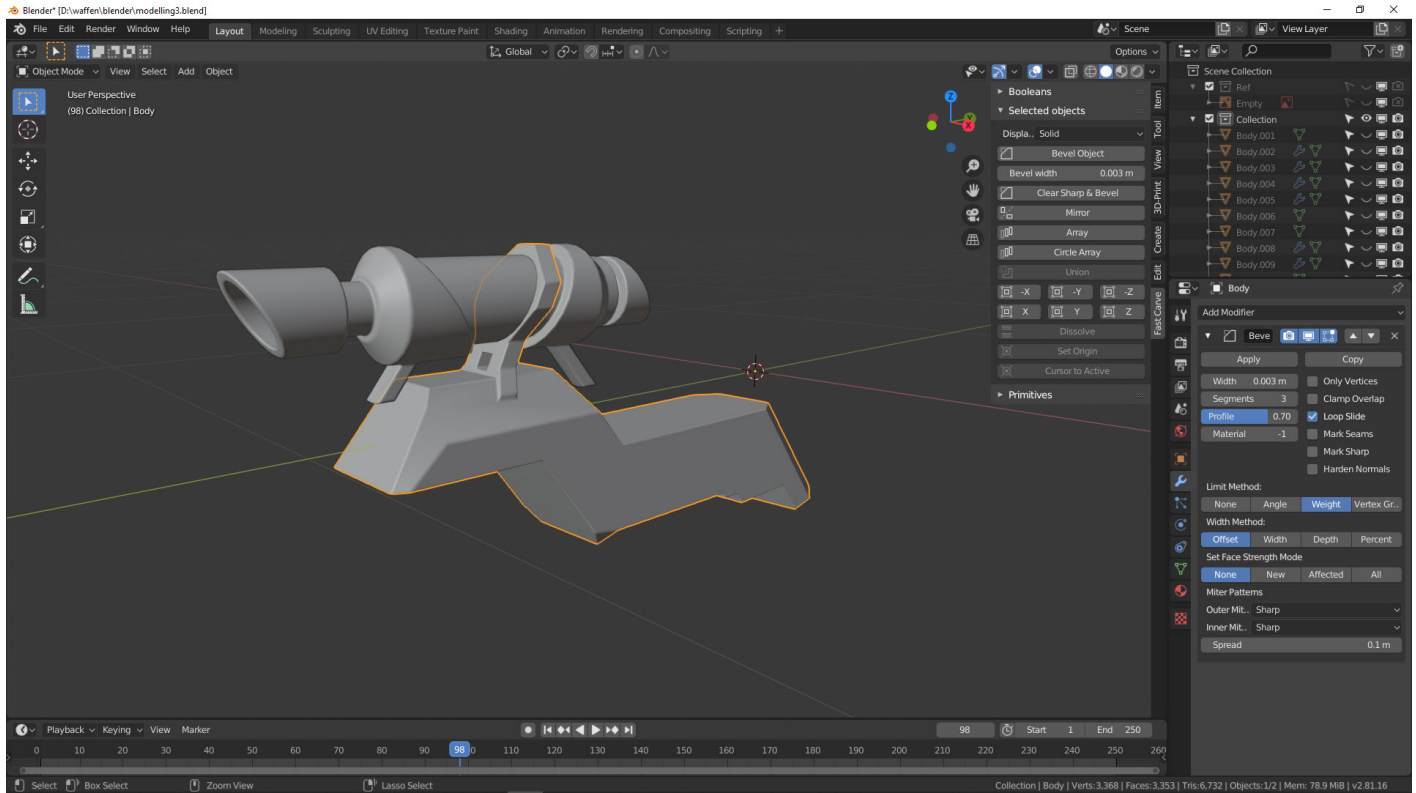
# Virtual Reality, Augmented Reality und 3D-News : R23 - Hagen NRW

