

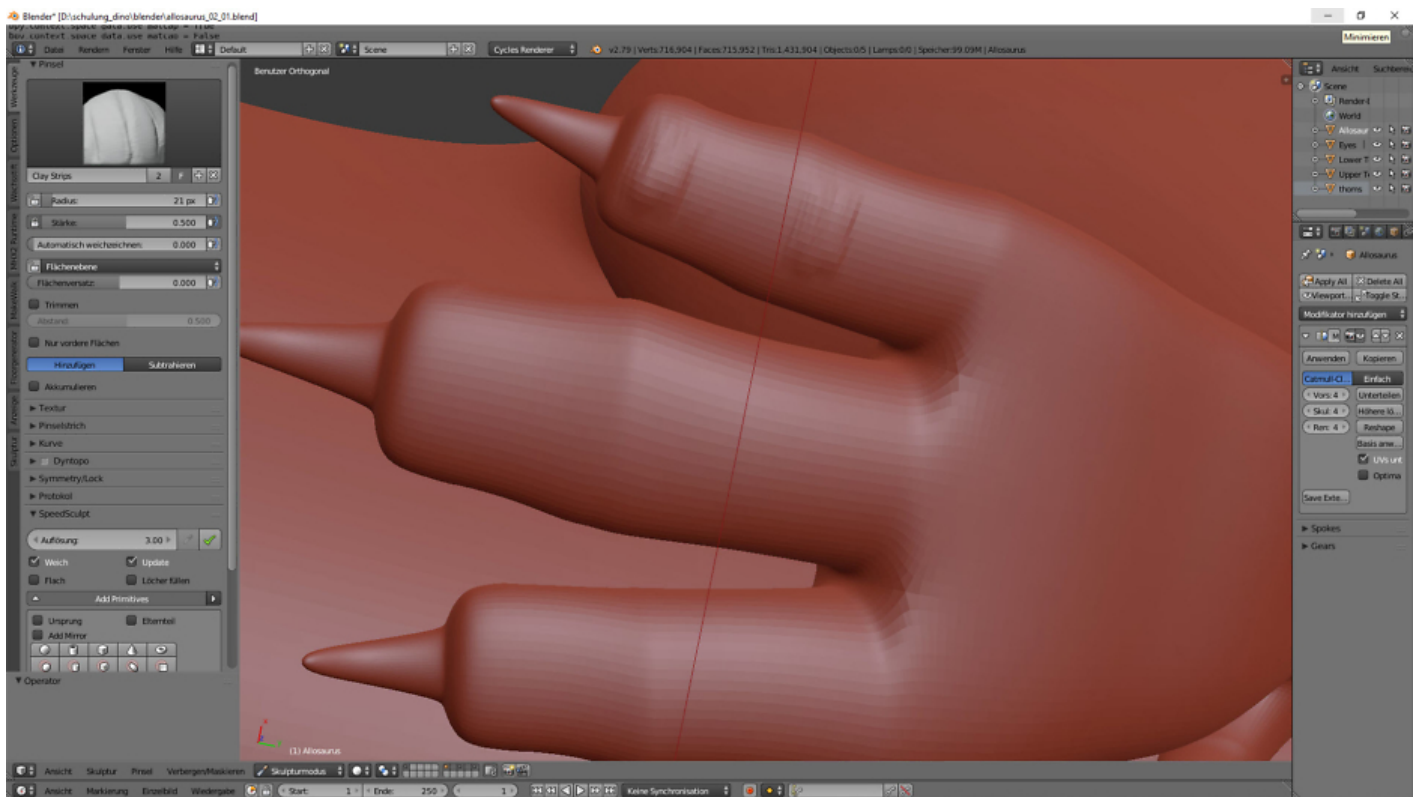
Sculpting in Blender 2.79

Kategorien : [Allgemein](#)

Schlagwörter : [3D Sculpting](#), [Blender](#)

