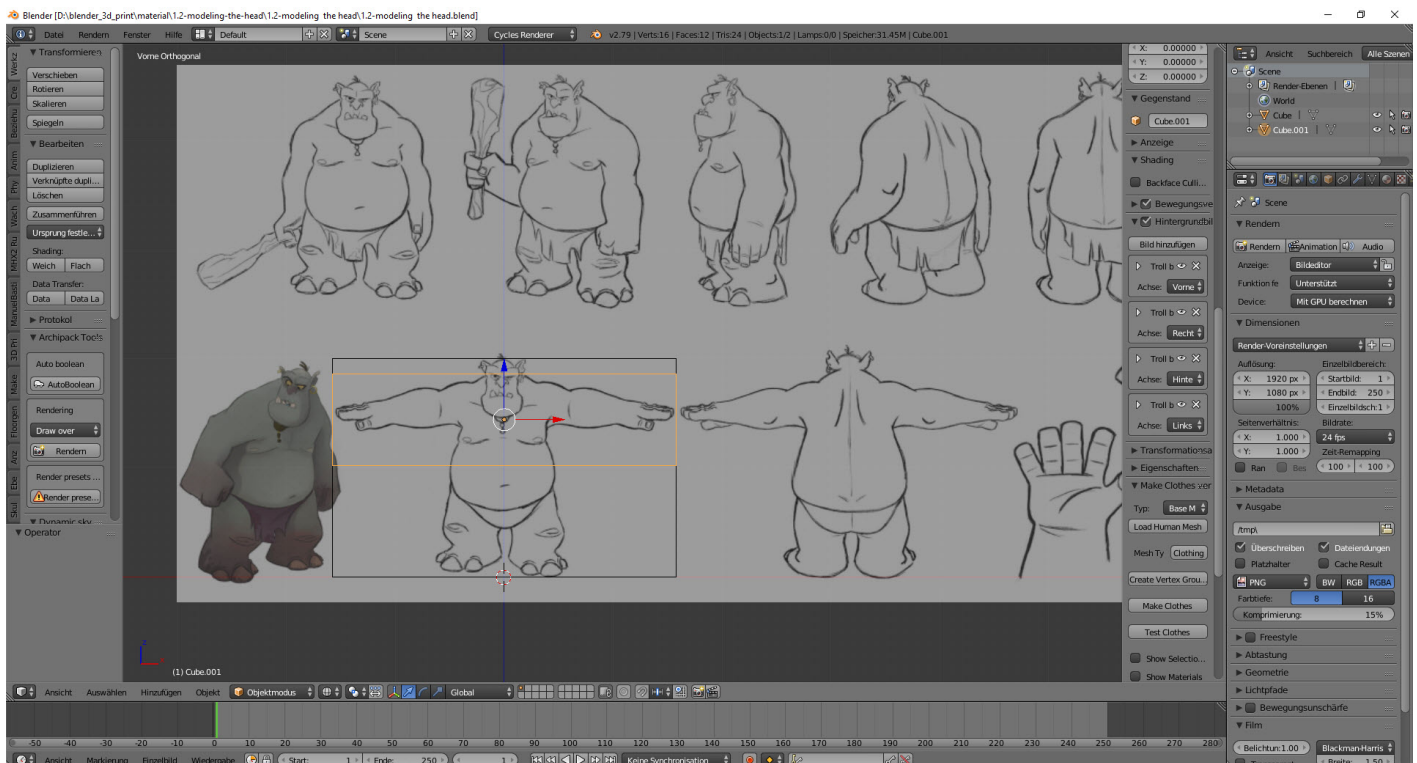


## Artikelserie: Von der Idee bis zum fertigen 3D-Druck

Kategorien : [Allgemein](#)

Schlagwörter : [3D](#), [3D-Druck](#), [3D-Figuren](#), [Blender](#), [Charakterdesign](#)

Datum : 21. Januar 2019



Während dieser Artikelserie zeigen wir euch die spezifischen Werkzeuge von der Idee bis zum fertigen 3D-Druck. In dem ersten Kapitel werden wir eine [3D Figur](#) von Grund auf neu erstellen. Dieser [Charakter](#) wird die Grundlage für die Entdeckung von Werkzeugen für den 3D-Druck in Blender sein. Wir behandeln Modellierungs-, Rigging- und Texturierungstechniken, die wir auch für andere Workflows (Videospiel, Illustration) verwenden können.

