

OpenXR

Kategorien : [Allgemein](#)

Schlagwörter : [Augmented Reality](#), [XR](#)

Datum : 23. Januar 2019

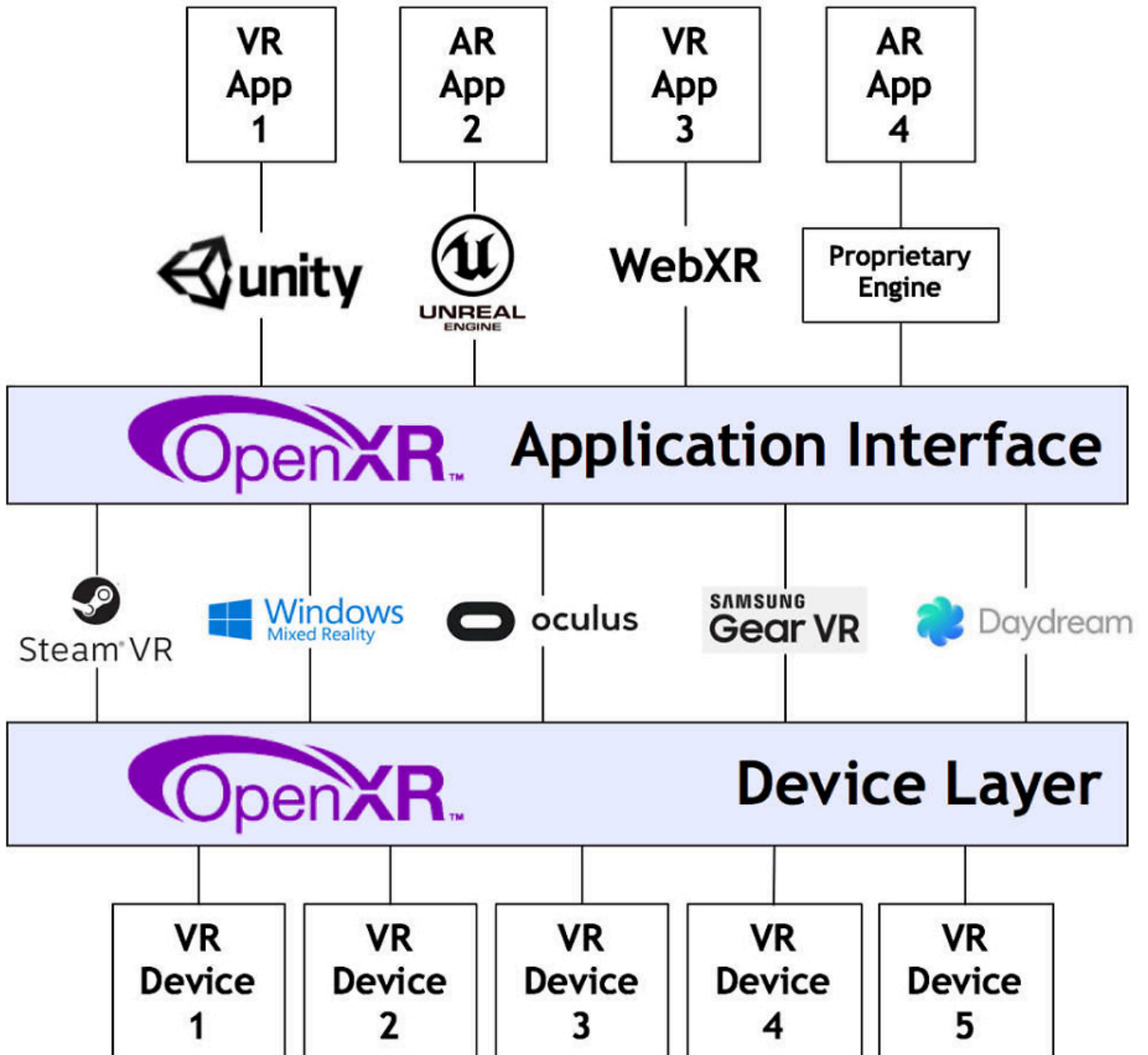


Virtual Reality (VR) und Augmented Reality (AR) - gemeinsam "XR" - wirken sich auf eine Vielzahl von Branchen aus. OpenXR ist eine Arbeitsgruppe, die vom Konsortium der Khronos Group verwaltet wird, mit dem Ziel, einen Standard für Virtual Reality und Augmented Reality zu entwickeln. OpenXR wurde von der Khronos Group am 27. Februar 2017 während der GDC 2017 angekündigt und auf der SIGGRAPH 2018 gab es einen Einblick in die technischen Details und die ersten öffentlichen Demonstrationen seines offenen Standards für VR und AR: OpenXR™.

Der Standard befindet sich in der Entwicklung und wird derzeit von praktisch allen großen

Herstellern der VR-Branche unterstützt, darunter wichtige AR-Player. Die Arbeitsgruppe von OpenXR, in der Vertreter der Mitgliedsunternehmen den Standard aktiv weiterentwickeln, wird von der Khronos Group unterstützt.

OpenXR Fragmentierungsdiagramm



Der plattformübergreifende VR-Standard eliminiert Branchenfragmentierung, indem er es ermöglicht, Anwendungen einmalig zu schreiben, um sie auf jedem VR-System auszuführen, und auf VR-Geräte zuzugreifen, die in diese VR-Systeme integriert sind, die von Anwendungen verwendet werden sollen. Grafik: Khronos Group

Ein Museum für alle

Virtual-Reality-Technik entbindet Museen von zeitlichen und räumlichen Einschränkungen und macht ihre Sammlungen unbegrenzt erlebbar. Intel und das Smithsonian American Art Museum haben sich mit einem Team von VR-Experten zusammengeschlossen, um die neueste Ausstellung in erlebbare Kunst zu verwandeln.

Links

[OpenXR](#)

[Khronos Group](#)

Jetzt bist du gefragt!

Hast du Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf deinen Kommentar.

Du kannst diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin dir für jede Unterstützung dankbar!

Foto: Nejrion Photo / Modelfreigabe bei Shutterstock, Inc

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D Scan Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

OpenXR



<https://blog.r23.de/openxr/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23
Thüringenstr. 20
58135 Hagen
Deutschland
Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477