

NVIDIA Holodeck: VR-Plattform für Designer

Kategorien : [Allgemein](#)

Schlagwörter : [Virtuelle Realität](#)

Datum : 12. Oktober 2017



NVIDIA will sein VR-Designwerkzeug namens "Holodeck" nun für die ersten Designer öffnen. Das kündigte NVIDIA auf der [GPU Technology Conference](#) in München an. Die Bewerbung für einen Early-Access-Zugang zur VR-Plattform Nvidia Holodeck ist sofort möglich ist.

NVIDIA kündigte das Project Holodeck an, eine fotorealistische, kollaborative Virtual-Reality-Umgebung, die das Gefühl von realer Präsenz durch Sehen, Hören und Haptik verbindet.

Die Holodeck-Umgebung ermöglicht es Entwicklern, originalgetreue, voll aufgelöste Modelle in VR zu importieren, um mit Kollegen oder Freunden gemeinsam zu arbeiten - und

Designentscheidungen einfacher und schneller zu treffen.

Holodeck basiert auf einer verbesserten Version der Unreal Engine 4 von Epic Games und beinhaltet NVIDIA GameWorks, VRWorks und DesignWorks, die Fotorealismus und Physiksimulation in kollaborativer virtueller Realität ermöglicht.

NVIDIA Holodeck

Dank modernster Rendering-Techniken, die für Echtzeit-VR mit NVIDIA DesignWorks und VRWorks optimiert wurden, können hochkomplexe, detaillierte Modelle aus Millionen von Polygonen, schönen Materialien und Texturen importiert werden. Mit Holodeck ist es möglich, Objekte nicht nur zu importieren, sondern mit ihnen zu interagieren, wie wir es in der realen Welt tun.

NVIDIA Holodeck ist die erste fotorealistische, kollaborative und intelligente Design-Plattform für VR.

Zugang zum Designlabor der Zukunft

Mit NVIDIA Holodeck Early Access können interessierte 3D-Designer die Möglichkeiten der VR-Plattform ausloten. Bewerben können sich diese auf der [Holodeck-Website](#).

Du kannst Deine 3dsMax und Maya Arbeiten mitbringen - importiere Deine Modelle in Holodeck und lade deine Kollegen in dein virtuelles Designlabor ein.

Du benötigst selbstverständlich ein leistungsstarkes VR-fähiges System, um das Beste aus Holodeck herauszuholen. Der Early Access wird GeForce GTX 1080 Ti, Quadro P6000 und TITAN Xp Grafikkarten unterstützen. Nähere Informationen zu den Anforderungen findest du unter [nvidia.com/holodeck](https://www.nvidia.com/holodeck).

Links

[GPU Technology Conference](#)

[NVIDIA Holodeck](#)

Wie können wir Ihnen helfen?

Sie wollen online richtig verkaufen? Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres E-Commerce Projektes! Egal ob 360° Produktfotografie, 3D Scan Service, Charakterdesign, 3D-Visualisierung oder Architekturvisualisierung – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt.
info@r23.de

R23 — Ihre Digitalagentur für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

<https://blog.r23.de/nvidia-holodeck-vr-plattform-fuer-designer/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477