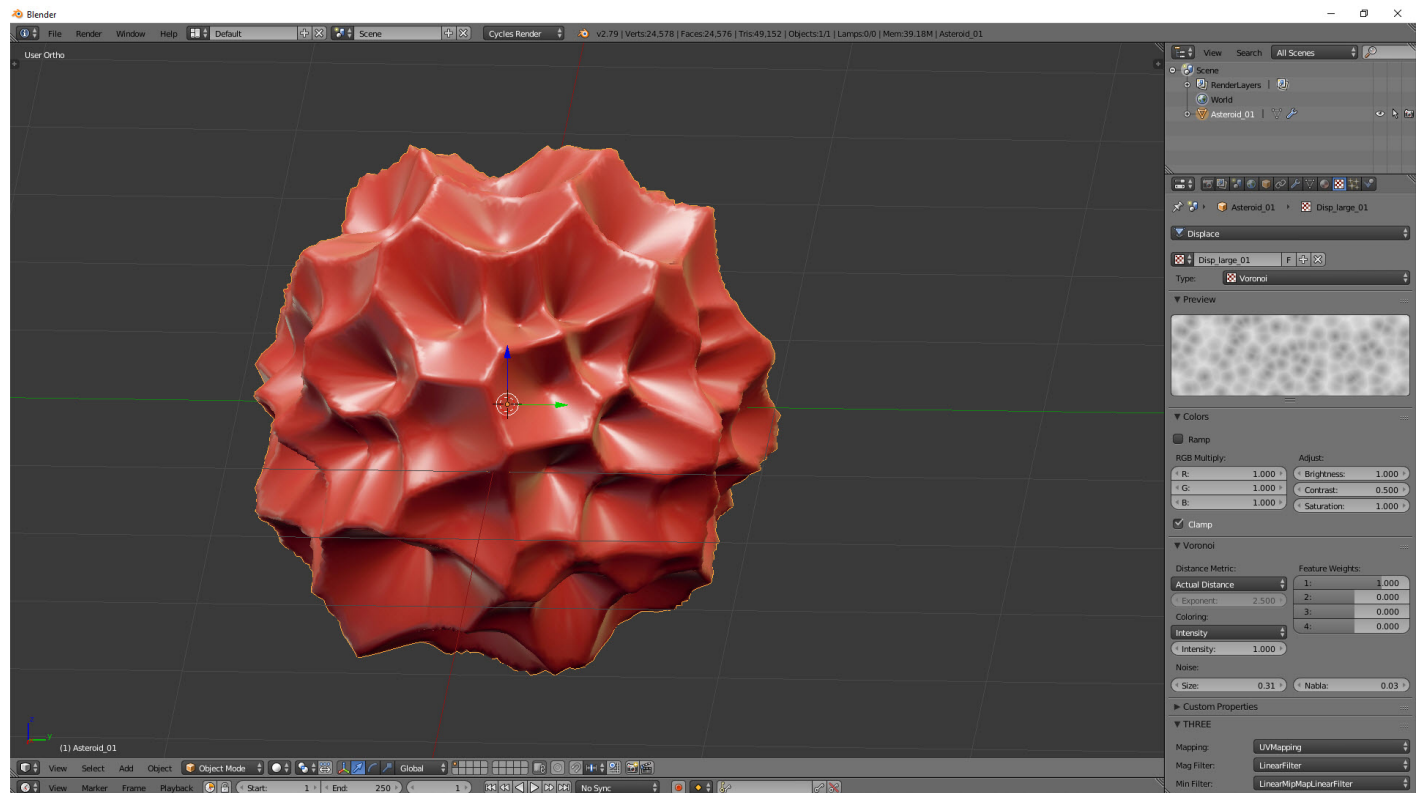


## Entwurf: Asteroid

Kategorien : [Allgemein](#)

Schlagwörter : [Asteroid](#), [Space Elements](#)

Datum : 26. März 2019



Hier in meinem Blog habe ich Ihnen bereits einen Einblick in meine Entwurfsphase von einem Asteroiden gewährt. Zum Beispiel [hier](#) und [hier](#). Die beiden verlinkten Blogartikel sind noch in der Du Anrede.

Die Videos aus der Berichterstattung der [Mission OSIRIS-REx](#) üben ein unheimliche Faszination aus.

Hier das Video aus dem [gestrigen Blogartikel](#).

**Video: OSIRIS-REx - NASA**

Hier besonders die Bilder ab 0:50 über die Faszination aus.

Die NASA hat letztes Jahr einen "Lebensraum-Wettbewerb" durchgeführt. Die Teams wurden aufgefordert, eine Lösung zu finden, die sich mit den Problemen des Materialtransports zum Mars beschäftigt.

Die Entwürfe mussten die Unterschiede in Atmosphäre und Landschaft auf dem roten Planeten berücksichtigen.

