Von der Idee bis zum fertigen 3D-Druck Teil 3

Kategorien : Allgemein

Schlagwörter : 3D-Druck, 3D-Figuren, Blender, Charakterdesign

Datum : 25. Januar 2019

Für den Troll aus unserer Artikelserie: Von der Idee bis zum fertigen 3D-Druck haben wir heute die Augen, die Arme, Bekleidung, Keule, Ringe für die Nase und Ohr modelliert.

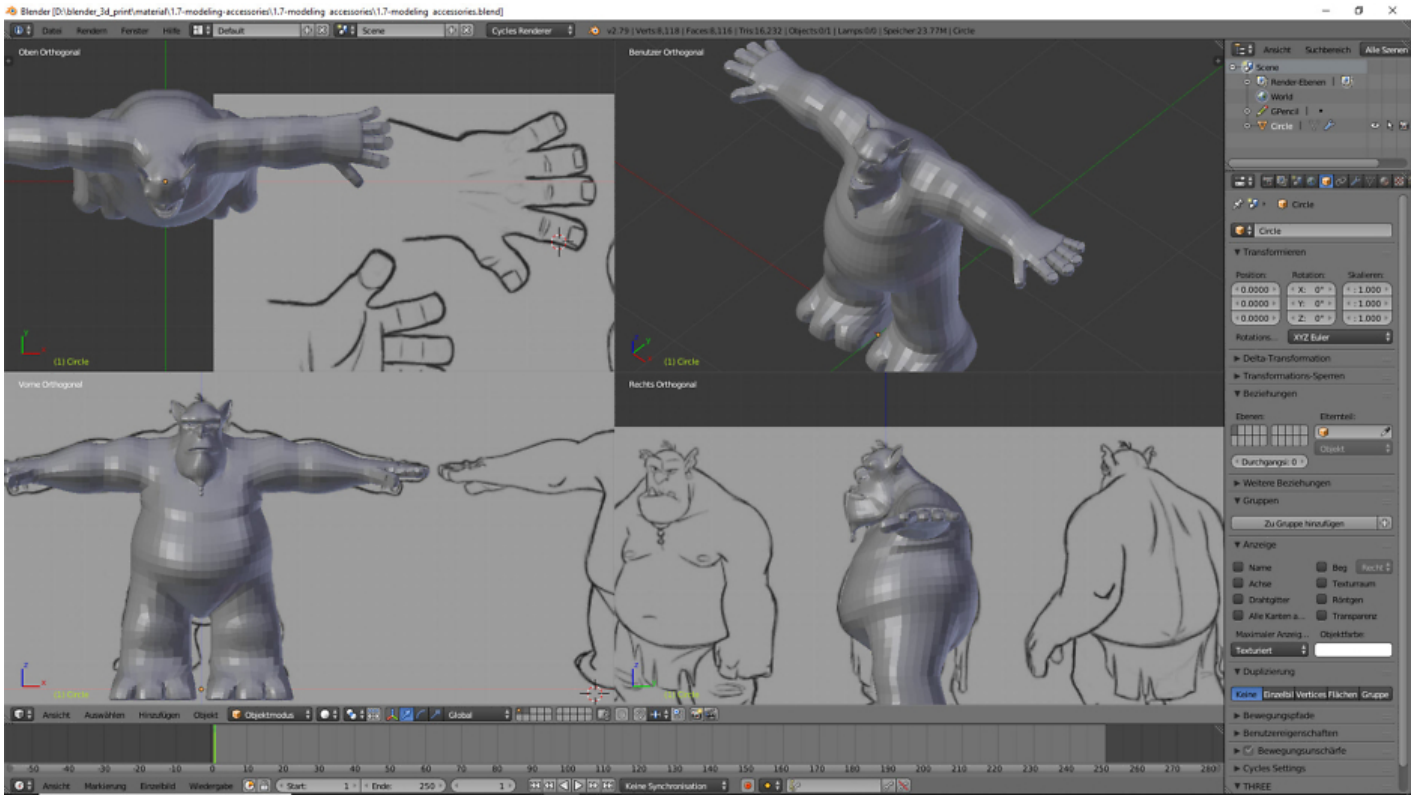
Dieser Beitrag ist Teil einer Artikelserie:

