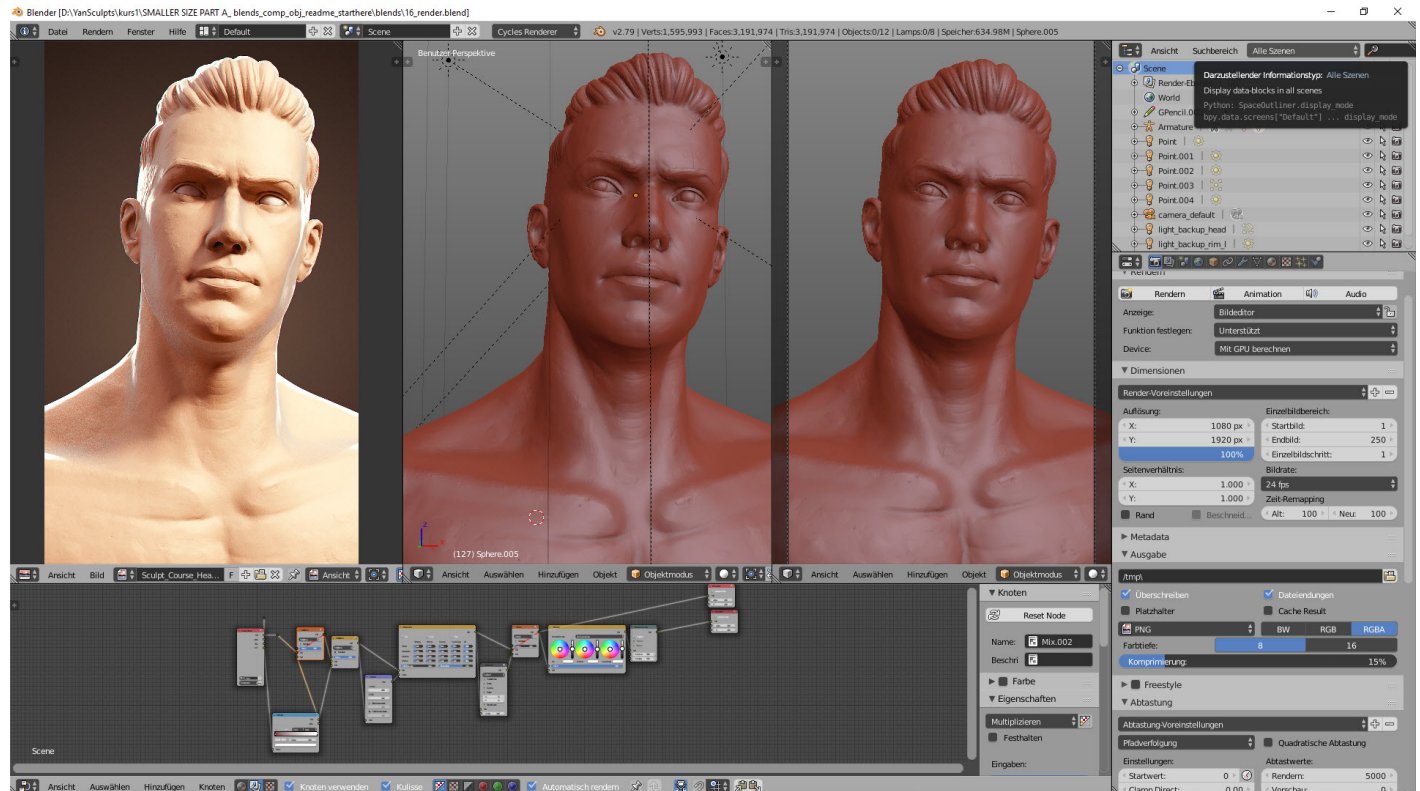


# Sculpting in Blender

Kategorien : [Allgemein](#)

Schlagwörter : [Blender](#), [Sculpting](#)