Hier zwei Arbeiten:

Das in Arkansas ansässige Team Zopherus schlug einen 3D-Druckprozess vor. Nach der Landung scannt die Kapsel ihre Umgebung ab, bevor sie einen optimalen Druckbereich auswählt, unterstützt von einer Reihe von autonomen Robotern, die Materialien wie Eis, Kalziumoxid und Marsaggregat für den 3D-Drucker sammeln würden. Der Lander versiegelt den Boden, um eine geschützte, unter Druck stehende Umgebung für die zu druckende Struktur zu schaffen. Nach Abschluss der Arbeiten hebt der Lander seine Beine an, um die Struktur freizulegen, und geht zum nächsten Standort, um eine weitere zu bauen, wodurch eine kleine Serie von Räumen entsteht.

Das New Yorker Architektur- und Technologieunternehmen AI spaceFactory präsentiert marsha (MARS HABITAT), ein 3D-gedrucktes visionäres vertikales Gehäuse am Mars. Wie der Zopherus-Lebensraum sieht auch dieser Entwurf vor, Materialien von dem Mars zu verwenden, darunter Basaltfasern, die aus Marsgestein gewonnen werden, und erneuerbare Biokunststoffe (Polymilchsäure), die aus Pflanzen gewonnen werden, die auf dem Planeten angebaut werden.

## urs: Wie baut man eigentlich Raumschiffe?

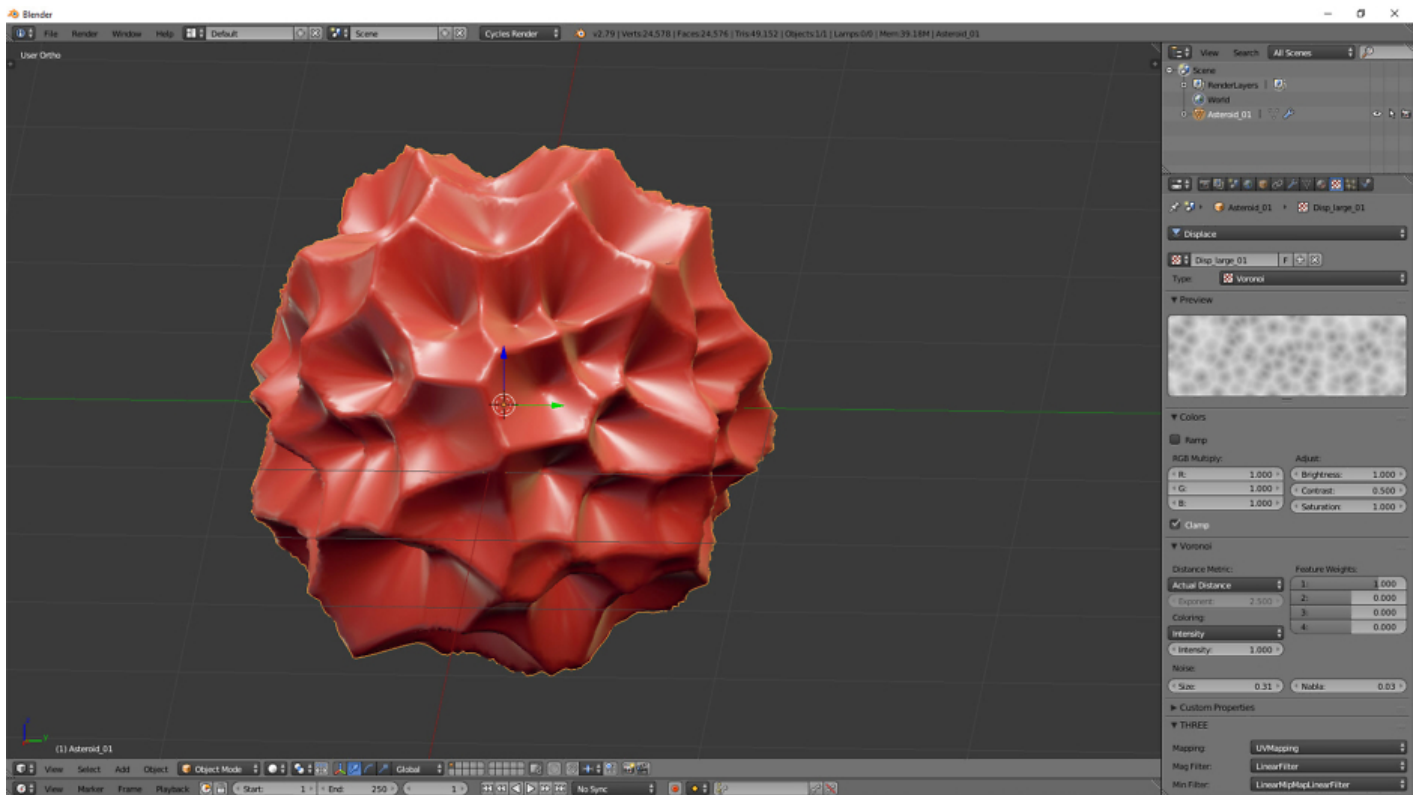
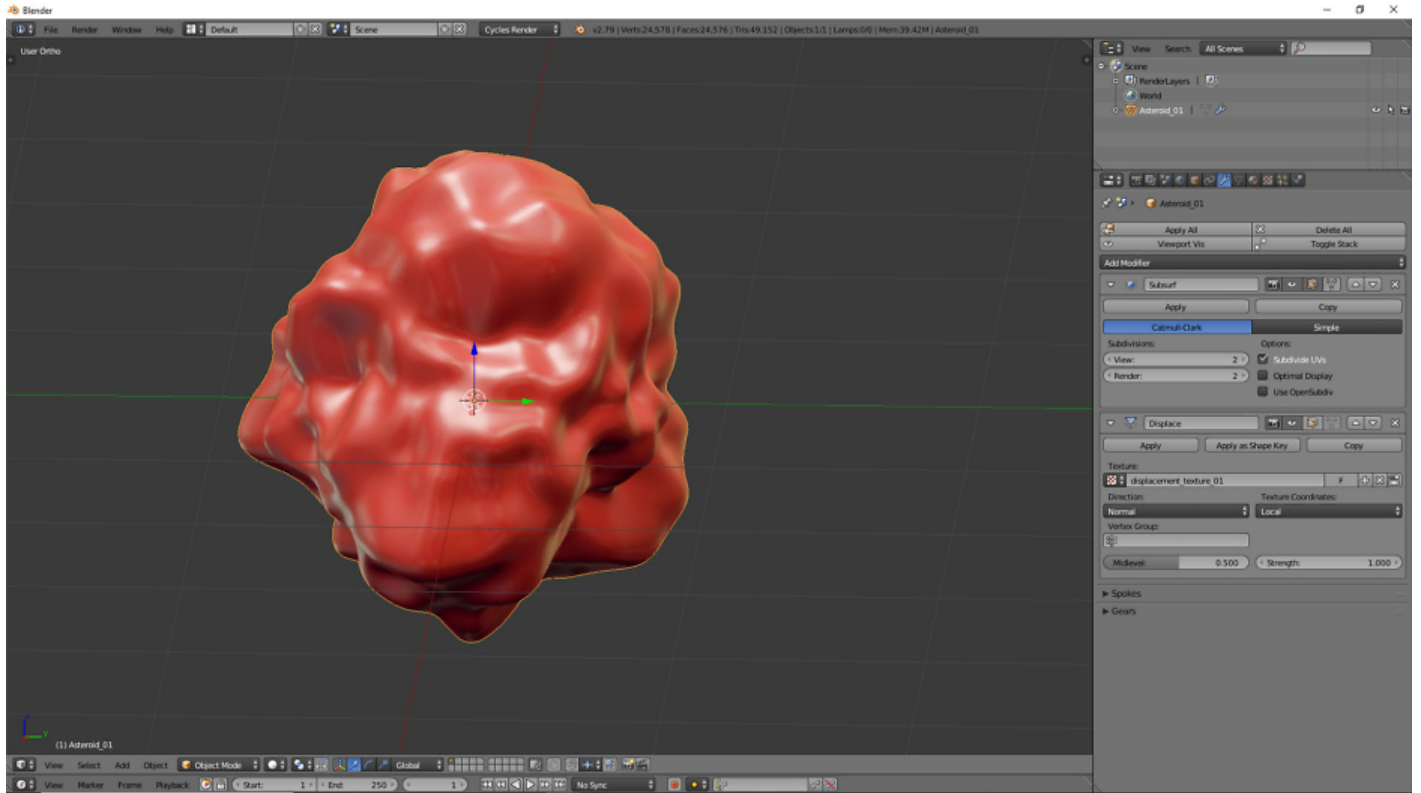
Wir stellen uns in diesen Tagen in diesem Blog die Frage: **Wie zeichnet man eigentlich Asteroiden?**