Im zweiten Kapitel werden wir spezifische Werkzeuge von Blender entdecken, um unsere Figur für den 3D-Druck vorbereiten. Wir zeigen, wie wir schlechte Geometrien reinigen, aber auch zu dünne Teile erkennen oder wie wir Objekte aushöhlen, um Druckkosten zu sparen.

Im dritten Kapitel werden wir euch zeigen, wie man ein Objekt schneidet, wie man einen [3D-Scan](#)

für den Druck vorbereitet, ein technisches Teil aus einem Plan oder einen Ring für den Metalldruck modelliert.

Das vierte Kapitel widmet sich dem Export von erstellten Modellen und dem Hochladen unserer Dateien auf einer Produktionswebsite.

## 3D Figur entwerfen

Dein Atelier für Virtual & Reality und interaktive Markenerlebnisse in Hagen verwendet ein **Model Sheets**, auch bekannt als Character Board, Character Sheet oder einfach nur eine Charakterstudie. Ein Dokument, das verwendet wird, um das Aussehen, die Posen und Gesten eines Charakters zu vereinheitlichen. **Model Sheets** werden als Referenzmaterial verwendet, um bei der 3D-Modellierung die richtigen Proportionen zu ermöglichen.

## Artwork aus dem Open Movie Workshop 'Chaos&Evolutions'. Eine Schulung über Digital Painting, Concept Art, Gimp und Mypaint.

By [David Revoy / Blender Foundation](#) - Own work, [CC BY 3.0](#), [Link](#)

Zur Vergrößerung klicke auf das Bild!

Ich selbst zeichne zurzeit täglich eine Stunde. Im Blog hatte ich [mein Zeichenmaterial](#) euch bereits gezeigt.

## Zeichnen lernen

Im Sommer 2018 habe ich für meine Weiterbildung [Udemy.com](#) entdeckt. Udemy.com ist eine Online-Plattform, auf der Nutzer in aller Welt E-Learning-Kurse erstellen und anbieten können. Auf der Online-Lernplattform stehen über 80.000 Kurse zur Auswahl. Ich habe Blender-, WordPress-, Künstliche Intelligenz- und Zeichenkurse für die Fortbildung gebucht. Auf meinem [Udemy Profil](#) kannst du sehen welche Kurse ich belege. Wenn Du Fragen zu einem Kurs hast, kannst du mir gerne schreiben.

Wir erstellen auch aus Kinderzeichnungen 3D Modelle. Das Prinzip ist relativ einfach. Die Eltern scannen für ihre Tochter oder Sohn die Zeichnung und senden diese per Mail an [info@r23.de](mailto:info@r23.de).

Da wir nicht näher können, ist unsere Geschäftsidee nur grob vergleich mit der sympathischen PayPal Werbung

