

## Blender auf Deutsch umstellen

Kategorien : [Blender](#)

Schlagwörter : [Blender](#), [Blender Tutorial](#)

Datum : 16. Juni 2015



In diesem Tutorial zeige ich, wie man Blender in seine jeweilige bevorzugte Sprache umstellen kann. Ich hoffe, dass Ihnen mein Blender Tutorial gefällt und es Ihnen eine Hilfestellung ist – viel Spaß und Erfolg!

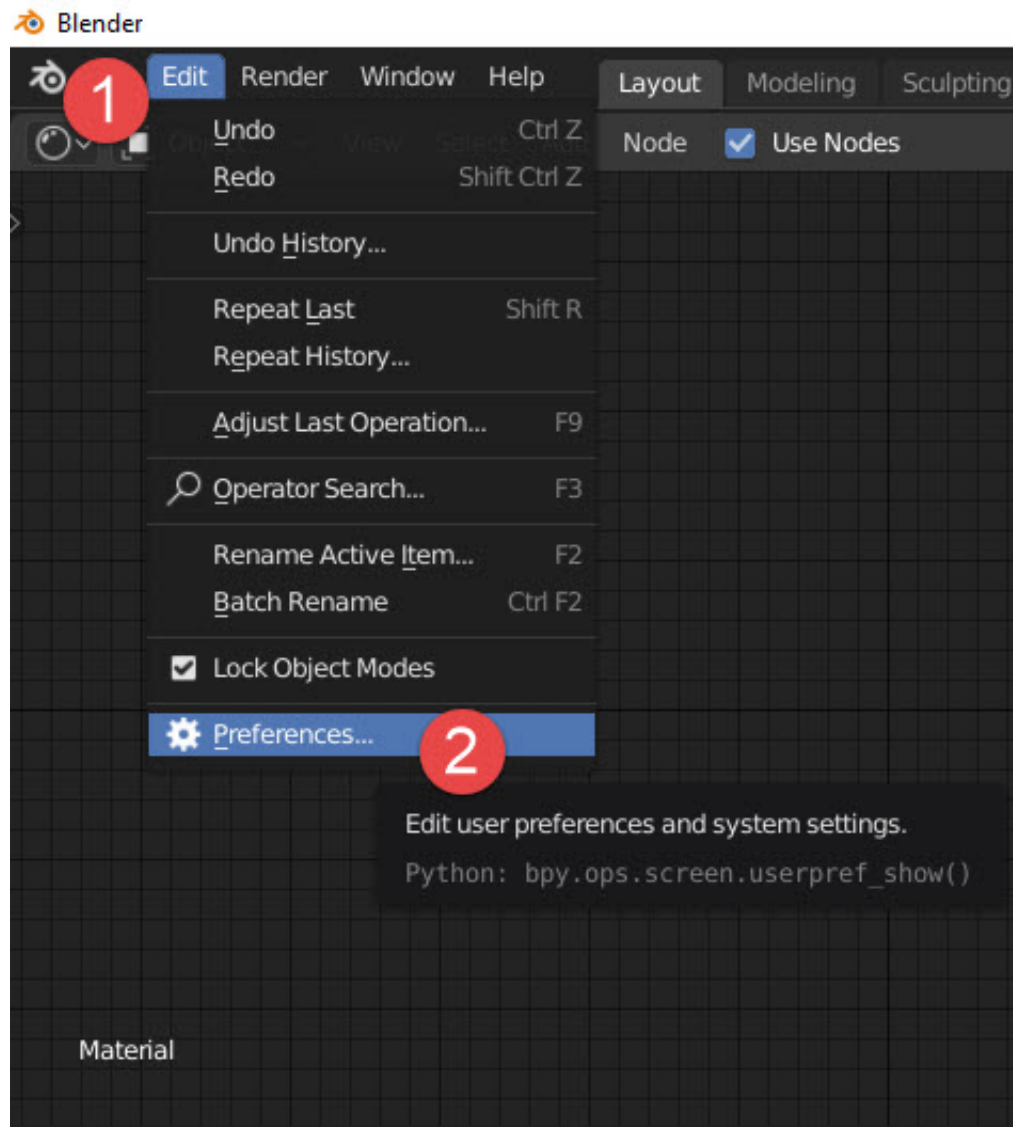
## In Blender 2.81

Die *Preferences* können Sie einfach über das Icon des Panelheaders öffnen.



Die *Preferences* können Sie einfach über das Icon des Panelheaders öffnen.