Hier in einer sehr frühen Phase:

# Virtual Reality, Augmented Reality und 3D News : R23 - Hagen NRW

Mit offenen Augen träumen

<https://blog.r23.de>



Ich verwende glänzendes - rotes - Material.

## **Jetzt sind Sie gefragt!**

Haben Sie Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf Ihren Kommentar.

Sie können diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin Ihnen für jede Unterstützung dankbar!

## **Nutzen Sie die Situation zur Digitalisierung.**

Der r23:Blog will kleineren Unternehmen in der Krise helfen: Nutzen Sie die Situation zur Digitalisierung. Wir helfen Ihnen dabei, online zu gehen: Mit uns gibt es die eigene Website in 72 Stunden - kostengünstig und unkompliziert.

Wir erstellen Ihnen auf Basis von [WordPress](#) einen [Corporate Blog](#)

### **Wie können wir Ihnen helfen?**

Sie wollen online richtig verkaufen? Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres E-Commerce Projektes! Egal ob 360° Produktfotografie, 3D Scan Service, Charakterdesign, 3D-Visualisierung oder Architekturvisualisierung – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

### **Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?**

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

### **R23 — Ihre Digitalagentur für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse**

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

<https://blog.r23.de/entwurf-asteroid/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

Ust-IdNr.:DE250502477