Metaverse in der Presse - Dezember/22

Kategorien : Internet+, Metaverse Portrait

Schlagwörter : Metaverse

Datum : 20. Dezember 2022

Seit August 2022 geben wir Ihnen Lesetipps rund um das Thema Metaverse im aktuellen Monat. Wegen der bevorstehenden Feiertage kommen die Tipps bereits jetzt. Mit dabei ist Spannendes, Gruseliges und Lustiges. *Viel Spaß* mit unseren *Lesetipps*.

Microsoft erklärt: Was ist das Metaverse?

Noch gibt es keine wirkliche abschließende und umsetzbare Vision von einem Metaverse. Wir stecken seit ein paar Jahren in der Entwicklung von Internet+. Wir erweitern das Internet um immersive Erlebnisse. Die Spannbreite einer Interpretation vom Metaverse ist sehr breit.

Metaverse sind virtuelle Welten, die es uns ermöglichen, uns in einer digitalen Umgebung frei zu bewegen und mit anderen Nutzern zu interagieren. In einem Metaverse können wir unsere Identität frei wählen und unsere Persönlichkeit darstellen, wie wir es in der realen Welt nicht tun können.

Vor diesem Hintergrund freuen wir uns immer, wenn ein Unternehmen oder eine Organisation das Metaverse uns erklärt. In diesem Monat ist dies Microsoft:

https://news.microsoft.com/de-de/features/microsoft-erklaert-was-ist-das-metaverse/

Metaverse-Party um 380.000 Euro – sechs Leute kommen

Stellen Sie sich vor, Sie erhalten für Ihr Metaverse Projekt 380.000 Euro von der EU. Was würden Sie alles machen?

Die Abteilung für Auslandshilfe der EU-Kommission hatte 387.000 Euro erhalten und kam auf die Idee, man könnte mit einer Party im Metaverse junge Menschen für die Politik der EU-Kommission begeistern.

Ähm.

Wie kam wohl nur auf die Idee? In der Fantasie sitzen fünf ältere graue Herren in einem dunklen, kalten Konferenzraum. Einer sagt. Wir haben noch 387.000 Euro auf unserem Konto. Nach langem grübeln kommen Sie auf die Idee. Das Geld können wir für eine Party im Metaverse verbrennen.

Ergebnis:

Metaverse-Party um 380.000 Euro – sechs Leute kommen - heute.at

EU lädt zur teuren Metaverse-Party – doch nur sechs Leute kommen - 20 Minuten

Metaverse: EU blamiert sich mit interaktiver Onlineparty - Golem.de

EU veranstaltet Galaparty im Metaverse – aber niemand kommt - T3N

In der EU hat man in der Corona-Pandemie die Kunst-Szene an die Wand fahren lassen. Oder kennen Sie in der EU einen Vergleich zu Travis_Scott? Kennen Sie einen Veranstalter wie Epic Games in der EU? Gab es überhaupt auch nur Ansätze, dass man derartige Unternehmen in der EU haben und den Wirtschaftszweig unterstützen möchte? Und haben wir etwas verpasst? Die EU hat eine Plattform wie Fortnite aufgebaut und unterstützt hat?

Bild: Virtuelle Influencerin Claudia von R23

Für eine größere Ansicht bitte auf das Bild klicken.

Mozilla kauft Start-up für webbasiertes Metaverse

Active Replica arbeitet nach eigenen Angaben zufolge seit gut drei Jahren an einem "webbasierten Metaverse". Mozilla hat maßgeblich an Web XR gearbeitet. Die Mission ist einfach: virtuelle Welten

zu nutzen, um fröhliche Zusammenkünfte zu ermöglichen.

Active Replica: Mozilla kauft Start-up für webbasiertes Metaverse - Golem.de

Mozilla übernimmt Active Replica für Hubs und Pulse für Pocket - T3N

Reiseziel Metaversum

In einem lesenswerten Artikel, erschienen bei Horizont, finden Sie den Weg in Morrowland. In einer unterhaltsamen Version werden die ersten Schritte erklärt.

Reiseziel Metaversum: Mein Weg ins Morrowland - Horizont

Mode

Die VOGUE berichtet über H&M Innovation Metaverse Story und zeigt 12 Trends, die vermutlich schon längst ausverkauft sind.

H&M Innovation Metaverse Story: Das sind die 12 besten Party-Looks der limitierten Kollektion

Fashion United kündigt die Metaverse Fashion Week für März 2023 an.

Digitale Luxusmode und ein Supermodel: Metaverse Fashion Week kehrt im März zurück

Rückblick

Metaverse in der Presse – November/22

Metaverse in der Presse – Oktober/22

Metaverse in der Presse – September/22

Metaverse in der Presse – August/22

Wussten Sie schon?

Unser Atelier hat selber AR-Metaverse Land gekauft und wir bebauen diese Grundstücke leider ohne 380.000 Euro Fördergeld der EU.

In unserem Atelier erhalten Sie Metaverse Inhalte für Ihr Unternehmen oder Organisation. Wir erstellen auch Porträts für das Metaverse.

Auf GitHub halten wir eine Linksammlung über das Metaverse für Sie bereit

https://github.com/r23/awesome-metaverse

Jetzt sind Sie gefragt!

Haben Sie Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf Ihren Kommentar.

Sie können diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin Ihnen für jede Unterstützung dankbar!

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.

Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob Produktfotografie, 3D-Scan-Service, 3D-Visualisierung oder fertige 3D-Modelle für AR/VR – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt.
info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser **Anfrageformular**.

Metaverse in der Presse - Dezember/22

https://blog.r23.de/internet/metaverse-in-der-presse-dezember-22/

Besuchen Sie uns auch auf Facebook und Twitter.

r23
Thüringenstr. 20
58135 Hagen
Deutschland
Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477