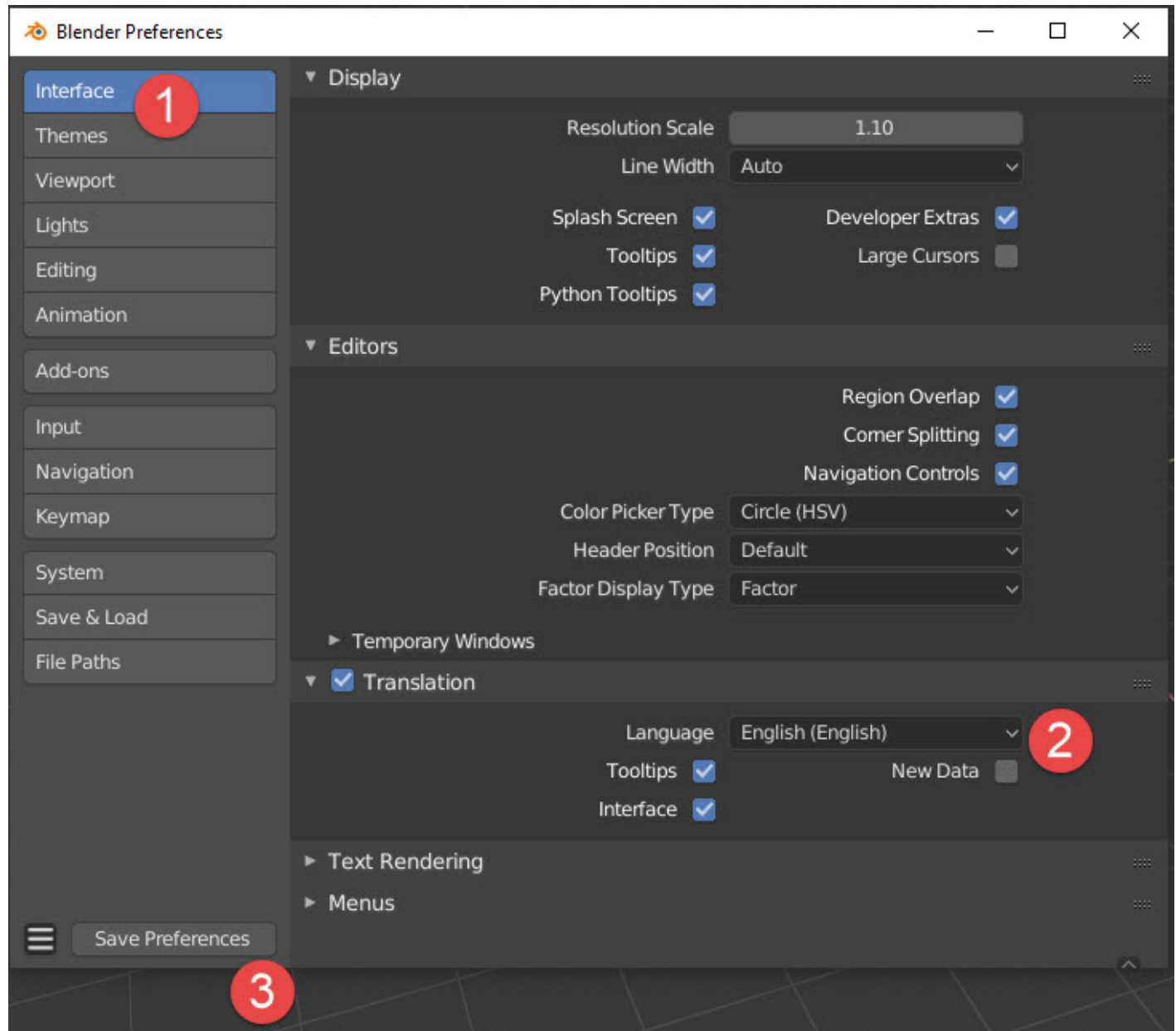
oder über den Button Edit hier Preferences im Menue.



Die *Preferences* können Sie einfach über *Edit* hier *Preferences* öffnen.

## „Interface“-Menu

Unter *Interface* können Sie unter *Translation* in dem Drop-Down Menü *Languages* die bevorzugte Sprache auswählen.



Die bevorzugte Sprache auswählen.

Blender aktualisiert den Bildschirm nach dem Auswählen von Oberfläche oder Tooltips (oder beide), um die neue Sprache anzuzeigen. Beachten Sie, dass einige Sprachübersetzungen noch nicht abgeschlossen sind.