Datum : 11. Oktober 2018



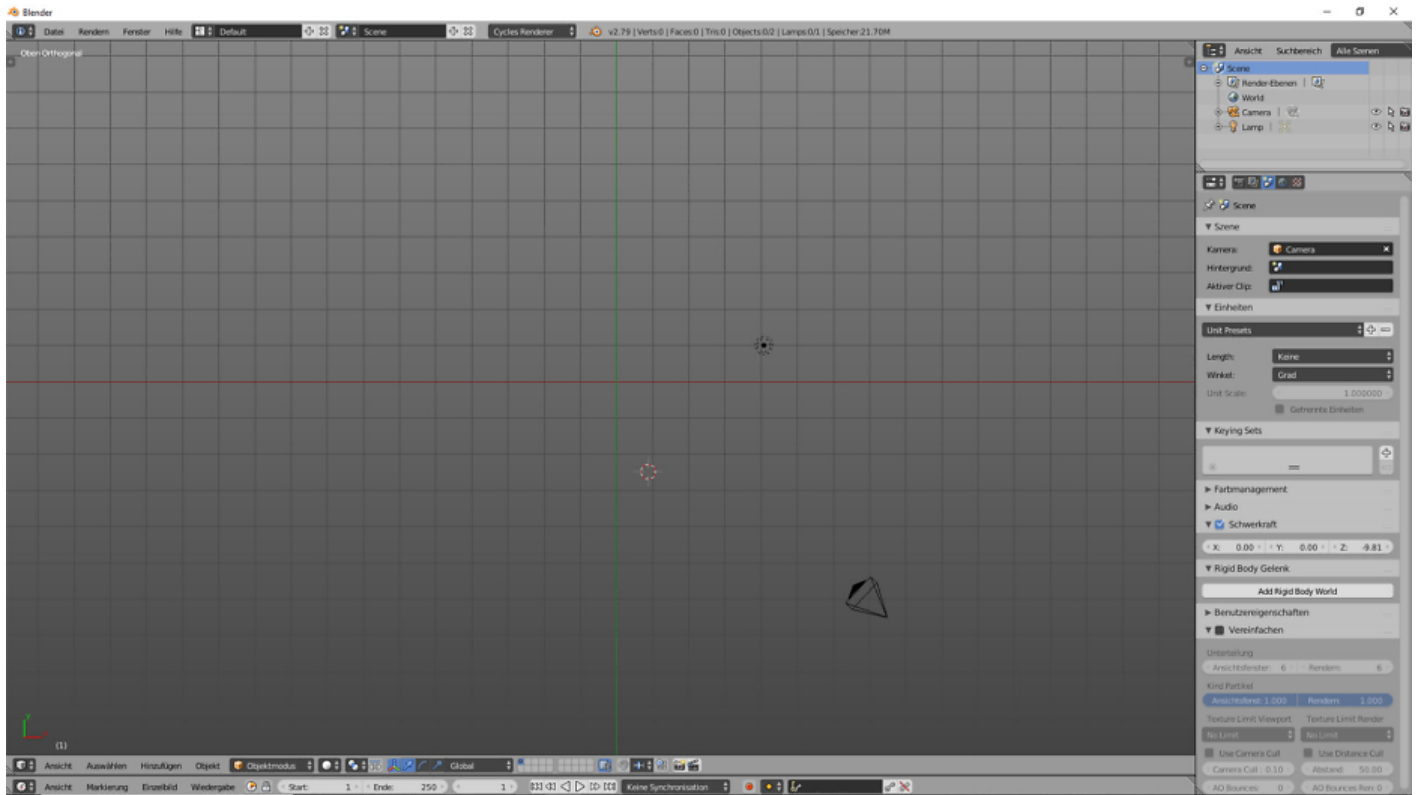
Die Arbeit an dem [3D Charakter: Ninja](#) brachte mich Gestern nicht viel weiter. Ich benötige etwas Abstand zu dem Kurs und habe kurzerhand einen **Einführung: Sculpting in Blender** Kurs begonnen.

In dme Kurs habe ich das Theme geändert.

