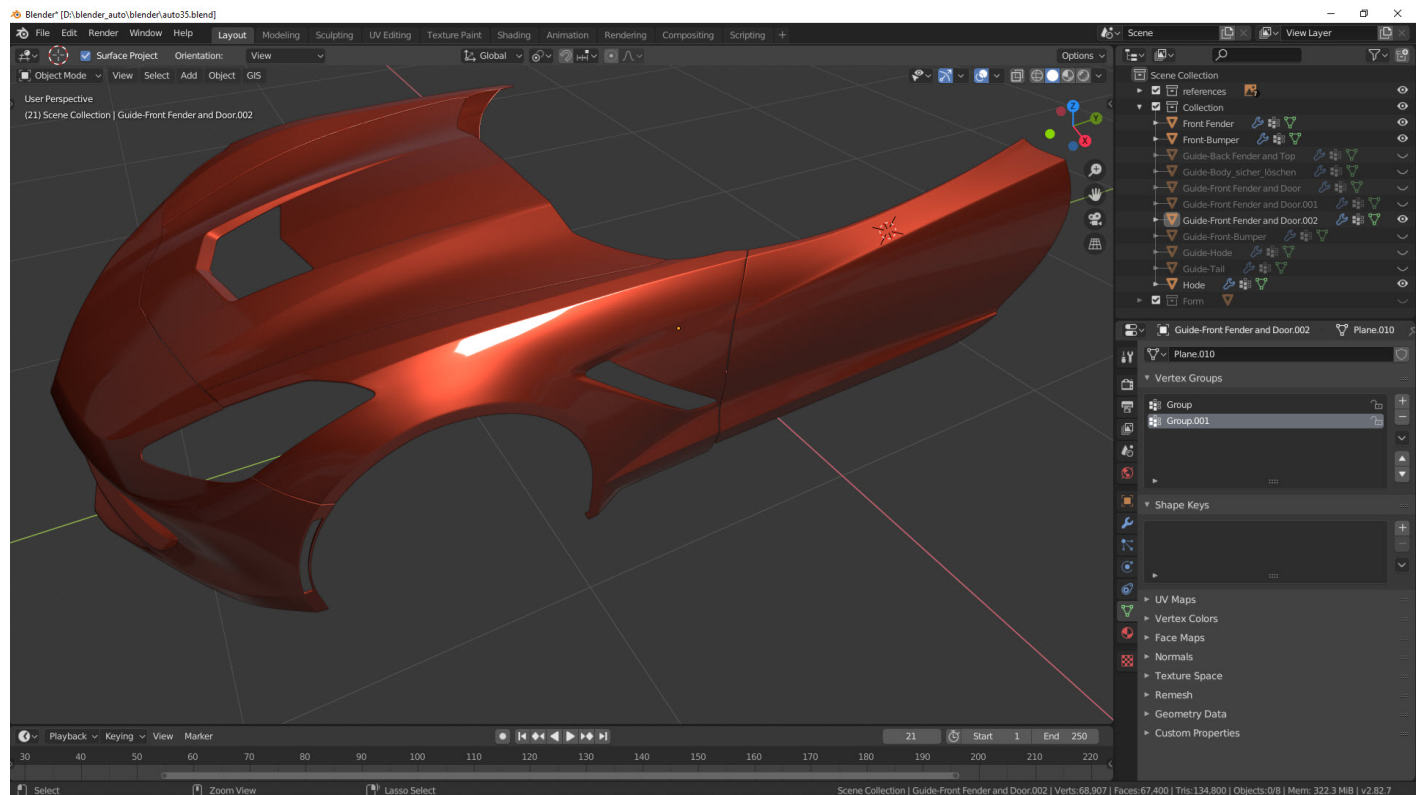


Blender: Car Modeling Teil 10

Kategorien : [3D Visualisierung](#)

Schlagwörter : [3D-Modelling](#), [Car](#)

Datum : 13. März 2020



Heute haben wir die Türen von unserem High Poly Fahrzeug in Blender modelliert.

