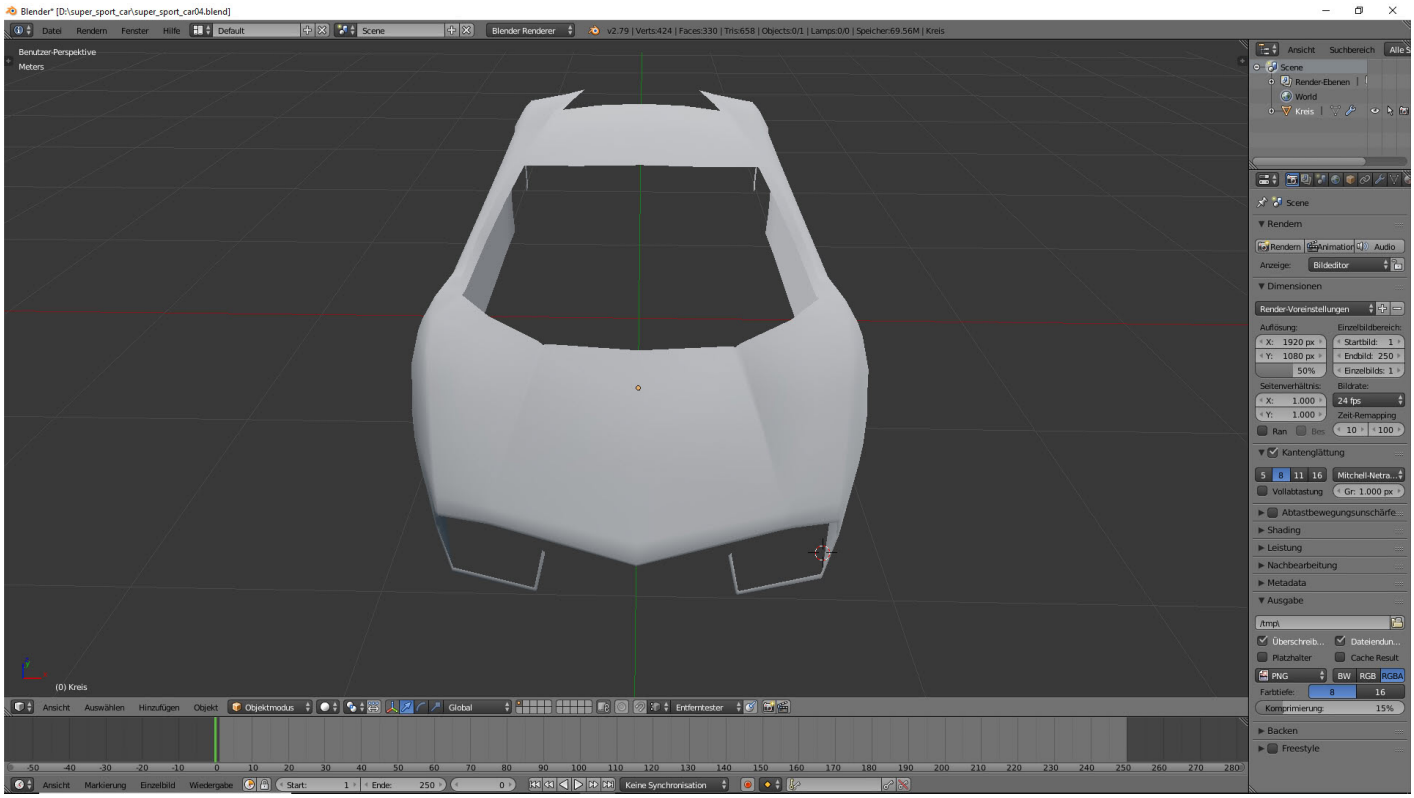
Tag 2: Blender Car Modeling

Kategorien : Allgemein

Schlagwörter : 3D-Modelling, Car

Datum : 17. Mai 2018



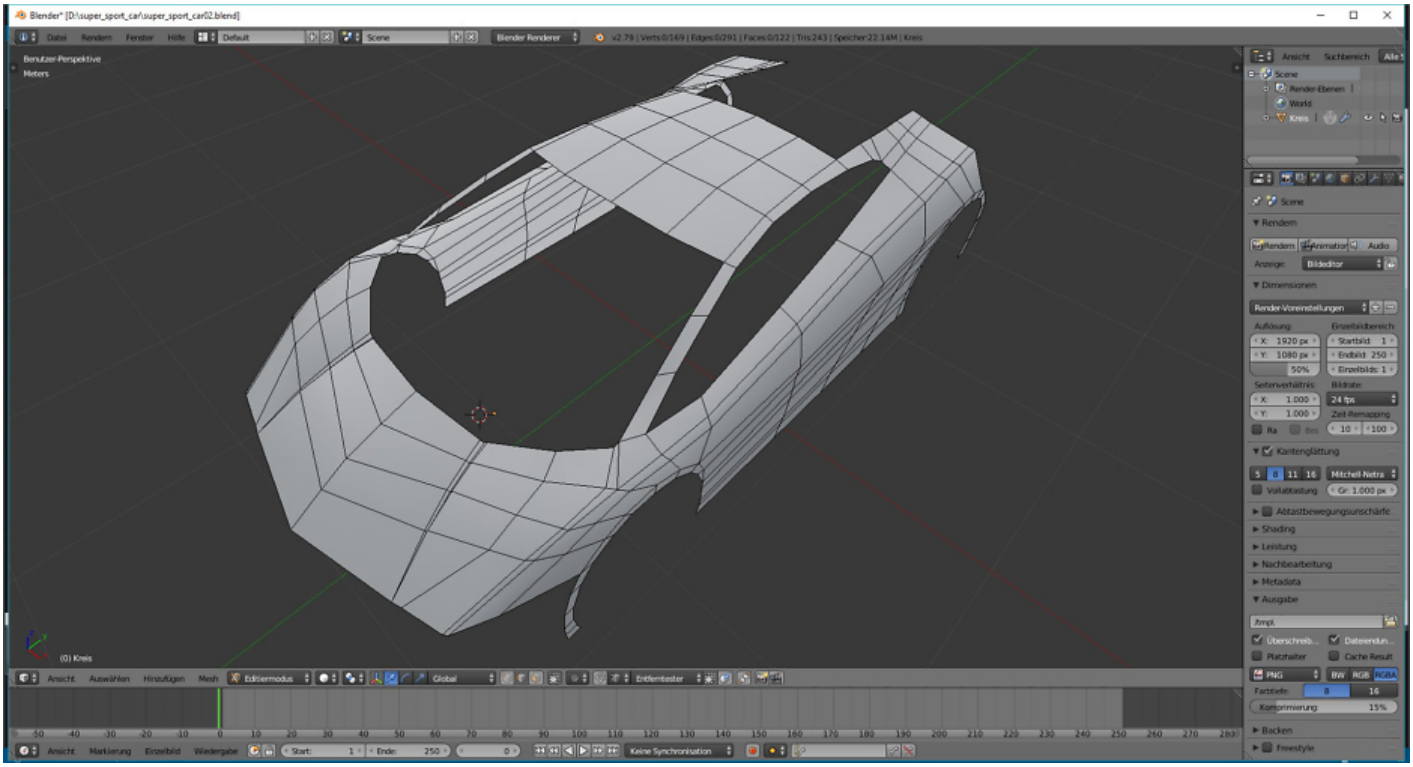
Alles beginnt mit einem Modell. Work in progress: In meinem Blog zeige ich euch das 3D-Modelling von einem Supersportwagen nach Blaupausen mit Blender.