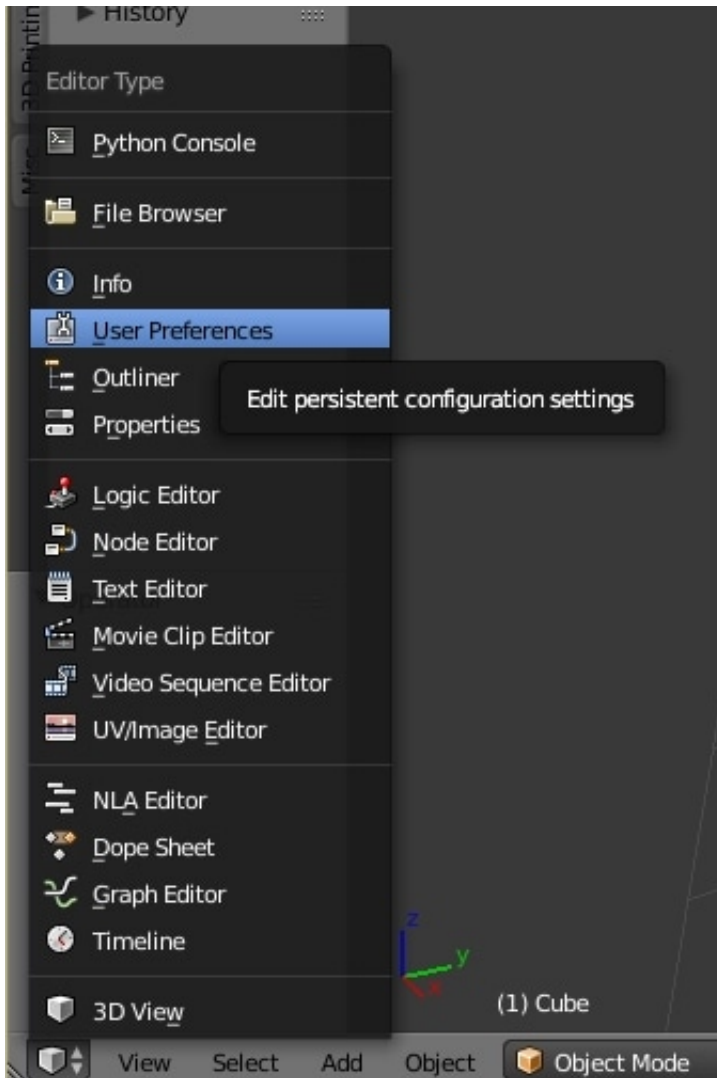
Mit Klick auf *Save Preferences* speichern Sie Ihre Änderungen.

Nachfolgend finden Sie eine Anleitung, wie Sie die Spracheinstellungen in Blender 2.7x ändern können.

