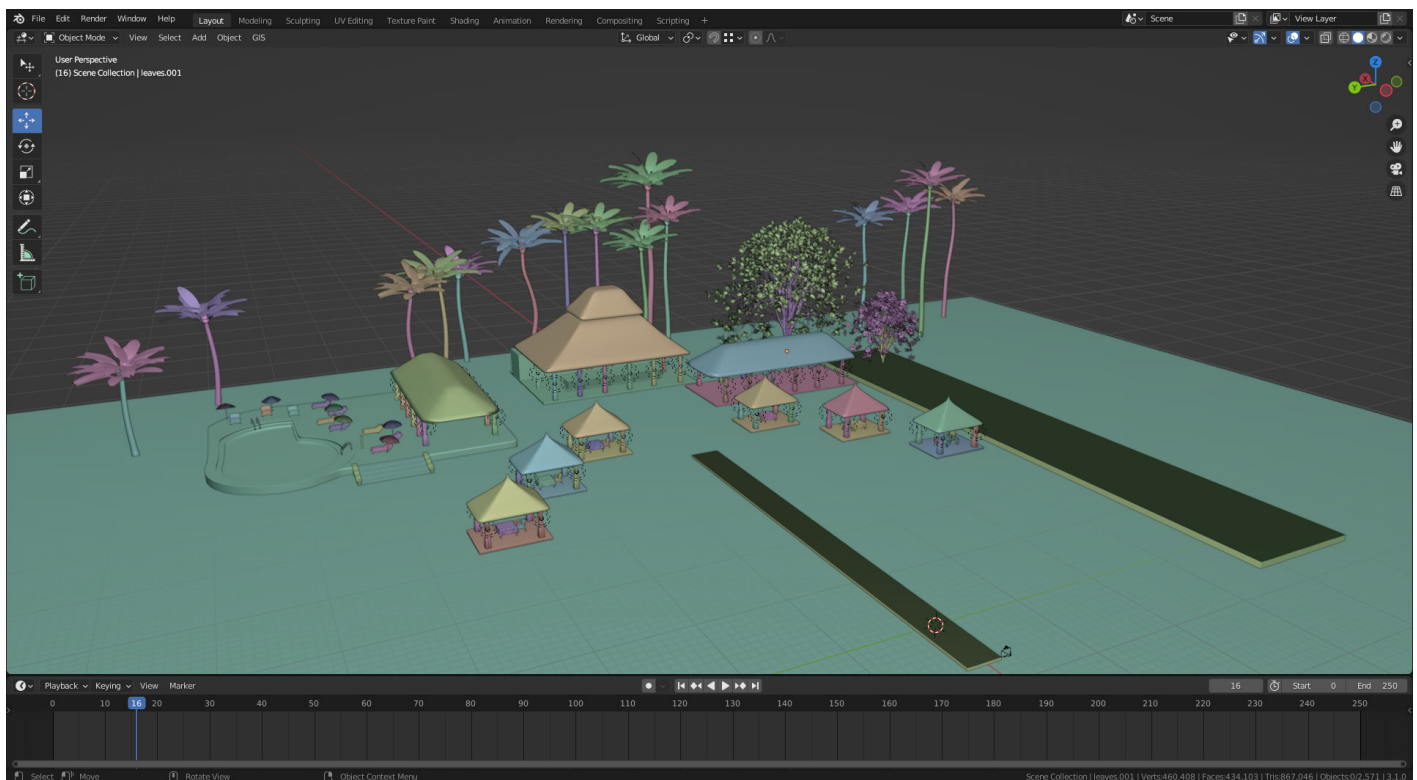


## Leitfaden „Wege in das Metaverse“

Kategorien : [Internet+](#), [Metaverse Portrait](#)

Schlagwörter : [Augmented Reality](#), [Metaverse](#), [Virtual Reality](#)

Datum : 17. Juli 2022



Mehr als die Hälfte der Unternehmen (55 Prozent) in Deutschland gibt an, noch nie vom Metaverse gehört zu haben. 17 Prozent haben den Begriff schon einmal gehört, wissen aber nicht genau, was das eigentlich ist, weitere 17 Prozent können zumindest in etwa sagen, was er bedeutet. Nur 6 Prozent trauen sich zu, erklären zu können, worum es beim Metaverse geht.