Mit offenen Augen träumen

<https://blog.r23.de>



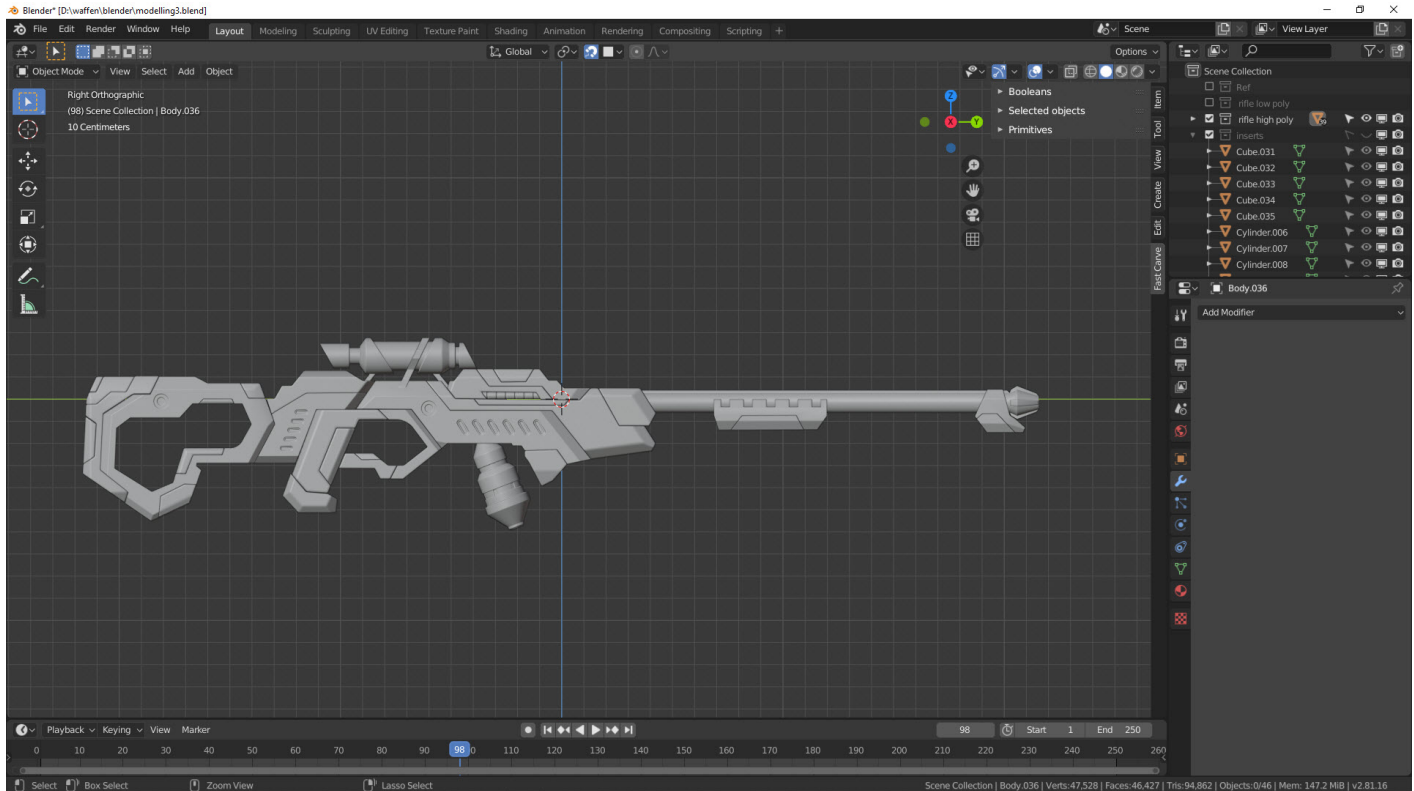
Zielvorrichtung



Zielvorrichtung

Soweit die Low Poly Version.

**High Poly Ergebnis:**



Science Fiction Game Assets

## Wie geht es weiter

Wir erstellen nun die Oberfläche. In den nächsten Schritten gestalten wir das Material.

## Artikelserie

In unserer Artikelserie können Sie uns bei der Erstellung von **Science Fiction Game Assets** über die Schultern schauen. Wir zeigen Ihnen, wie wir arbeiten – schauen Sie uns in die Karten!

- [Teil 1: Einführung](#)
- [Teil 2: 3D-Modelling](#)
- [Teil 3: Details für High Poly](#)
- [Teil 4: UV-Mapping](#)
- [Teil 5: Substance Painter](#)
- [Teil 6: Rendern und Veröffentlichen](#)

## **3D-Modell**

## **Link**

[Zum Online Shop](#)

## **Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!**

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D-Scan-Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D-Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

## **Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?**

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

## **R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse**

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

## **Science Fiction Game Assets Teil 3**



<https://blog.r23.de/allgemein/science-fiction-game-assets-teil-3/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

Ust-IdNr.:DE250502477