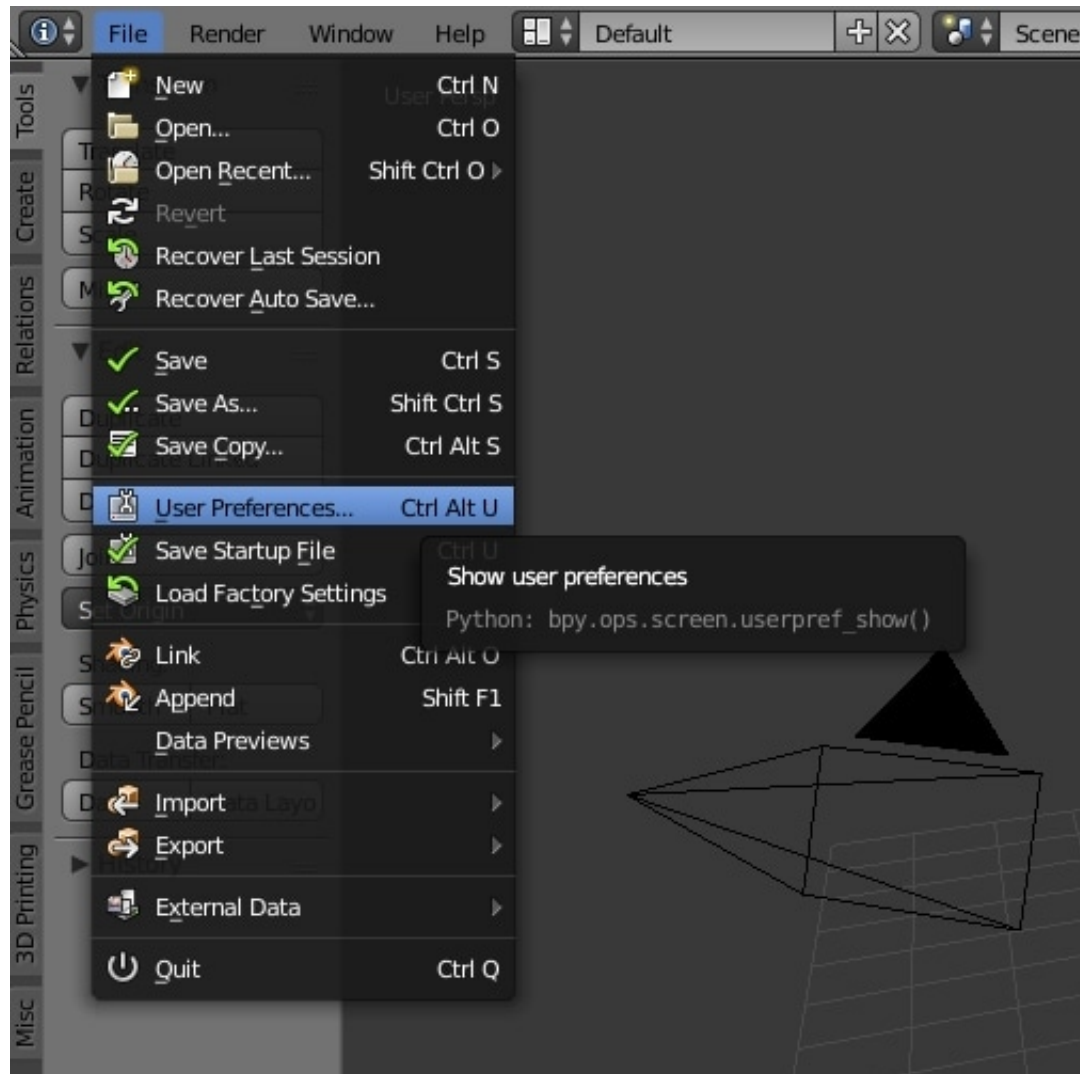
## **Blender 2.7x: User Preferences**

Mit dem Tastenkürzel **[Strg]+[Alt]+[U]** gelangt ihr zum gewünschten *User Preferences* Fenster.

Die *User Preferences* könnt Ihr auch einfach über das Icon des Panelheaders öffnen

