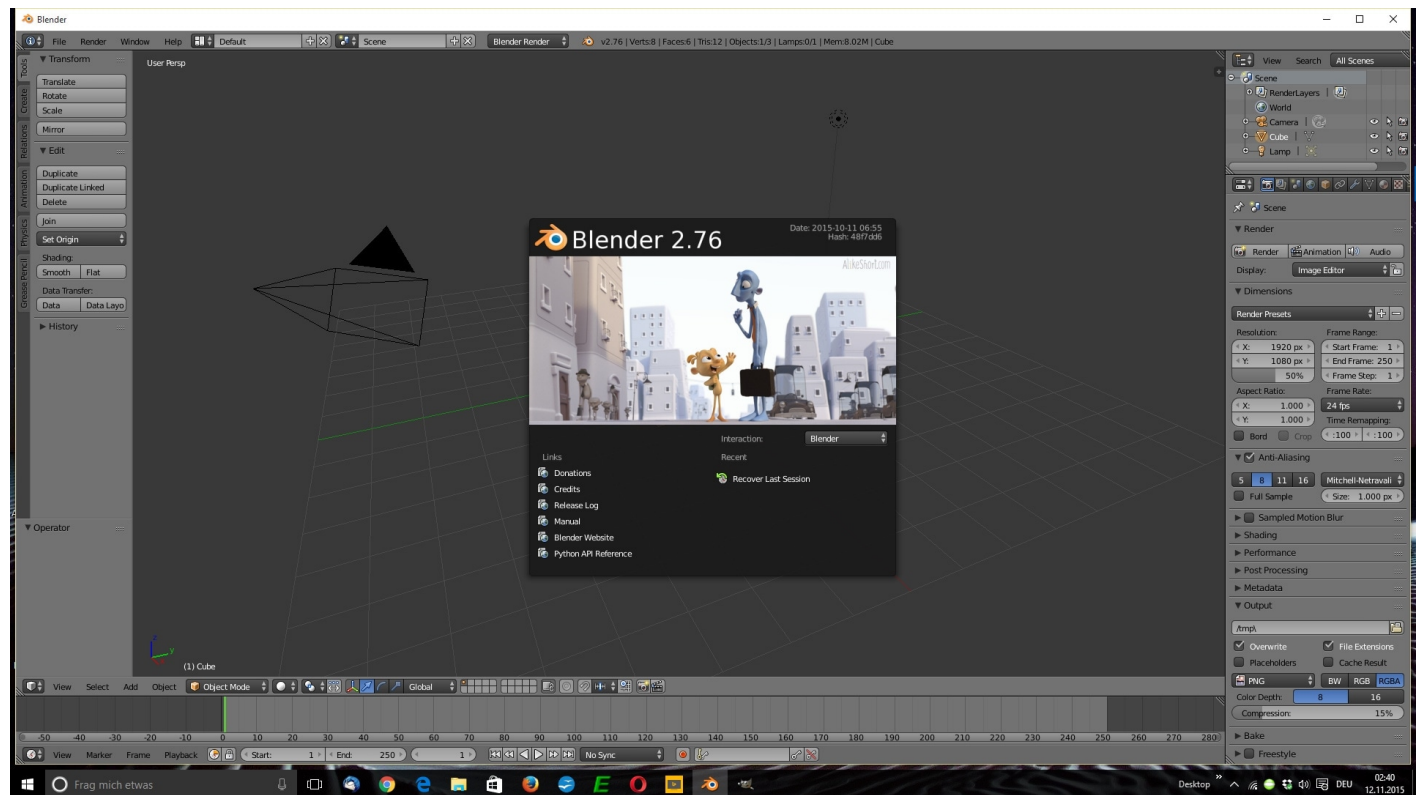


Open-Source-3D-Paket: Blender 2.76

Kategorien : [Blender](#), [Open Source](#)

Schlagwörter : [Blender](#), [Pop-Art Skulpturen](#)

Datum : 12. November 2015



Die Entwickler des Open-Source-3D-Pakets Blender haben die neue Version 2.76 zum Download vor wenigen Tagen freigegeben. Erfreuliche Nachricht für unsere Auftraggeber, die bei uns 3D Objekte gestalten lassen. Wir haben das Produktiv-Update von Blender 2.76 durchgeführt. Hier die wichtigsten Vorteile für Euch.

Beim Thema »Modelling« wurde der Lösung eine initiale Unterstützung von [Pixars OpenSubdiv-Bibliothek](#) spendiert, was unter anderem zu einer drastischen Erhöhung der View-Port-Anzeigegeschwindigkeit führen soll. Weitere Vorteile der neuen Bibliothek sind eine GPU-seitige Tessellation und eine bessere Darstellung von Meshes. Zudem verfügt Blender nun über zwei neue Werkzeuge: »Flatten Faces« und »Edge Offset«.

Beim Arbeiten mit Nodes lassen sich diese jetzt automatisch versetzen, wenn eine neuer Node

zwischen zwei bestehende geschoben wird.

Video: Auto-offset Nodes

The auto-offset is enabled by default but can be disabled in the header of the node-editor. The offset margin can be changed in the editing section of the User Preferences.

Auto-Offset was designed and prototyped during the Leipzig Summer of Code 2016 at blendFX studio.

Sponsored by blendfx, Mikavaa, Knick Design and Mathias Eimann.

Music: Jan Morgenstern, Licensed under CC-BY-NC-ND

RenderMan

RenderMan ist ein von Pixar entwickelter Standard für das Rendern von Computergrafiken und der Name einer hauseigenen Lösung. Pixars RenderMan, in dessen Umfang unter anderem der RenderMan Pro Server einfließt, implementiert den Standard und ermöglicht unter anderem das Rendern von fotorealistischen 3D-Szenen. Die Lösung wird von dem Unternehmen selbst zur Produktion der eigenen Filme eingesetzt und ist für verschiedene Plattformen, darunter auch Linux, verfügbar.

Mit der Integration des neuen Plugins versprechen die Entwickler deshalb, die unter Blender erstellten Werke besser darstellen zu können. Das Plugin ist in Python geschrieben und wird direkt im Quellcode vertrieben. Installiert wird es, indem man die Quellen direkt im Plugin-Verzeichnis ablegt. Unterstützt werden aktuelle Versionen von Blender und RenderMan 20.0. Eine Beschreibung der Installation, der Funktionsweise und der ersten Schritte von »RenderMan for Blender« liefert eine [Anleitung auf der Gemeinschaftsseite von Renderman](#).

Ein Online-Artikel von c't beschreibt die zahlreichen [Neuheiten von Blender 2.76](#) ausführlich

Nutzen Sie die Situation zur Digitalisierung.

Der r23:Blog will kleineren Unternehmen in der Krise helfen: Nutzen Sie die Situation zur Digitalisierung. Wir helfen Ihnen dabei, online zu gehen: Mit uns gibt es die eigene Website in 72 Stunden - kostengünstig und unkompliziert.

Wir erstellen Ihnen auf Basis von [WordPress](#) einen [Corporate Blog](#)

Wie können wir Ihnen helfen?

Sie wollen online richtig verkaufen? Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres E-Commerce Projektes! Egal ob 360° Produktfotografie, 3D Scan Service, Charakterdesign, 3D-Visualisierung oder Architekturvisualisierung – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. info@r23.de

R23 — Ihre Digitalagentur für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

<https://blog.r23.de/open-source-3d-paket-blender-2-76/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477