Datum : 10. Januar 2019

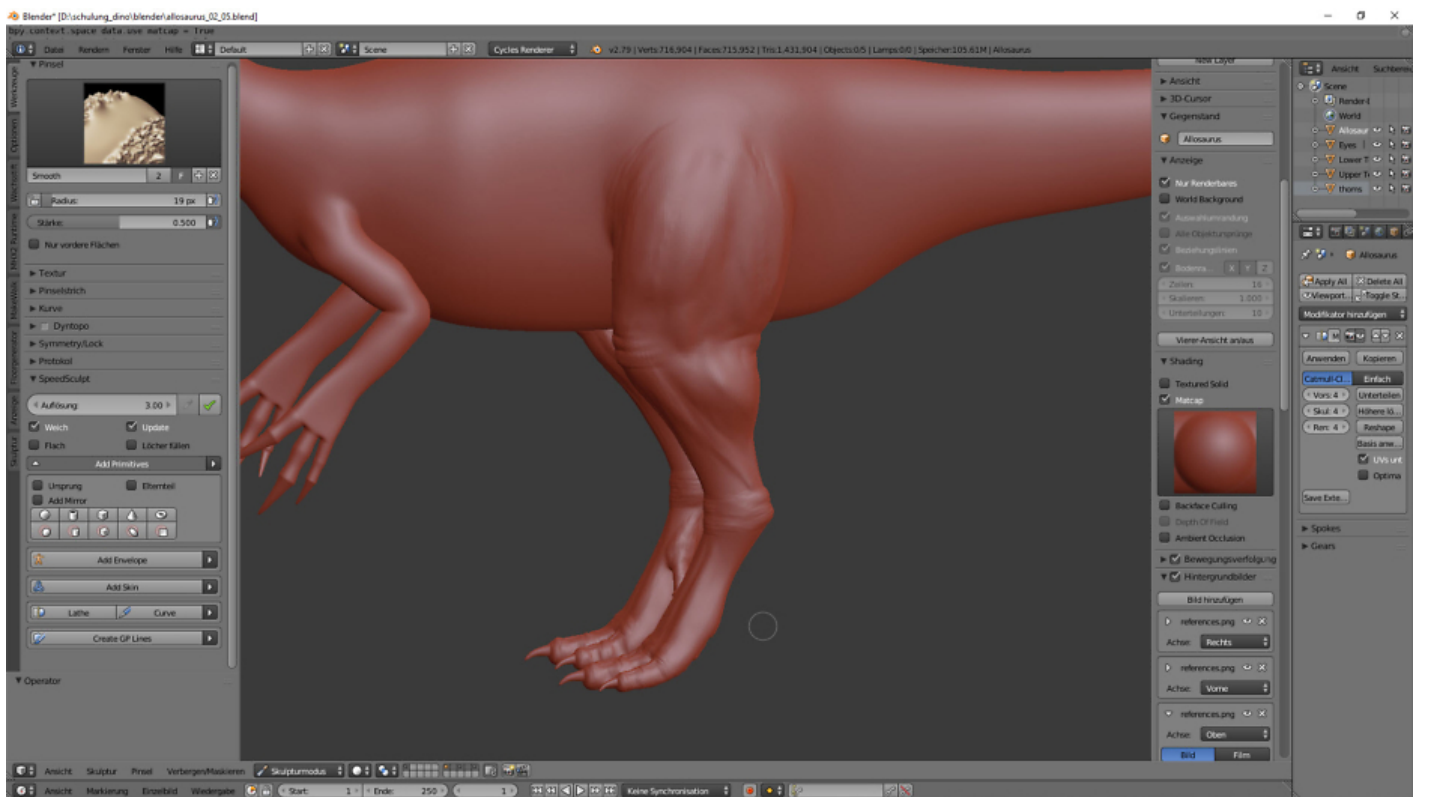
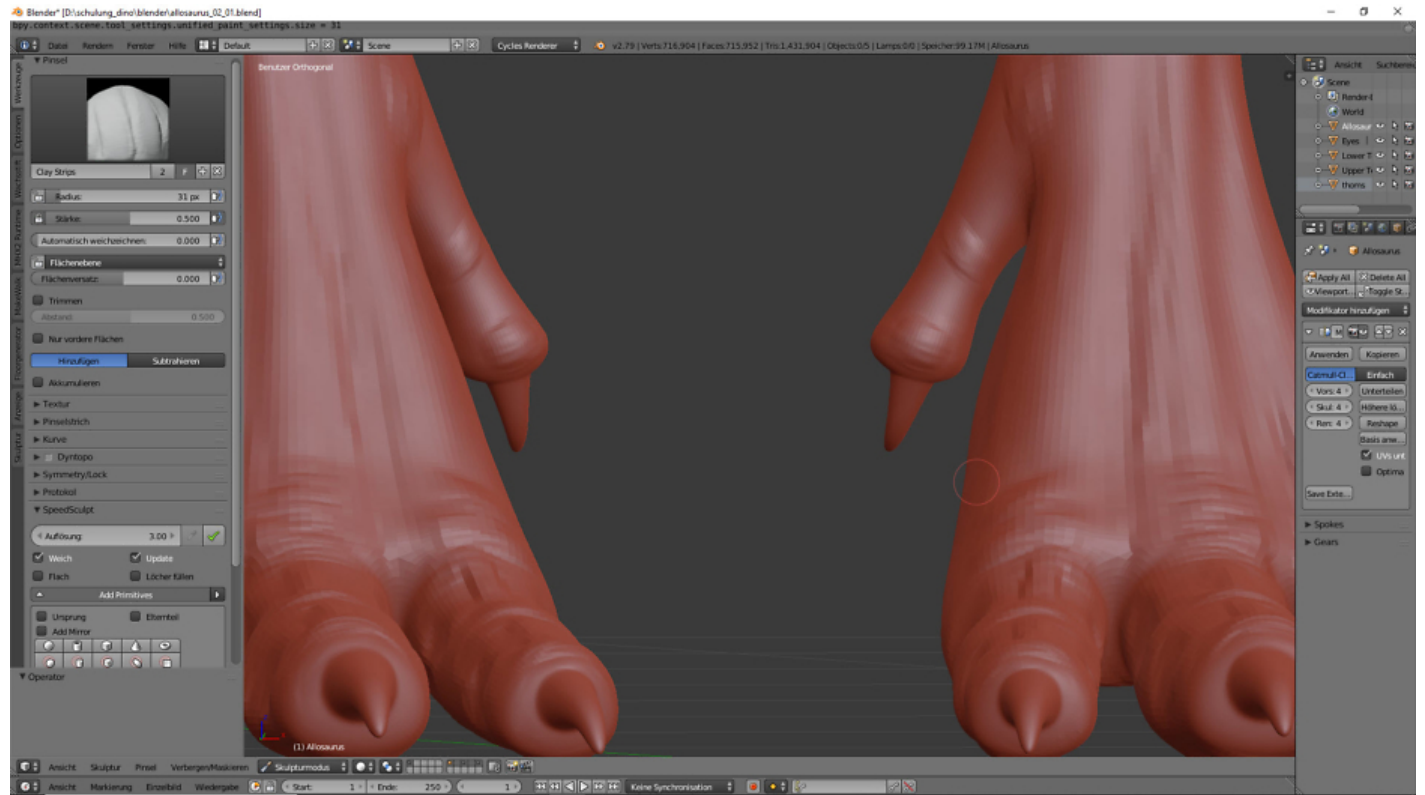
Mit dem [Base Mesh aus meinem Online Shop](#) habe ich mit dem Sculpting in Blender 2.79 begonnen.