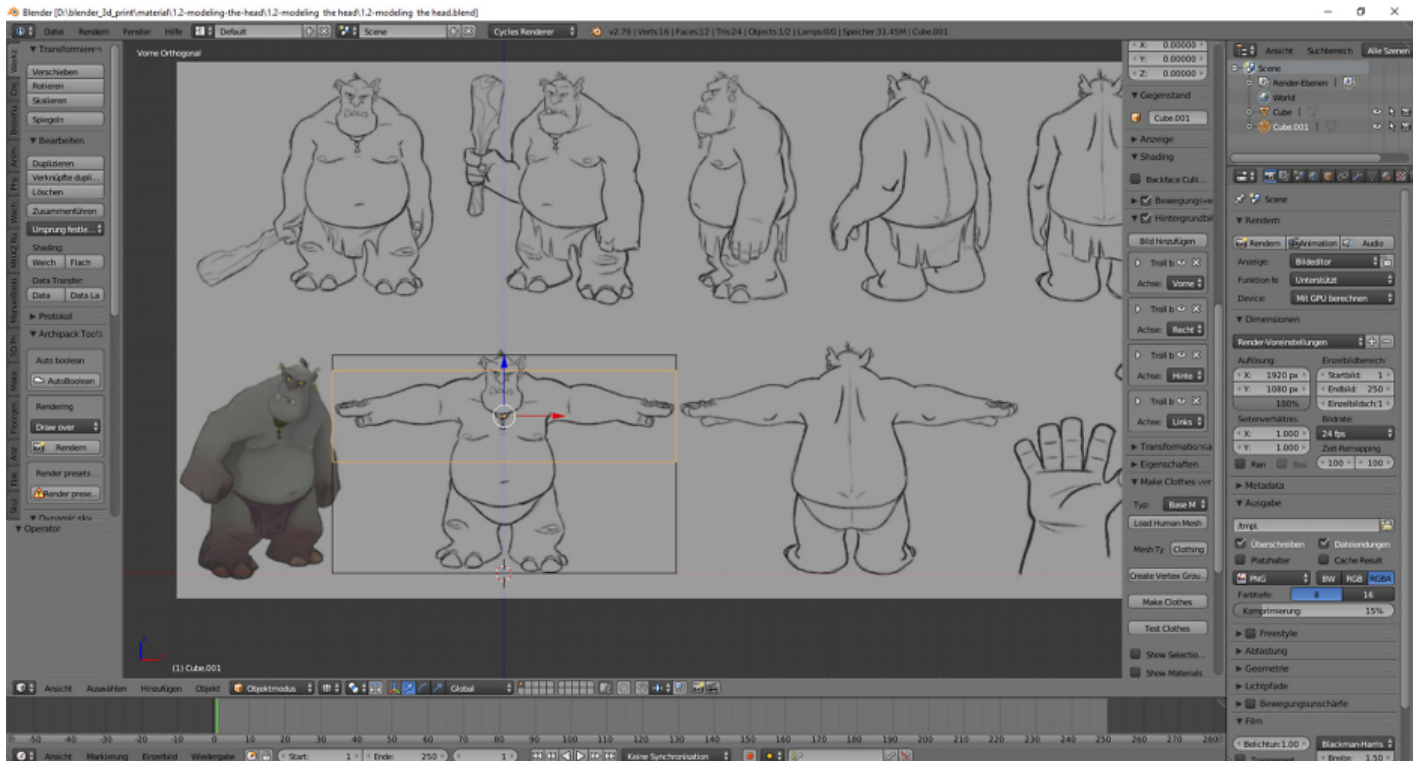
## Verrücktes Geschenk? Nur wenn du nicht mit PayPal bezahlst.

Ein riesiges blaues Plüschmonster muss erst einmal die Qualitätsprüfung der Tochter bestehen.

Wir nähen zwar nicht - können aber aus der Kinderzeichnung ein 3D Modell erstellen. Dieses Modell kann man ab **Mitte des Jahres** dann als 3D Druck bestellen. Unser 3D Druck ist weniger als Spielzeug gedacht sondern mehr als Erinnerung und Deko für den Schreibtisch oder Büro.

## **Kreativ-Service**

Wir bieten euch unseren Kreativ Service über unseren eigenen Online Shop an. Hier könnt ihr 3D Modelle kaufen oder eure Entwürfe zeichnen lassen. Wir benötigen nur die Frontansicht, Aufsicht, Rückseite, Seite als Zeichnung oder Foto und wenige Tage später erhaltet Ihr Euer 3D Modell.



Das **Model Sheets** wird in Blender geladen.

## Was ist Blender?

Blender ist eine freie, mit der GPL lizenzierte 3D-Grafiksoftware. Das Programm wird von professionellen und ehrenamtlichen Mitarbeitern entwickelt. C und C++ werden als Programmiersprachen genutzt, Python wird als Skriptsprache verwendet.

<https://www.blender.org/>

## **Jetzt bist du gefragt!**

Hast du Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf deinen Kommentar.

Du kannst diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin dir für jede Unterstützung dankbar!

## **Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!**

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D Scan Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

### **Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?**

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

## R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

### Artikelserie: Von der Idee bis zum fertigen 3D-Druck



<https://blog.r23.de/artikelserie-von-der-idee-bis-zum-fertigen-3d-druck/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23  
Thüringenstr. 20  
58135 Hagen  
Deutschland  
Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

Ust-IdNr.:DE250502477