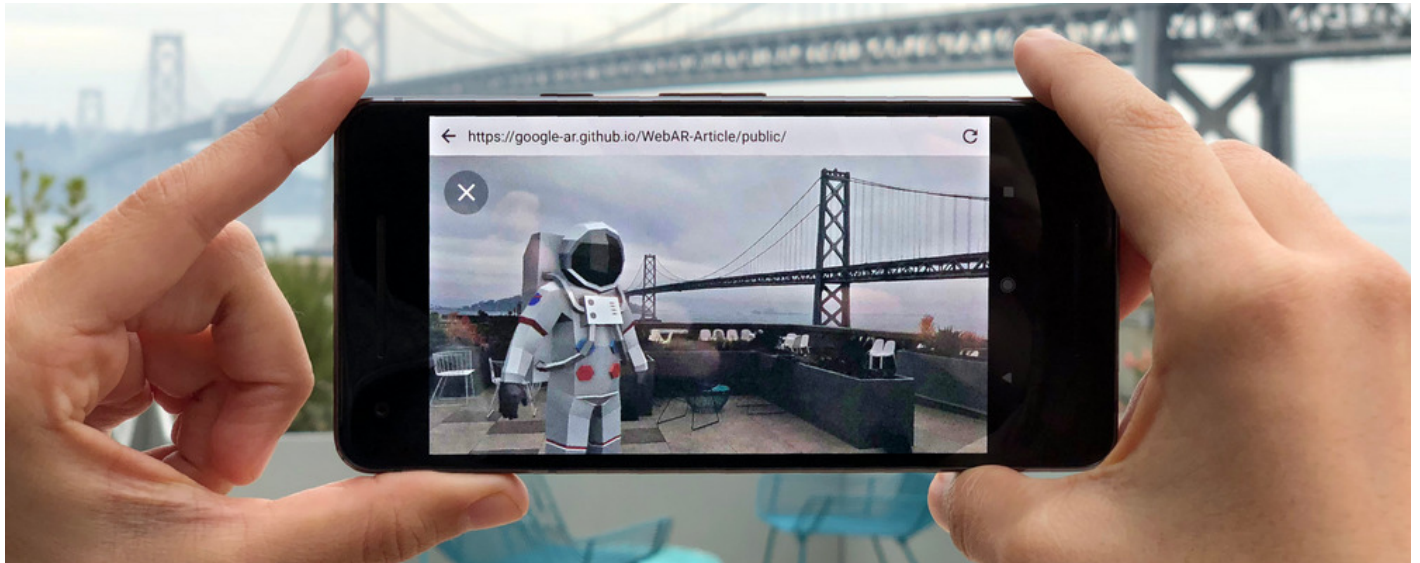


Augmented Reality im Browser

Kategorien : [Allgemein](#)

Schlagwörter : [Augmented Reality](#), [Google](#), [WebAR](#)

Datum : 25. Januar 2018



Unter Augmented Reality versteht man die computergestützte Erweiterung der Realitätswahrnehmung. Diese Information kann alle menschlichen Sinnesmodalitäten ansprechen. Häufig wird jedoch unter erweiterter Realität nur die visuelle Darstellung von Informationen verstanden, also die Ergänzung von Bildern oder Videos mit computergenerierten Zusatzinformationen oder virtuellen Objekten mittels Einblendung/Überlagerung.

Damit Web-Entwickler sich frühzeitig mit der Technologie vertraut machen können, hat Google einen Prototyp einer Augmented Reality fähigen Web-App auf Github veröffentlicht. Die Demo nennt sich Article und enthält ein 3D-Modell, das sich in allen Browsern anschauen und durch Berührung auch bewegen lässt.

Wie [bereits berichtet](#) hält Augmented Reality (AR) mit ARCore von Google Einzug in Web. In den nächsten Monaten wird es Hunderte von Millionen von Android- und iOS-Geräten geben, die Augmented Reality-Erlebnisse bieten können - das heißt, die Anwender können die Welt über ihr Handy betrachten und digitale Objekte platzieren, wo immer sie hinschauen.

Um dies möglichst vielen Nutzern zugänglich zu machen, hat Google mit einem Prototyp

untersucht, wie Augmented Reality ins Web gebracht werden kann, so dass irgendwann jeder mit einem Browser auf diese neue Technologie zugreifen kann.

AR on the Web

In diesem Beitrag werfen wir einen Blick auf einen Prototyp, um zu untersuchen, wie AR-Inhalte im Web funktionieren könnte.

Article ist ein 3D-Modellbetrachter, der für alle Browser funktioniert. Auf dem Desktop können Benutzer ein 3D-Modell ausprobieren - in diesem Fall einen Raumanzug -, indem sie es zum Drehen ziehen oder zum Zoomen scrollen. Auf dem Handy ist die Erfahrung ähnlich: Benutzer berühren und ziehen, um das Modell zu drehen, oder ziehen mit zwei Fingern, um es zu vergrößern.

Zur Vergrößerung bitte die Grafik anklicken

AR-Browser von Google. Der steht auf Github für iOS 11 sowie die Android-Geräte Google Pixel (XL), Google Pixel 2 (XL) und Samsung Galaxy S8 zum Download bereit.

Greifen Nutzer mit einem [AR-Browser von Google](#) auf Article zu, erscheint neben dem 3D-Modell ein AR-Button. Per Klick wird dann die Kamera aktiviert, und Nutzer können das Modell frei im Raum positionieren.

Zur Vergrößerung bitte die Grafik anklicken.

Wir haben auf unseren Server einen [Article Fork](#) eingerichtet. Ihr könnt WebAR und WebAR-Article hier testen: <https://blog.r23.de/webar/article/public/>

Links

[Github-Repository von Article](#)

[Unser Fork](#)

<https://developers.google.com/ar/>

AR on the Web

Jetzt bist du gefragt!

Hast du Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf deinen Kommentar.

Du kannst diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin dir für jede Unterstützung

dankbar!

[Quelle](#)

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D Scan Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

Augmented Reality im Browser



<https://blog.r23.de/augmented-reality-im-browser/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23
Thüringenstr. 20
58135 Hagen
Deutschland
Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477