Virtual Reality, Augmented Reality und 3D News ? r23

Mit offenen Augen träumen

<https://blog.r23.de>



Ich verwende das Addon **SpeedSculpt** in Blender.

SpeedSculpt ermöglicht es Dir, sehr schnelle Charaktere zu erstellen, Dyntopo Sculpting mit Booleans, Cut Curves, Skin-Modifikator, Dezimierung etc. zu verwalten.

Weitere Informationen und Preise bei [Gumroad](#)

Es gibt viele Tools zur Erstellung von 3D-Modellen. Eine Unterkategorie solcher Werkzeuge ist die 3D-Skulptursoftware, die darauf spezialisiert ist, Modelle durch Manipulation von Objekten so zu erstellen, als ob sie aus Ton wären. Dieser Modellierungsstil - der unter anderem zur Herstellung von Skulpturen, Büsten, Tieren und Fantasy-Charakteren verwendet wird - hat die Fähigkeit detailreiche Oberflächen zu erzeugen.

In einem modernen Sinne impliziert der Begriff "3D-Skulpturierungswerkzeug" typischerweise zusätzliche Werkzeuge zum Malen, Texturieren und Rendern des skulptierten Modells.

Bildhauersoftware wird in verschiedenen Branchen eingesetzt, wie z.B. in den Bereichen Game Design, Character Animation, Film, Engineering und Produktdesign. Meine Digitalagentur für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse verwendet Blender.

Jetzt bist du gefragt!

Hast du Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf deinen Kommentar.

Du kannst diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin dir für jede Unterstützung dankbar!

Wie bestelle ich?

Wähle in aller Ruhe aus unserem Angebot aus. Vergleiche Ausstattung, Farbe, Preis, usw. Wenn Dir ein Produkt besonders gut gefällt, klicke einfach auf den Button "in den Korb" - ganz so wie in einem "echten" Kaufhaus. Im Warenkorb siehst Du die von Dir vorgemerkten Produkte sowie die aktuellen Preise auf einen Blick. Möchtest Du nun bestellen? Dann teile uns Deine Daten - Name, Anschrift, falls vorhanden Kundennummer - mit und gib die gewünschte Zahlungsart an.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Deine Meinung ist uns wichtig! Schreibe uns, was Dich in Bezug auf unser Angebot bewegt.
info@r23.de

R23 — Deine Digitalagentur für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

<https://blog.r23.de/sculpting-in-blender-2-79/>

r23
Thüringenstr. 20
58135 Hagen
Deutschland
Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477