

Sculpting in Blender

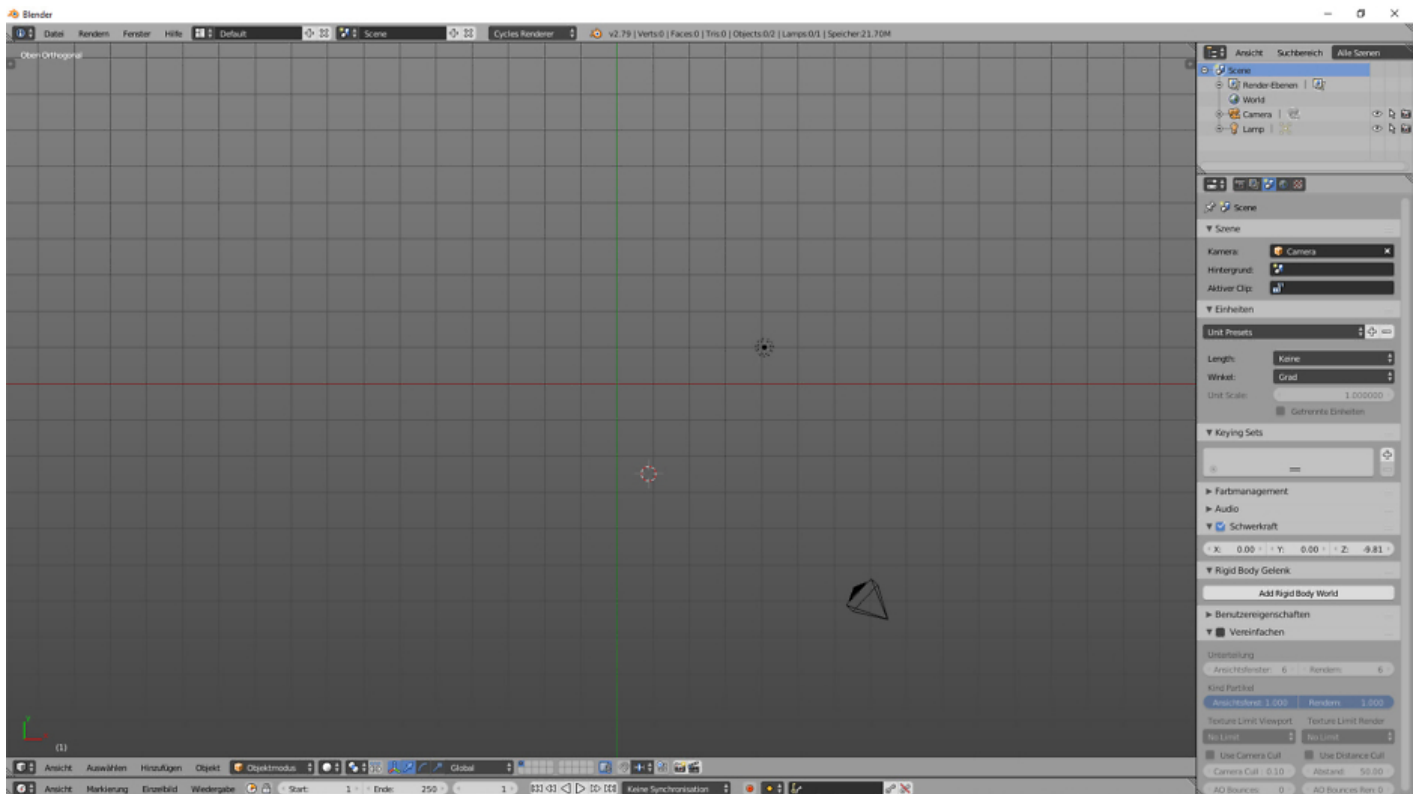
Kategorien : [Allgemein](#)

Schlagwörter : [Blender](#), [Sculpting](#)