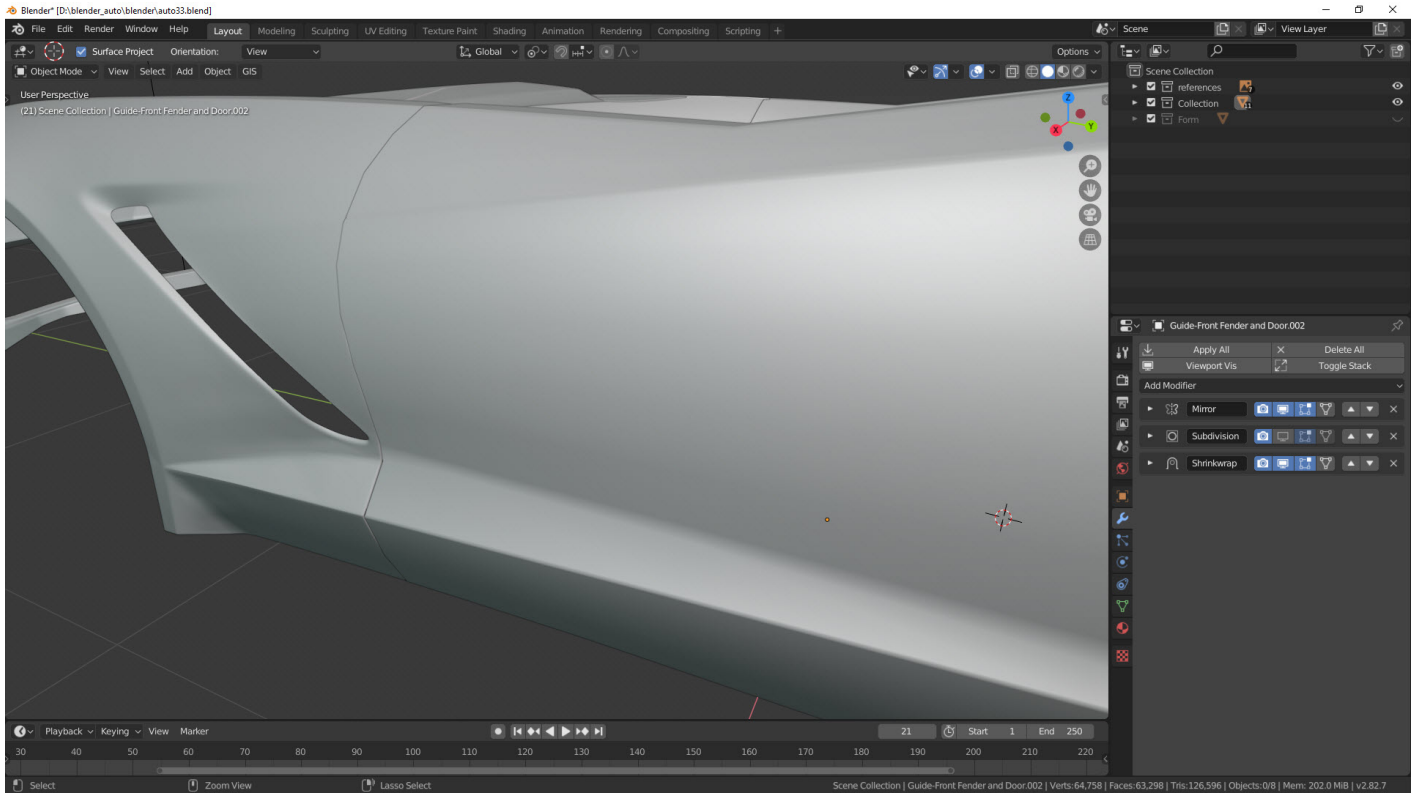


Bild 50: Car Modeling

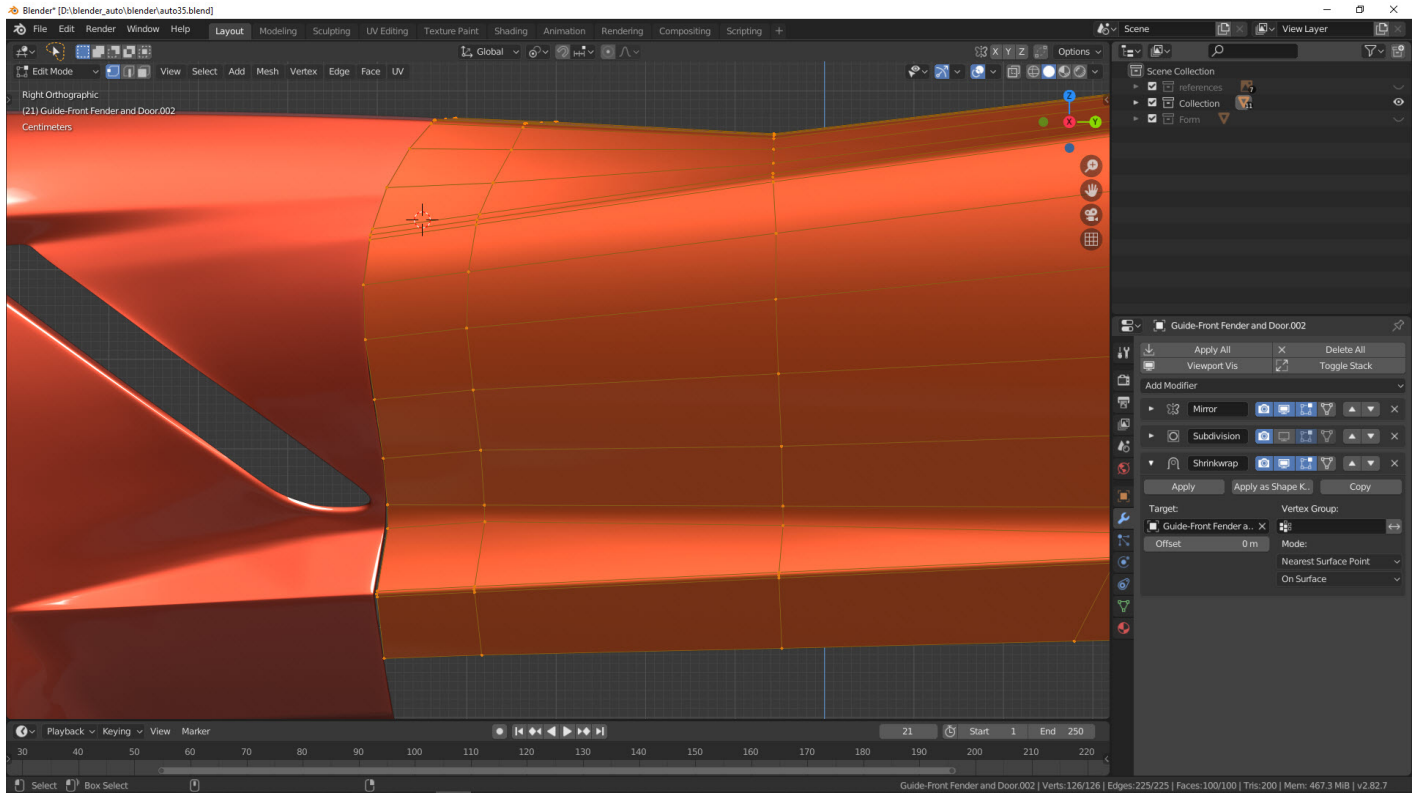


Bild 51: Car Modeling

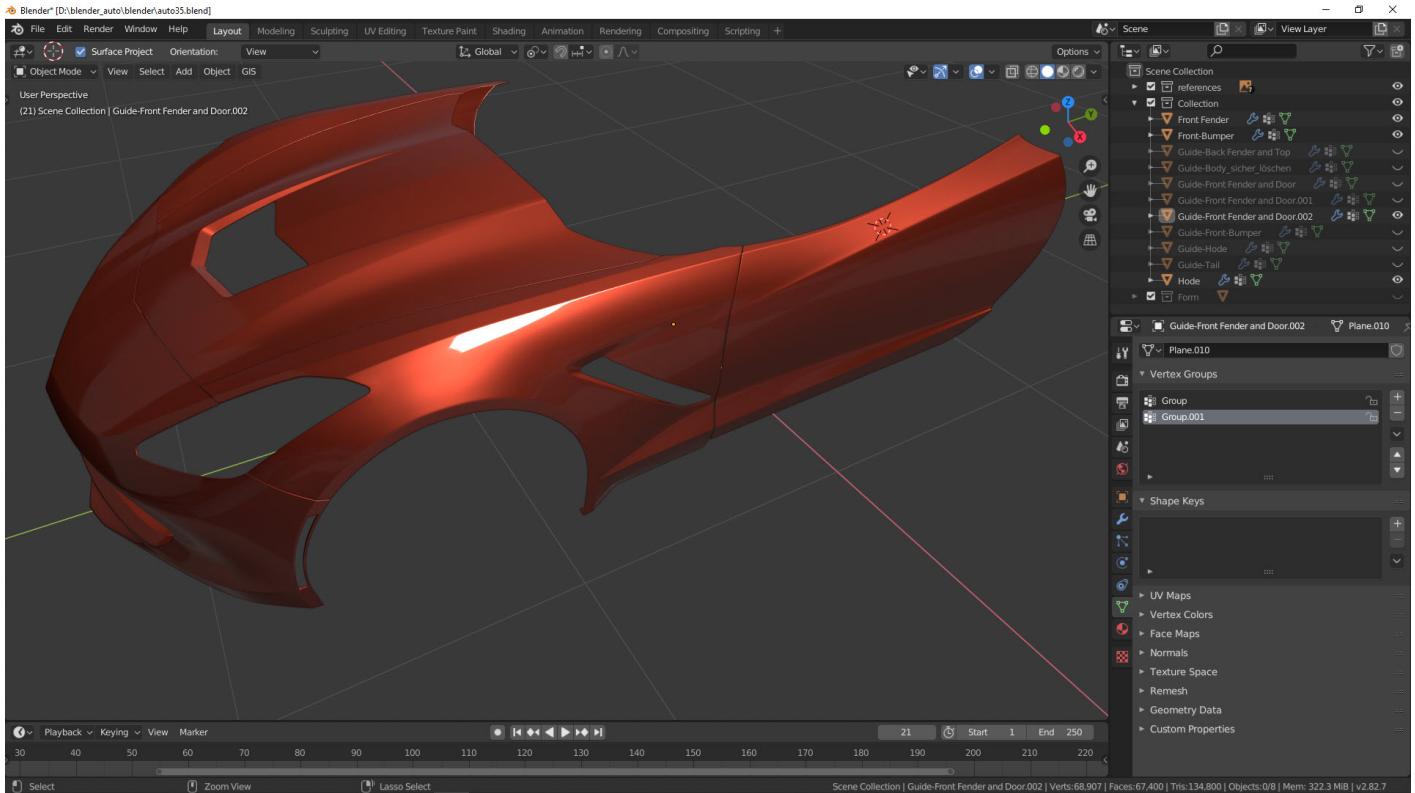


Bild 52: Car Modeling

Wie geht es weiter?

Die Karosserie ist leider noch nicht fertig. Wir werden nun die **Schweller** zeichnen und mit den *hinteren Kötflügel* mit Tankdeckel beginnen.

Wie können wir Ihnen helfen?

Sie wollen online richtig verkaufen? Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres E-Commerce Projektes! Egal ob 360° Produktfotografie, 3D Scan Service, Charakterdesign, 3D-Visualisierung oder Architekturvisualisierung – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt.
info@r23.de

R23 — Ihre Digitalagentur für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

<https://blog.r23.de/blender-car-modeling-teil-10/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477