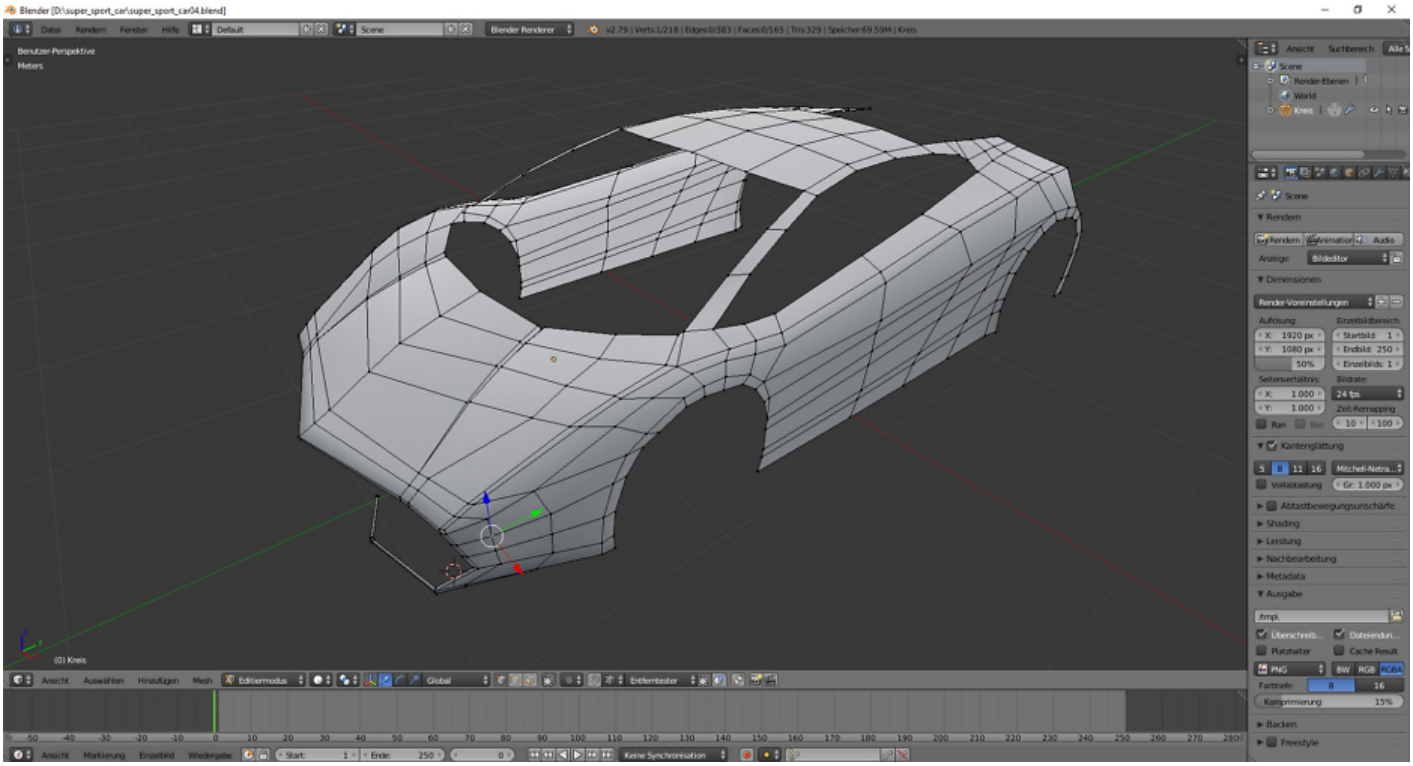
Denkst Du daran, 3D-Modellierung zu erlernen? Fragst du dich, ob es eine gute Idee ist? Oder wie lange es dauert, bis Du Dein erstes 3D-Modell erstellen kannst? Und was solltest Du tun, wenn Du auf einen leeren Bildschirm starrst, ohne zu wissen, was Du als nächstes machen sollst? Wenn Du völlig neu in der 3D-Welt bist - kann ich dir die Video-Trainings vom Rheinwerk Verlag für Blender empfehlen.

