

## ManuelbastioniLAB 1.6.1

Kategorien : [Open Source](#)

Schlagwörter : [3D](#), [3D-Figuren](#), [3D-Modelling](#), [3D-Software](#), [Charakterdesign](#)

Datum : 30. Januar 2018

Du kannst uns auch eine Beschreibung von deinem virtuellen Menschen geben und wir entwerfen die realistisch aussehende menschliche 3D-Figure für Dein Projekt. Du kannst uns auch eine Vorderansicht und eine Seitenansicht von deinem virtuellen Menschen zeichnen.

Heute möchte ich euch ein Software-Werkzeug für den 3D Charakterdesign vorstellen.

## **ManuelbastioniLAB 1.6.1**

## Virtual Reality, Augmented Reality und 3D News : R23 - Hagen NRW

Mit offenen Augen träumen

Das Addon **ManuelBastioniLAB** für Blender ist in Version 1.6.1 erschienen. Das Ziel von **ManuelBastioniLAB** ist es, uns eine Reihe von fortschrittlichen Werkzeugen an die Hand zu geben, mit denen wir Blender in ein leistungsstarkes Labor für die Erstellung realistischer humanoider Charakter einsetzen können.

Diese Software basiert auf der 15-jährigen Erfahrung bei der Realisierung verschiedener 3D-Grafikprojekte und CG-Menschen und sammelt neue Algorithmen, Prototypen und unveröffentlichte Python-Skripte, die von Manuel Bastioni entwickelt wurden.

### **100% Open Source und frei unter AGPL-Lizenz.**

- Assets library, with four hair models
- Automatic transfer of rigging weights from body to proxy
- Improvement of human base models
- Improvement of proxy fitting process using a subset of polygons
- Human hair shader for Cycles
- Toon hair shader for Cycles
- Custom name for finalized characters
- Expressions parameter for eyes rotations

Release Note: [http://www.manuelbastioni.com/release\\_note\\_161.php](http://www.manuelbastioni.com/release_note_161.php)

Das kostenlose Blender Addon gibts hier: <http://www.manuelbastioni.com/download.php>

## **Update 18.01.2019**

Das Projekt ist leider eingestellt worden.

Das Projekt *ManuelbastioniLAB* wird auf GitHub geforkt

<https://github.com/animate1978/MB-Lab>

## **Jetzt bist du gefragt!**

Hast du Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf deinen Kommentar.

Du kannst diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin dir für jede Unterstützung dankbar!

## **Nutzen Sie die Situation zur Digitalisierung.**

Der r23:Blog will kleineren Unternehmen in der Krise helfen: Nutzen Sie die Situation zur Digitalisierung. Wir helfen Ihnen dabei, online zu gehen: Mit uns gibt es die eigene Website in 72 Stunden - kostengünstig und unkompliziert.

Wir erstellen Ihnen auf Basis von [WordPress](#) einen [Corporate Blog](#)

### **Wie können wir Ihnen helfen?**

Sie wollen online richtig verkaufen? Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres E-Commerce Projektes! Egal ob 360° Produktfotografie, 3D Scan Service, Charakterdesign, 3D-Visualisierung oder Architekturvisualisierung – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

### **Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?**

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

### **R23 — Ihre Digitalagentur für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse**

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

<https://blog.r23.de/manuelbastionilab-1-6-1/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

Ust-IdNr.:DE250502477