Datum : 11. Oktober 2018

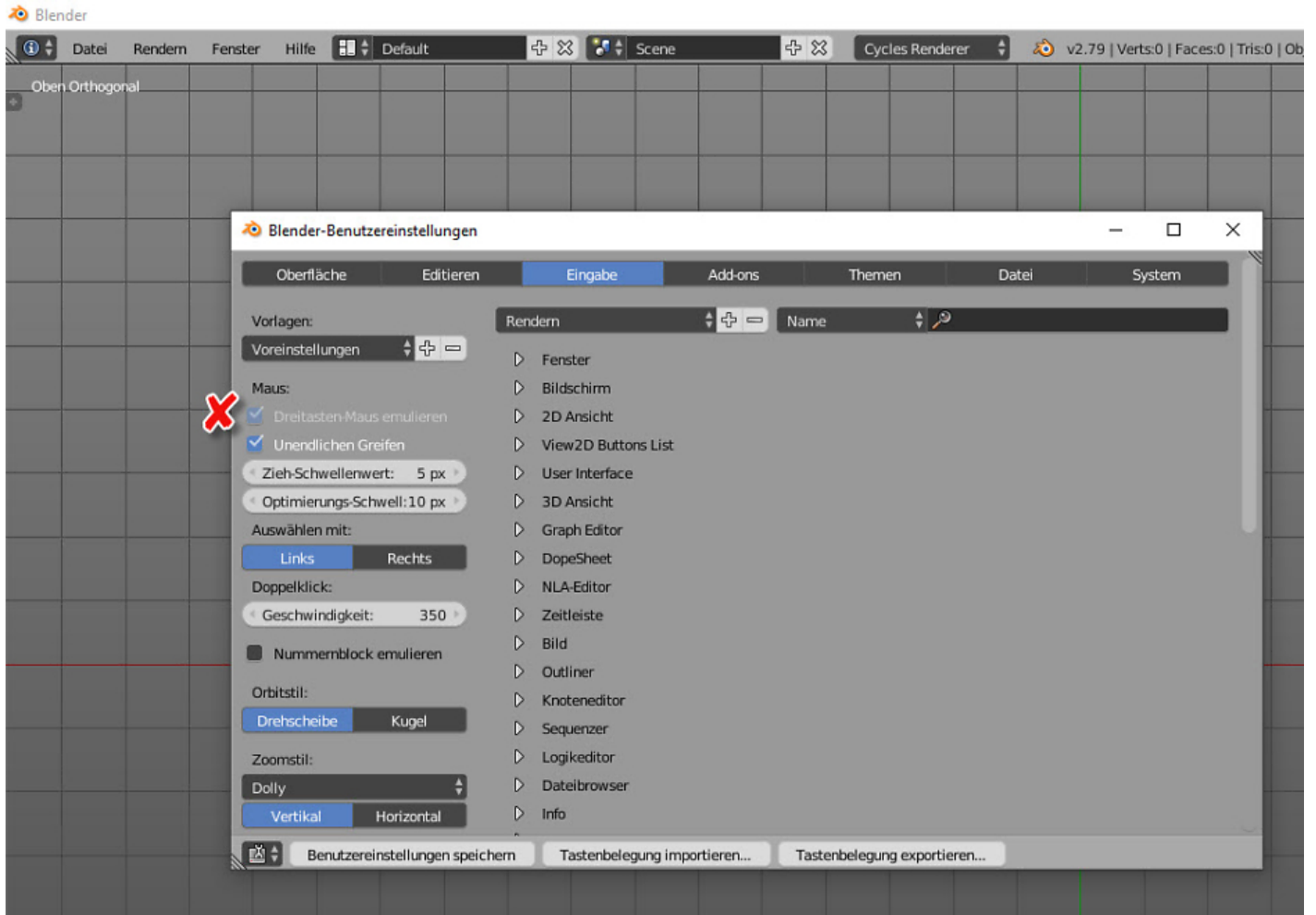
Die Arbeit an dem [3D Charakter: Ninja](#) brachte mich Gestern nicht viel weiter. Ich benötige etwas Abstand zu dem Kurs und habe kurzerhand einen **Einführung: Sculpting in Blender** Kurs begonnen.

In dme Kurs habe ich das Theme geändert.