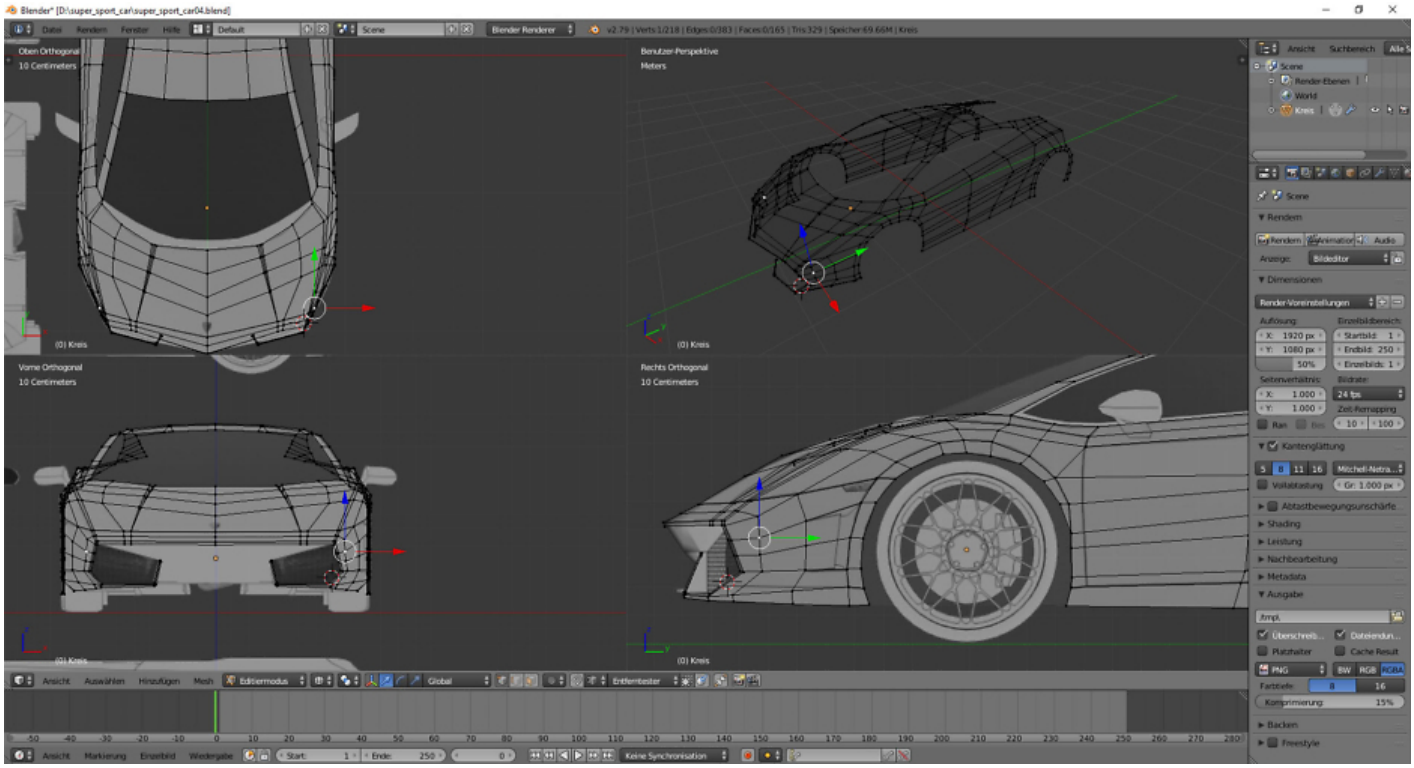
Blender ist eine freie, mit der GPL lizenzierte 3D-Grafiksuite, mit welcher sich Körper modellieren,

texturieren und animieren lassen. Diese können in Grafiken, Animationen und Software systematisiert werden. Geschaffene Bildsynthesen können mit Hilfe des integrierten Compositors und Videoschnittprogramms nachbearbeitet werden. Das Programm wird von professionell und ehrenamtlich Arbeitenden kontinuierlich fortgeschrieben. C und C++ werden als Programmiersprachen genutzt, Python wird als Skriptsprache verwendet.

