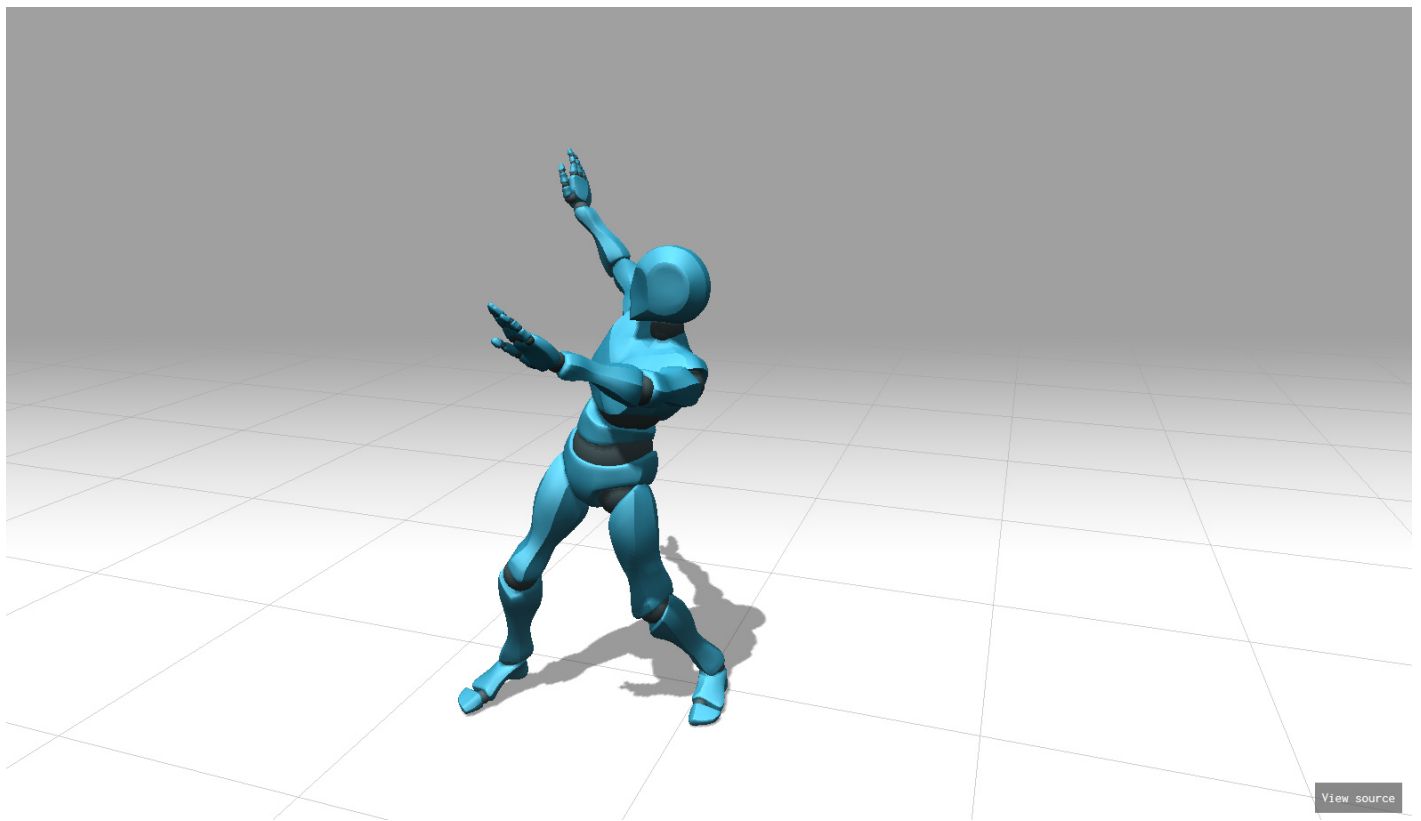


## JavaScript 3D library three.js in der Version r90 veröffentlicht.

Kategorien : [Allgemein](#)

Schlagwörter : [3D](#), [3D-Figuren](#), [3D-Software](#), [Charakterdesign](#), [Three.js](#)

Datum : 15. Februar 2018



Die Entwickler von der [WebGL](#)-basierten Bibliothek **Three.js** haben die Verion r90 veröffentlicht. Damit können wir 3D Grafiken im FBX - Format laden. FBX ist ein proprietäres Dateiformat (.fbx), das von Kaydara entwickelt wurde und seit 2006 im Besitz von Autodesk ist. Es wird verwendet, um die Interoperabilität zwischen Anwendungen zur Erstellung digitaler Inhalte zu gewährleisten.

FBX ist ein beliebtes 3D-Dateiformat, das ursprünglich von Kaydara für MotionBuilder entwickelt wurde und 2006 von Autodesk Inc. übernommen wurde. Es ist heute eines der wichtigsten 3D-Austauschformate, wie sie von vielen 3D-Werkzeugen verwendet werden. Obwohl Autodesk ein "freies" SDK für FBX veröffentlicht, bleibt die Lizenz und die Software selbst vollständig geschlossen.

Autodesk bietet ein C++ FBX SDK, das lesen, schreiben und in FBX-Dateien konvertieren kann.

Das FBX-Dateiformat ist proprietär, jedoch wird die Formatbeschreibung im FBX Extensions SDK offengelegt.

Es gibt zwei FBX SDK-Bindungen für C++ und Python, die von Autodesk bereitgestellt werden. [Blender](#) enthält ein Python-Import- und Exportskript für FBX, das ohne Verwendung des FBX SDK geschrieben wurde.

Animationen im FBX - Dateiformat können wir einfach in unsere HTML Seite einbinden.

## **Animationen im FBX - Dateiformat**

### **Navigationshilfe**

3D-Modell drehen: Drücken der linken Maustaste und bewegen der Maus

Vergrößern/Verkleinern: Mousrad drehen

Verschieben: Drücken der rechten Maustaste und bewegen der Maus

Das Beispiel kannst du dir in einem neuen Browser-Fenster anzeigen lassen:

<https://blog.r23.de/r23webvr/three.js-r90/examples/fbx.html>

### **Jetzt bist du gefragt!**

Hast du Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf deinen Kommentar.

Du kannst diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin dir für jede Unterstützung dankbar!

## **Wie können wir Ihnen helfen?**

Sie wollen online richtig verkaufen? Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D Scan Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

## **Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?**

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

## **R23 — Ihre Digitalagentur für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse**

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

<https://blog.r23.de/javascript-3d-library-three-js-in-der-version-r90-veroeffentlicht/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

Ust-IdNr.:DE250502477