Grundlage der Angaben ist eine Umfrage, die im Auftrag des Digitalverband Bitkom durchgeführt wurde. Dabei sind 604 Unternehmen ab 20 Beschäftigten in Deutschland befragt worden. Die

Fragestellung lautete „**Haben Sie schon einmal von dem Begriff Metaversum bzw. Metaverse gelesen oder gehört?**“

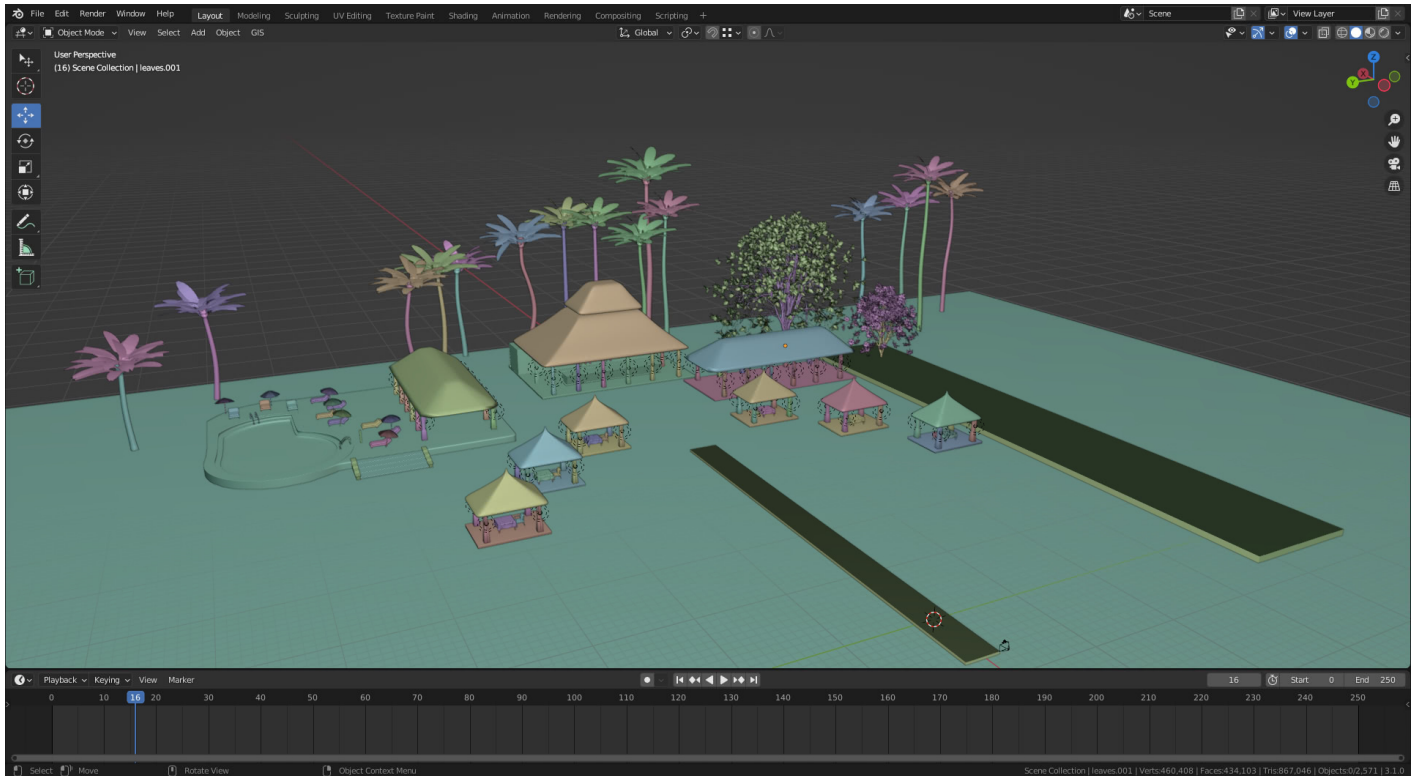
## **Haben Sie schon einmal von dem Begriff Metaversum bzw. Metaverse gelesen oder gehört?**

Bitte beantworten Sie diese Frage in Ihrem Kommentar auf dieser Seite.

Um diese Wissenslücke zu schließen, hat der Bitkom jetzt einen Leitfaden „Wegweiser in das Metaverse“ veröffentlicht.

Es gibt meiner Meinung nach viele *Mythen* oder Fehlinterpretationen. Vor diesem Hintergrund empfehle ich meinen Leserinnen und Lesern, den [Leitfaden der Bitkom](#).

**Willkommen im Paradies!**



Das Bild zeigt einen Entwurf von einem VR-Raum, einer Trauminsel. Ein Metaverse Projekt von Ihrem [Atelier für Virtual & Augmented Reality](#).

## Kostenloser Download

Der Leitfaden „Wege in das Metaverse“ steht zum kostenlosen Download bereit unter:

<https://www.bitkom.org/Bitkom/Publikationen/Wegweiser-Metaverse>

## **Jetzt sind Sie gefragt.**

Darf ich die Bitkom Frage an Sie weitergeben? Haben Sie schon vorher einmal von dem Begriff Metaversum bzw. Metaverse gelesen oder gehört? Beantworten Sie die Frage bitte in den Kommentaren

Sie können diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin Ihnen für jede Unterstützung dankbar!

## **Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!**

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D-Scan-Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D-Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

### **Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?**

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

## **R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse**

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

### **Leitfaden „Wege in das Metaverse“**



<https://blog.r23.de/internet/leitfaden-wege-in-das-metaverse/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

Ust-IdNr.:DE250502477