# Virtual Reality, Augmented Reality und 3D News : R23 - Hagen NRW

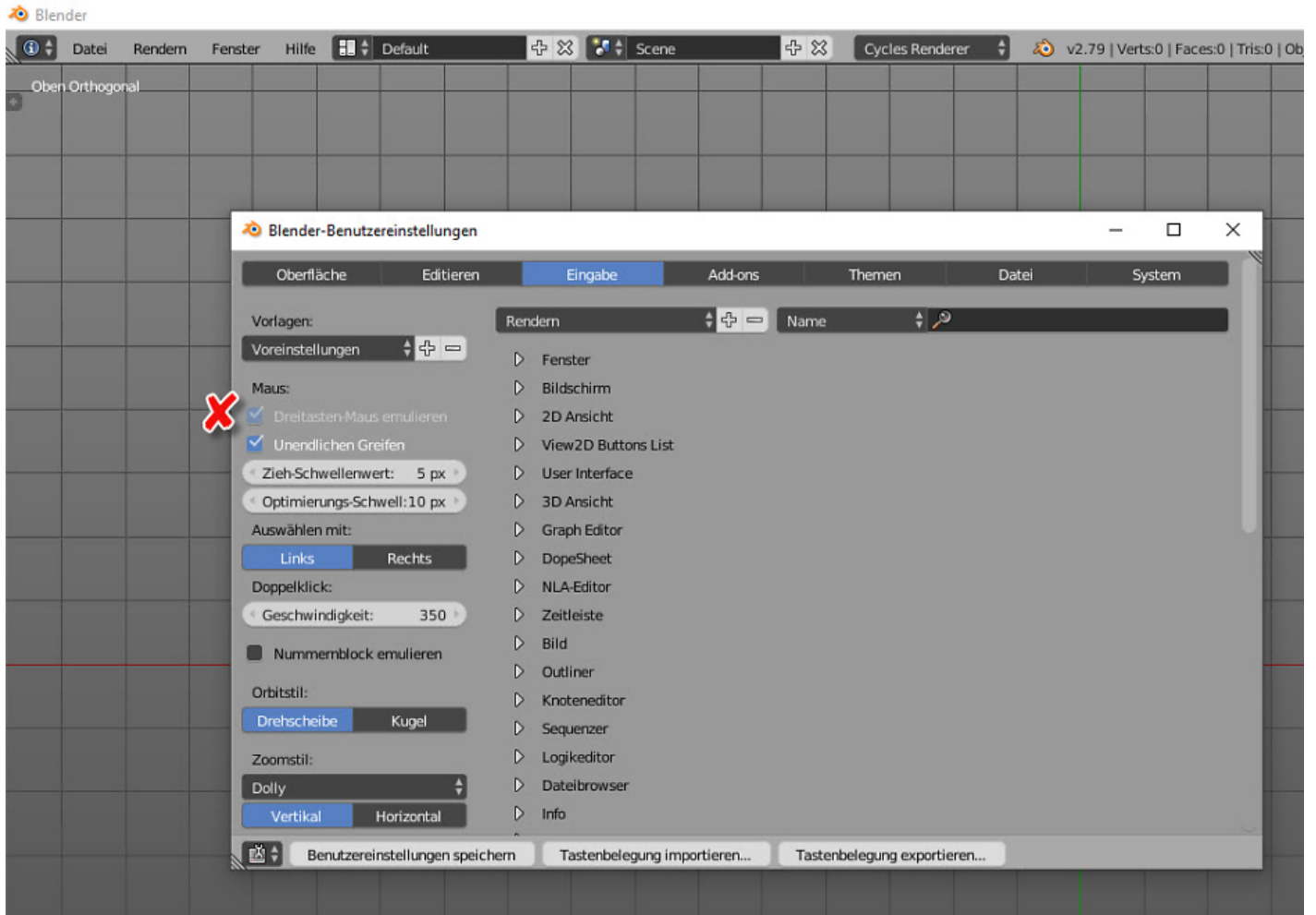
Mit offenen Augen träumen

<https://blog.r23.de>

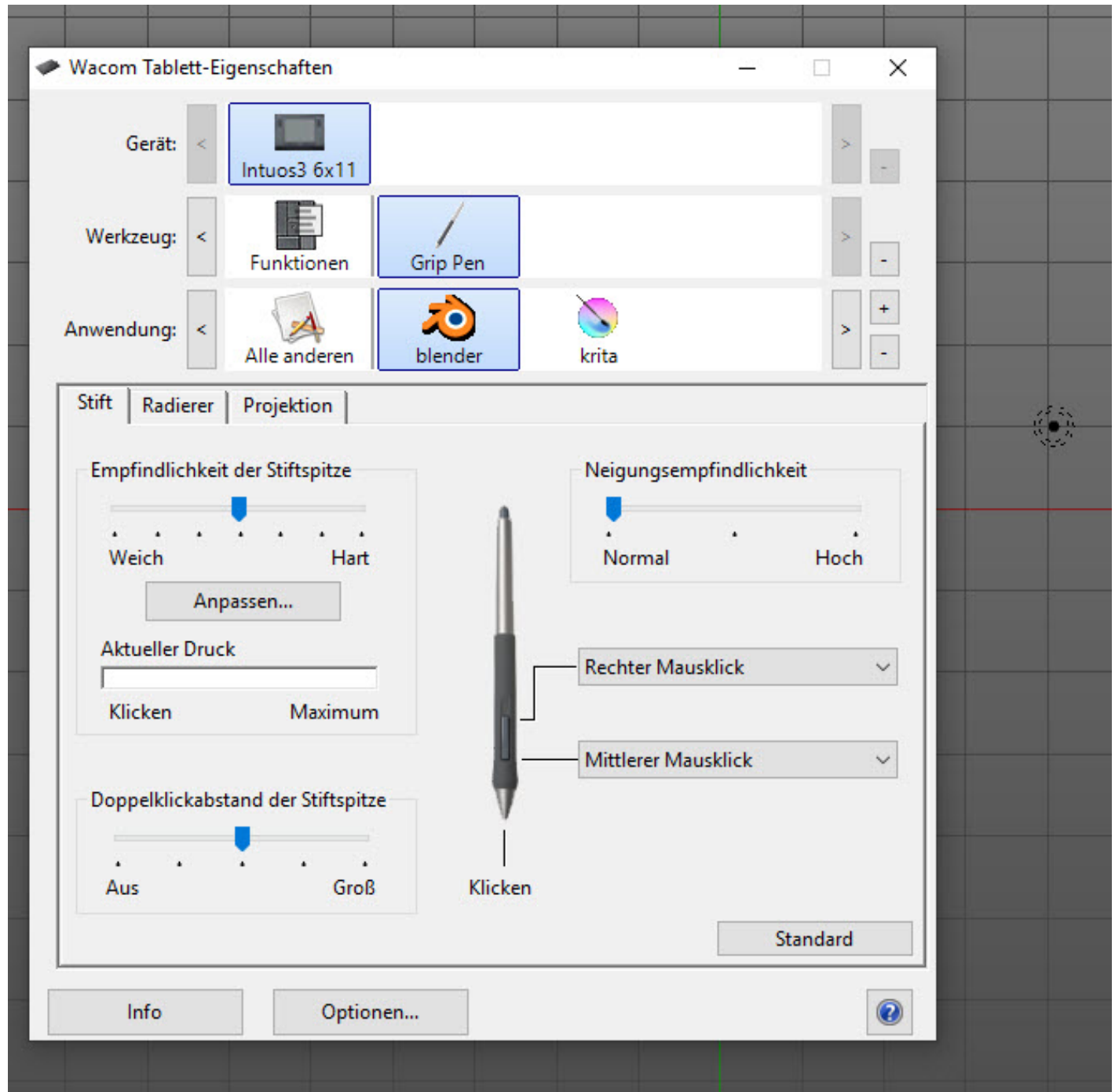


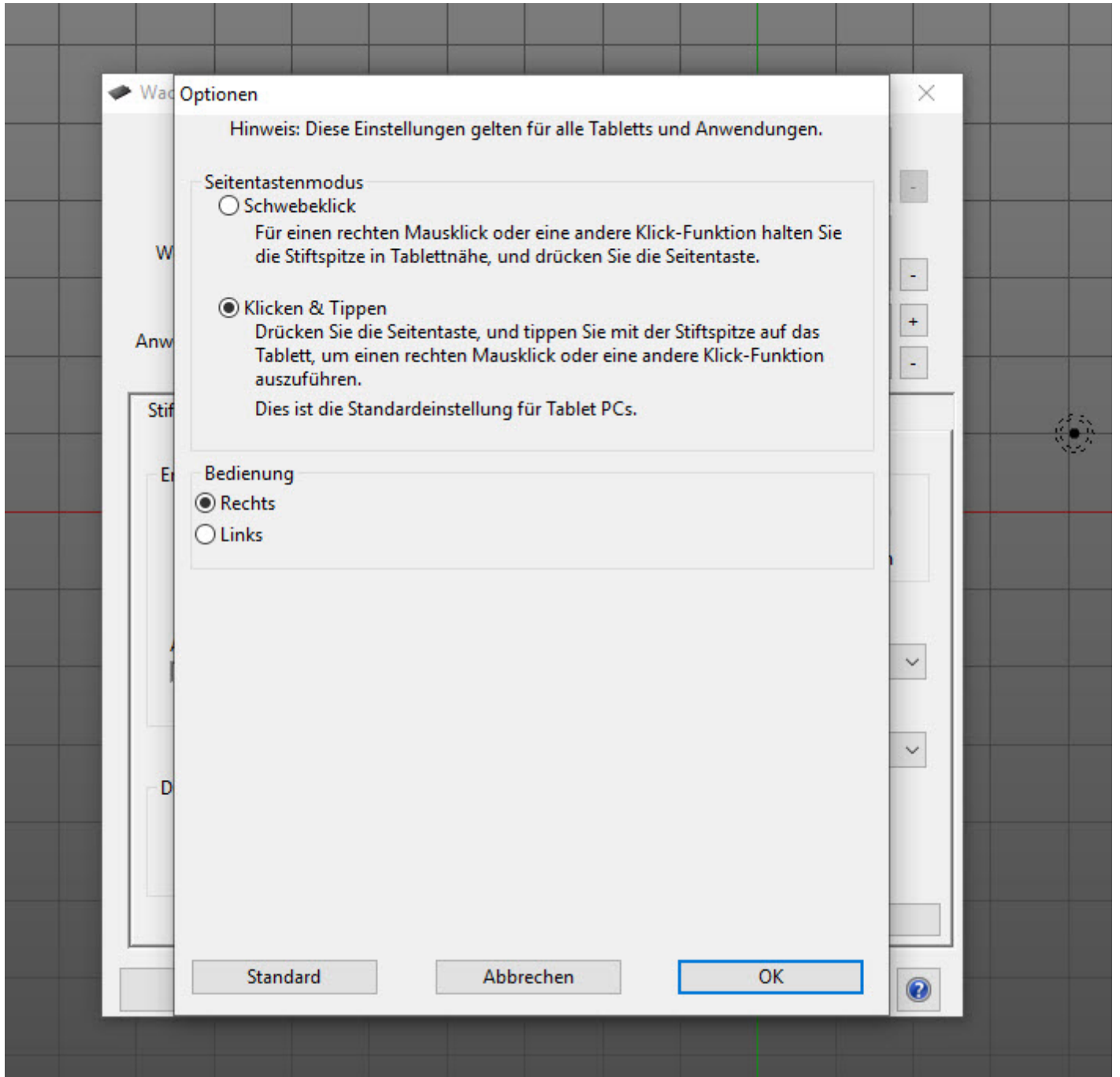
Für Sculpting in Blender verwende ich ein Wacom Grafiktablett mit Stift.

Hierfür wird in Blender die *Dreitasten Maus emulieren* aktiviert.



## Die Stift-Eigenschaften





## **Wie können wir Ihnen helfen?**

Sie wollen online richtig verkaufen? Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D Scan Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

## **Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?**

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

## **R23 — Ihre Digitalagentur für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse**

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

<https://blog.r23.de/sculpting-in-blender/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

Ust-IdNr.:DE250502477