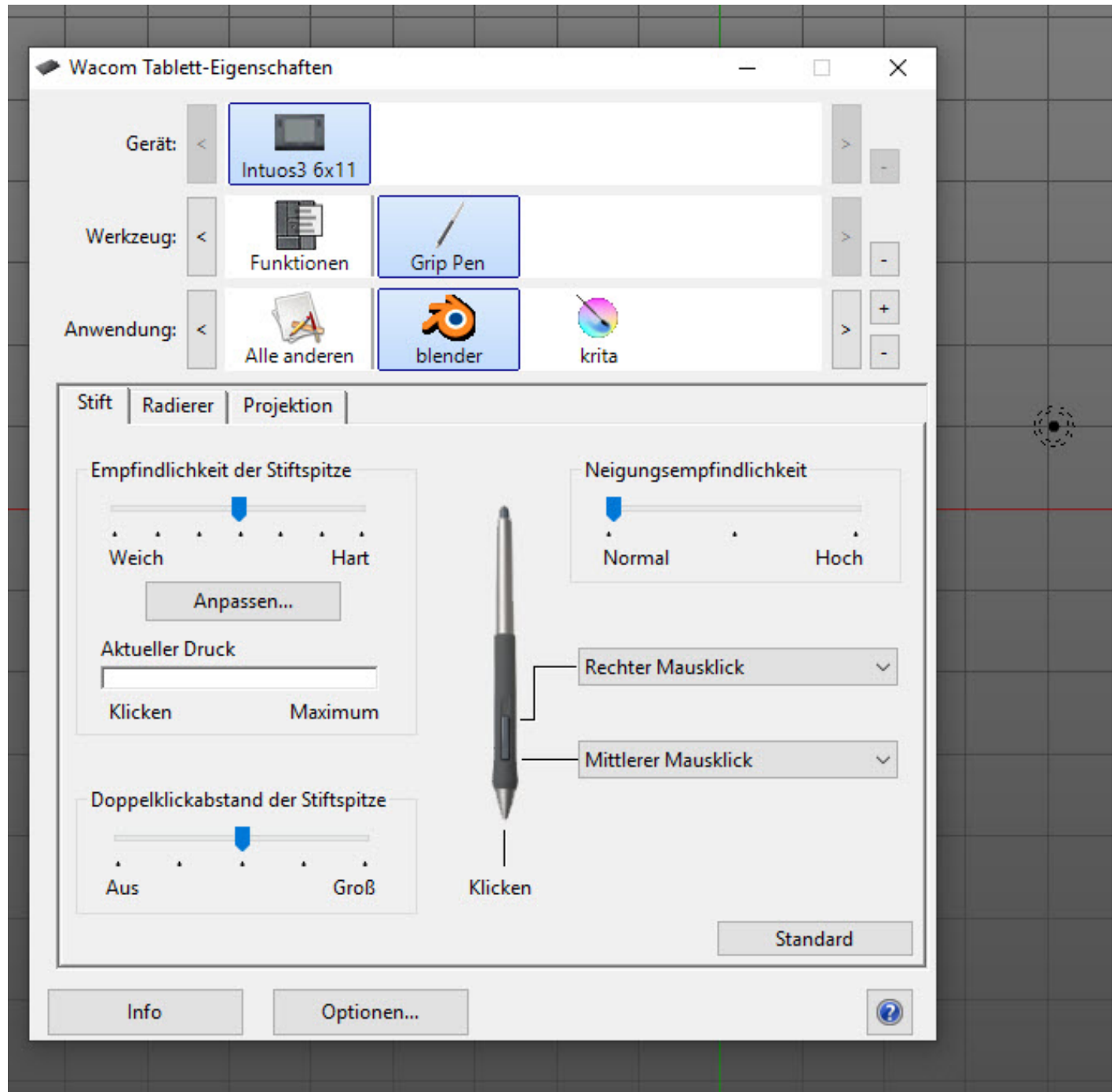


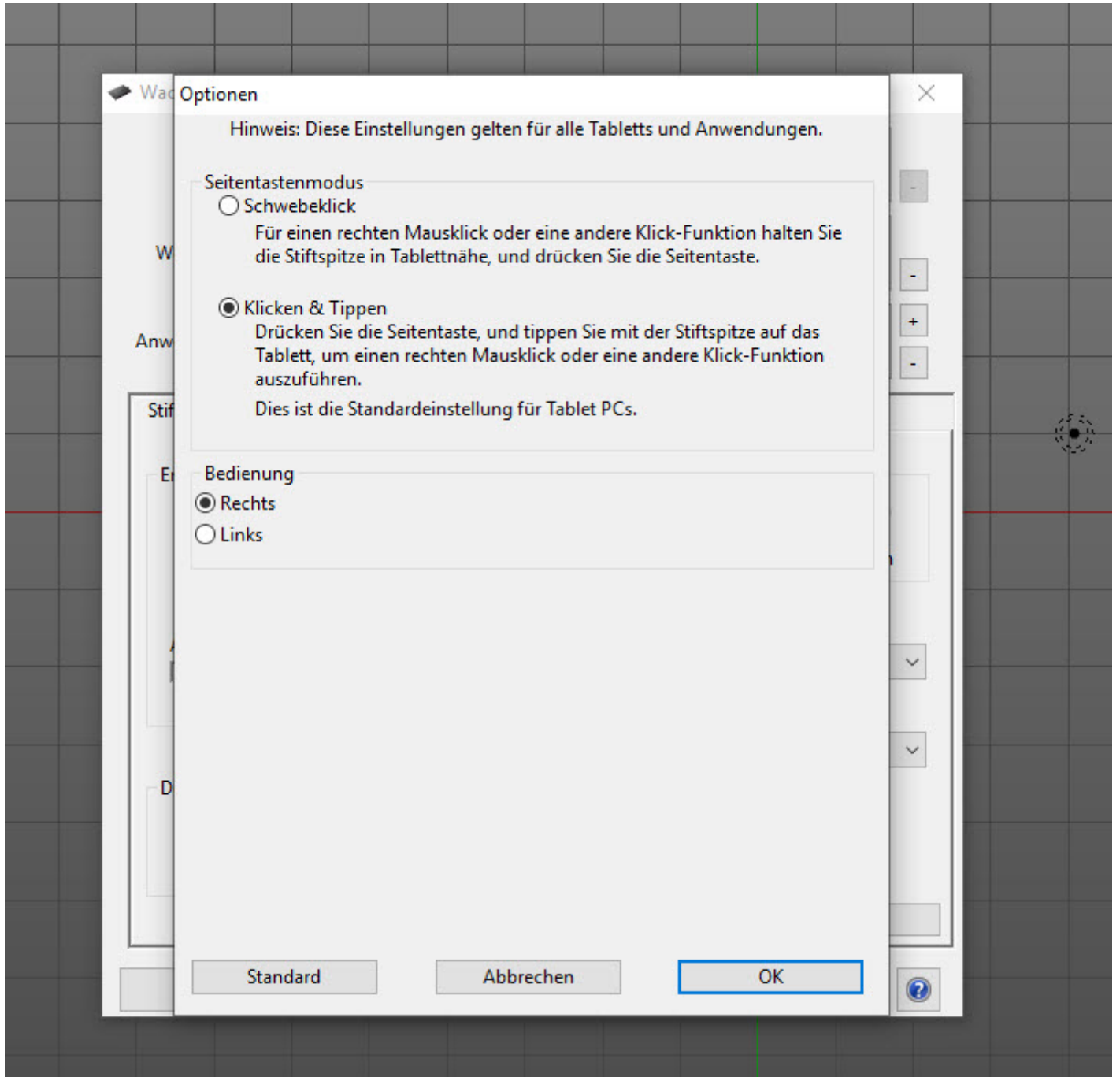
Für Sculpting in Blender verwende ich ein Wacom Grafiktablett mit Stift.

Hierfür wird in Blender die *Dreitasten Maus emulieren* aktiviert.



Die Stift-Eigenschaften





Wie bestelle ich?

Wählen Sie in aller Ruhe aus unserem Angebot aus. Vergleichen Sie Ausstattung, Farbe, Preis, usw. Wenn Ihnen ein Produkt besonders gut gefällt, klicken Sie einfach auf den Button "in den Korb" - ganz so wie in einem "echten" Kaufhaus. Im Warenkorb sehen Sie die von Ihnen vorgemerkten Produkte sowie die aktuellen Preise auf einen Blick. Möchten Sie nun bestellen? Dann teilen Sie uns Ihre Daten - Name, Anschrift, falls vorhanden Kundennummer - mit und geben die gewünschte Zahlungsart an.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt.
info@r23.de

R23 — Ihre Digitalagentur für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

<https://blog.r23.de/sculpting-in-blender/>

r23
Thüringenstr. 20
58135 Hagen
Deutschland
Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477