

WebXR: Virtual und Augmented Reality im Browser

Kategorien : [Allgemein](#)

Schlagwörter : [Augmented Reality](#), [Virtual Reality](#), [Web VR](#), [WebAR](#), [WebXR](#)

Datum : 5. Februar 2018



Mozilla kündigte ein neues Entwicklungsprogramm für Mixed Reality an, das seine Arbeit in Virtual Reality (VR) und Augmented Reality (AR) für das Web deutlich erweitern wird. Das Hauptaugenmerk liegt zunächst auf der Frage, wie man Geräte, Headsets, Frameworks und Toolsets zusammenbringen kann, so dass Webentwickler aus einer Vielzahl von Tools und Veröffentlichungsmethoden auswählen können, um neue immersive Erfahrungen online zu bringen. Ein kombinierter WebXR-Standard für virtuelle und gemischte Realität im Browser.

Was ist WebXR?

Die [WebXR Device API](#) bietet Zugriff auf Eingabe- und Ausgabefunktionen, die üblicherweise mit Virtual Reality (VR) und Augmented Reality (AR) Hardware wie Googles Daydream, Oculus Rift, [Samsung Gear VR](#), [HTC Vive](#) und [Windows Mixed Reality Headsets](#) verbunden sind. Vereinfacht ausgedrückt, können wir damit Virtual Reality und Augmented Reality Websites erstellen, die ihr mit der entsprechenden Hardware wie einem VR-Headset oder einem AR-fähigen Smartphone betrachten könnt.

Was bedeutet das X in XR?

Heute hören viele Buzzwords aus dem Bereich "_____ Reality". Virtual Reality, Augmented Reality, Mixed Reality... es kann schwierig sein, den Überblick zu behalten, auch wenn es viele Gemeinsamkeiten zwischen ihnen gibt. Die WebXR Device API zielt darauf ab, grundlegende Elemente zur Verfügung zu stellen, mit denen alle oben genannten Aufgaben erledigt werden können. Und da die Immersive Web Community Group sich nicht auf eine einzige Facette von VR oder AR (oder irgendetwas dazwischen) beschränken möchte, verwendet sie "X" nicht als Teil eines Akronyms, sondern als eine Art algebraische Variable, um "**Your Reality Here**" anzugeben.

Die WebVR-Community heißt jetzt [Immersive Web Community Group](#) und die WebVR-Spezifikation ist jetzt die WebXR Device API.

Jetzt bist du gefragt!

Hast du Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf deinen Kommentar.

Du kannst diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin dir für jede Unterstützung dankbar!

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D-Scan-Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D-Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

WebXR: Virtual und Augmented Reality im Browser



<https://blog.r23.de/allgemein/webxr-virtual-und-augmented-reality-im-browser/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477