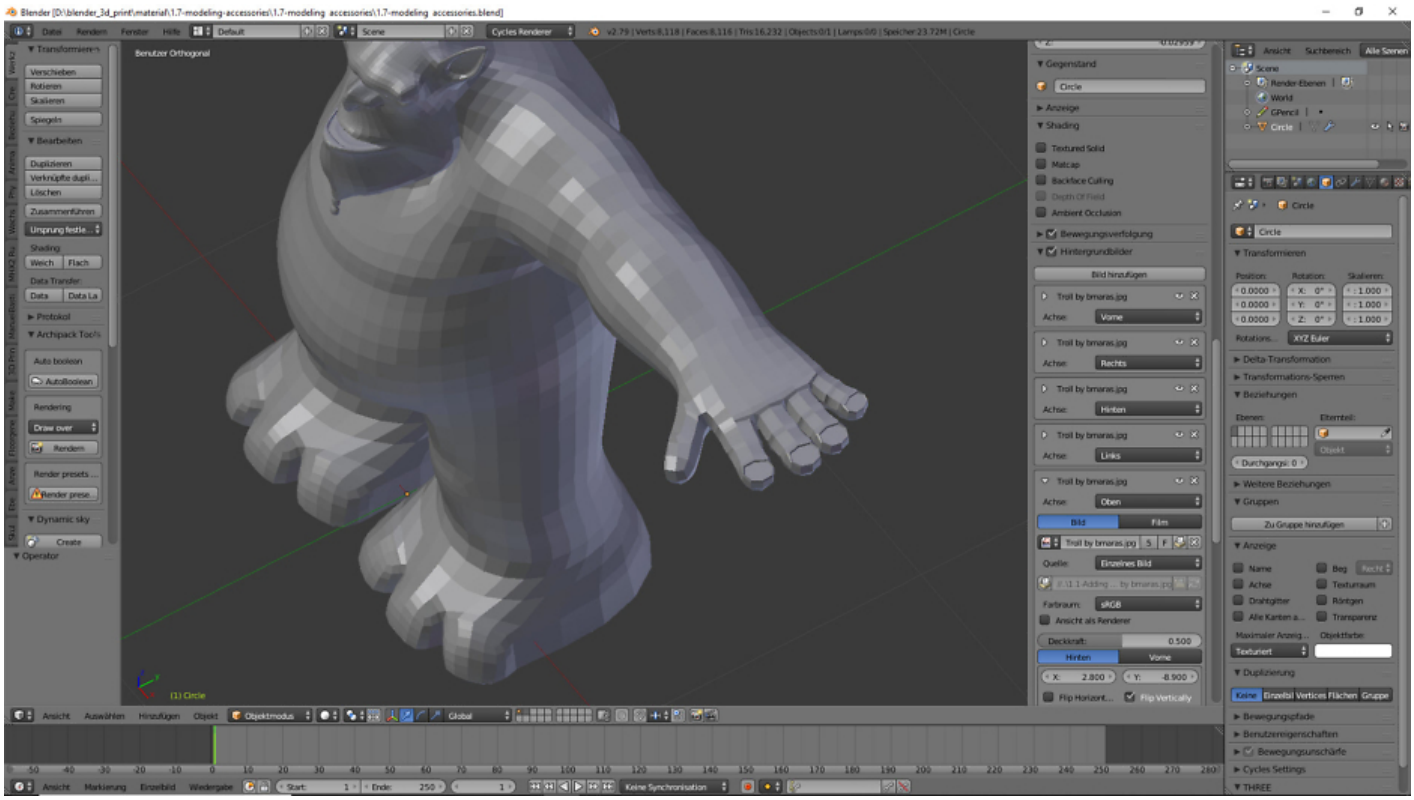
In der Artikelserie »Von der Idee bis zum fertigen 3D-Druck« möchten wir die grundlegenden Schritte aufzeigen, die wir für unsere 3D Objekte verwenden.

Charakter - Entwerfen Teil 1
Körper modellieren - Entwerfen Teil 2

Die Arme

In unserem gestrigen Beitrag hatten wir den Kopf, den Körper und die Beine von unserem 3D Charakter in Blender modelliert. Blender ist unser bevorzugtes Open-Source-3D-Entwicklungswerkzeug und wird für unsere 3D Projekte verwendet.





Bekleidung, Keule, Ringe und Zähne

Ich habe die Datei in belnder 2.80 Beta geöffnet

Blender* [D:\blender_3d_print\material\troll.blend]
File
Edit
Render
Window
Help
3D View Full
Animation
Compositing
Default
Game Logic
Motion Tracking
Scripting
UV Editing
Video Editing
Scene
RenderLayer
New
Add
Subtract
Difference
Intersect
Select
Box Select
Zoom View
Lasso Select
Scene Collection | Troll | Verts:64,640 | Faces:64,624 | Tris:129,248 | Objects:1/6 | Mem: 35.6 MB | v2.80.41

H I E R wollte ich eigentlich eine Animation laden diese wollte mir aber nicht mehr gelingen.

Wir wünschen euch ein fantastisches Wochenende!

Jetzt bist du gefragt!

Hast du Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf deinen Kommentar.

Du kannst diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin dir für jede Unterstützung dankbar!

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.

Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob Produktfotografie, 3D-Scan-Service, 3D-Visualisierung oder fertige 3D-Modelle für AR/VR – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt.
info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser **Anfrageformular**.

Von der Idee bis zum fertigen 3D-Druck Teil 3

https://blog.r23.de/allgemein/von-der-idee-bis-zum-fertigen-3d-druck-teil-3/

Besuchen Sie uns auch auf Facebook und Twitter.

r23
Thüringenstr. 20
58135 Hagen
Deutschland
Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477