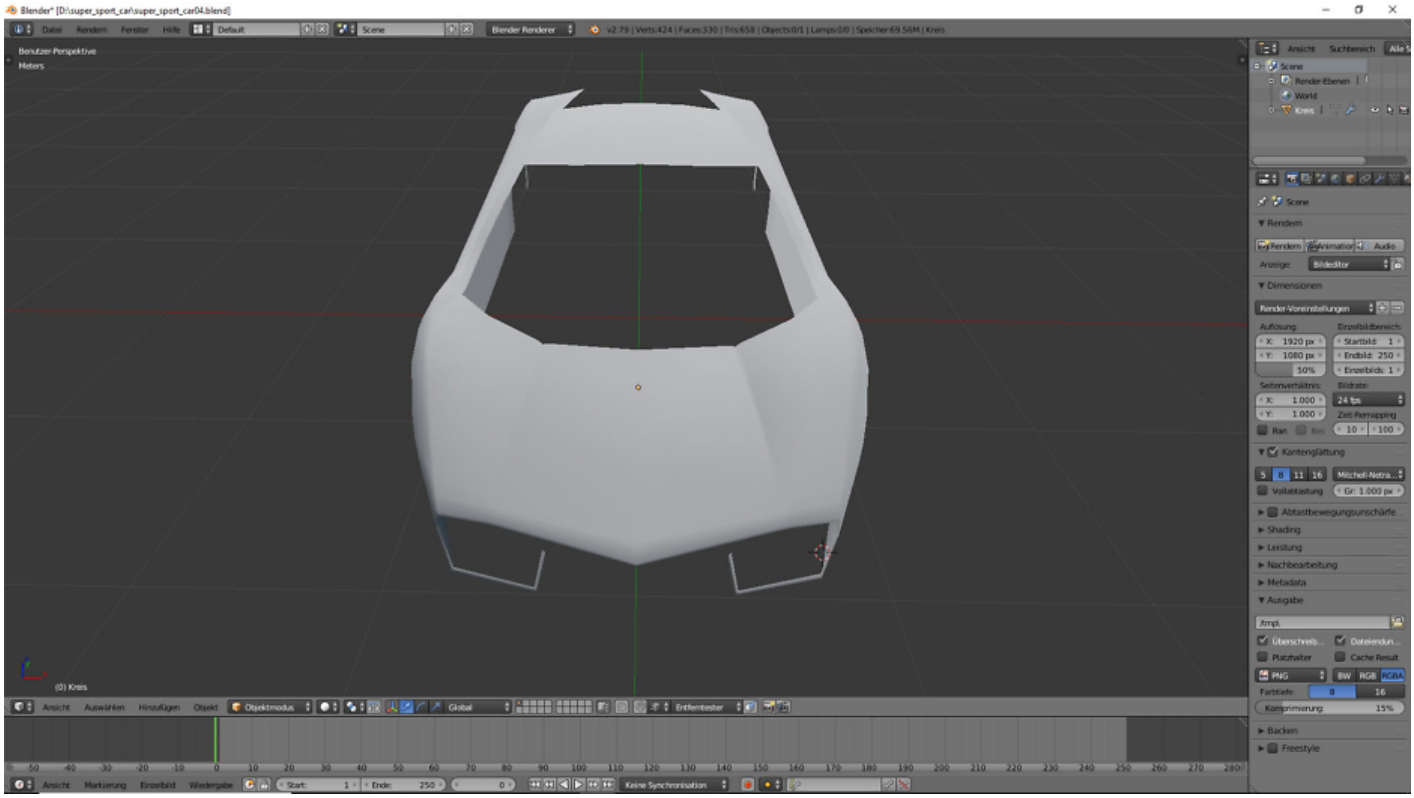
Das Programm ist trotz seines Funktionsumfanges verhältnismäßig klein (gepackt rund 100 MB) und läuft auf vielen Systemen, beispielsweise Windows, Linux, Mac OSX oder FreeBSD.


Blender* [D:\super_sport_car\super_sport_car02.blend]
Benutzer-Perspektive
Meters
(0) Kreis


Benutzer-Perspektive
Meters
(0) Kreis


Oben Orthogonal
10 Centimeters
Benutzer-Perspektive
Meters
Vorne Orthogonal
10 Centimeters
Rechts Orthogonal
10 Centimeters

Blender* [D:\super_sport_car\super_sport_car04.blend]
Datei Rendern Fenster Hilfe Default Scene Blender Renderer
Benutzer-Perspektive
Meters
(0) Kreis
Ansicht Auswählen Hinzufügen Objekt Objektmodus Global
Ansicht Markierung Einzelbild Wiedergabe Start: 1 Ende: 250
Keine Synchronisation
Ansicht Suchbereich
Scene
Render-Ebenen
World
Kreis
Rendern
Dimensionen
Kantenglättung
Shading
Leistung
Nachbearbeitung
Metadata
Ausgabe
Backen
Freestyle



Für eine grössere Ansicht klicke auf ein Bild

Jetzt bist du gefragt!

Hast du Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf deinen Kommentar.

Du kannst diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin dir für jede Unterstützung dankbar!

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.

Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob Produktfotografie, 3D-Scan-Service, 3D-Visualisierung oder fertige 3D-Modelle für AR/VR – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt.
info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser **Anfrageformular**.

Tag 2: Blender Car Modeling

https://blog.r23.de/allgemein/tag-2-blender-car-modeling-2/

Besuchen Sie uns auch auf Facebook und Twitter.

r23
Thüringenstr. 20
58135 Hagen
Deutschland
Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477