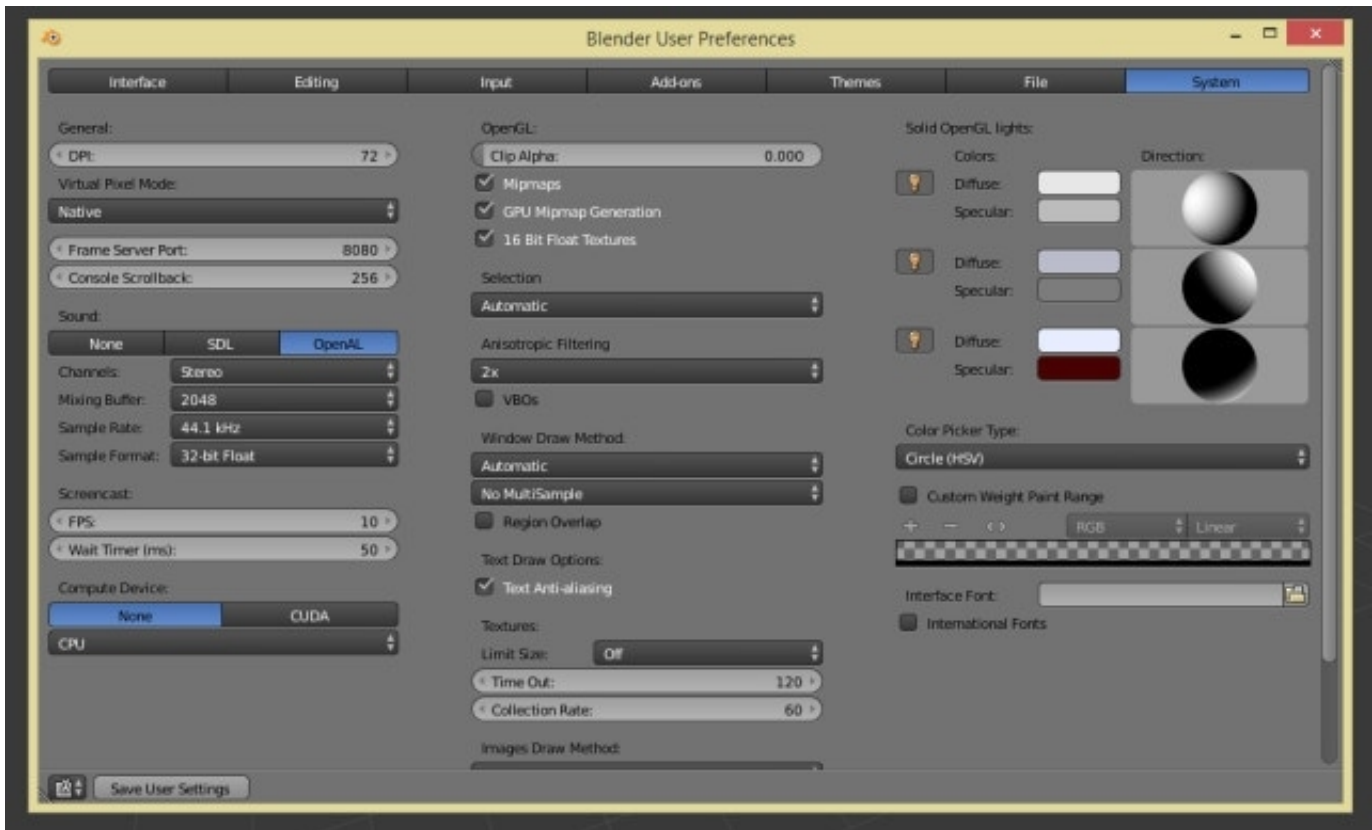


oder über den Button File hier User Preferences im Info-Panel.



## „System“-Menu

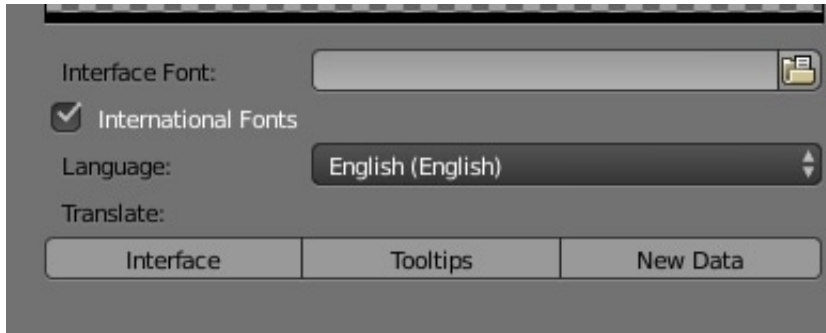
Der letzte Reiter, bzw. das letzte Menu ist das „System“-Menu.



Schalte die *International Fonts Option* in der rechten unteren Ecke ein.  
Aktiviere International Fonts

Diese zeigt vier Einstellungen:





## Language

Drop-Down Menü in dem die bevorzugte Sprache gewählt werden kann.

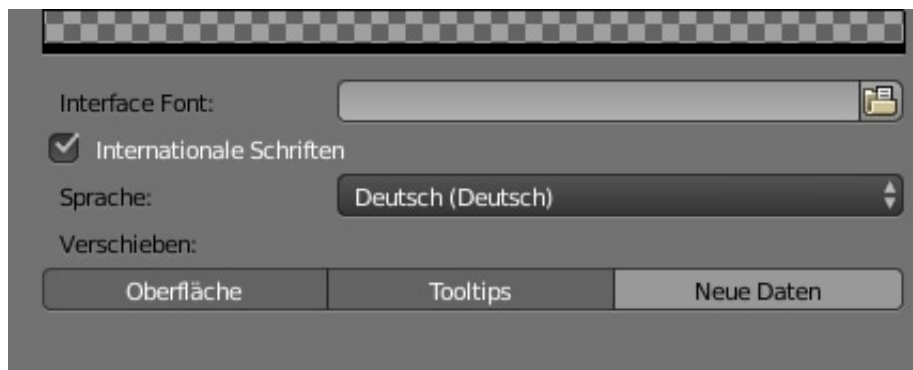
### Interface

um die Benutzeroberfläche selbst zu übersetzen (z.B. Steuerlemente und Menüs).

### Tooltips

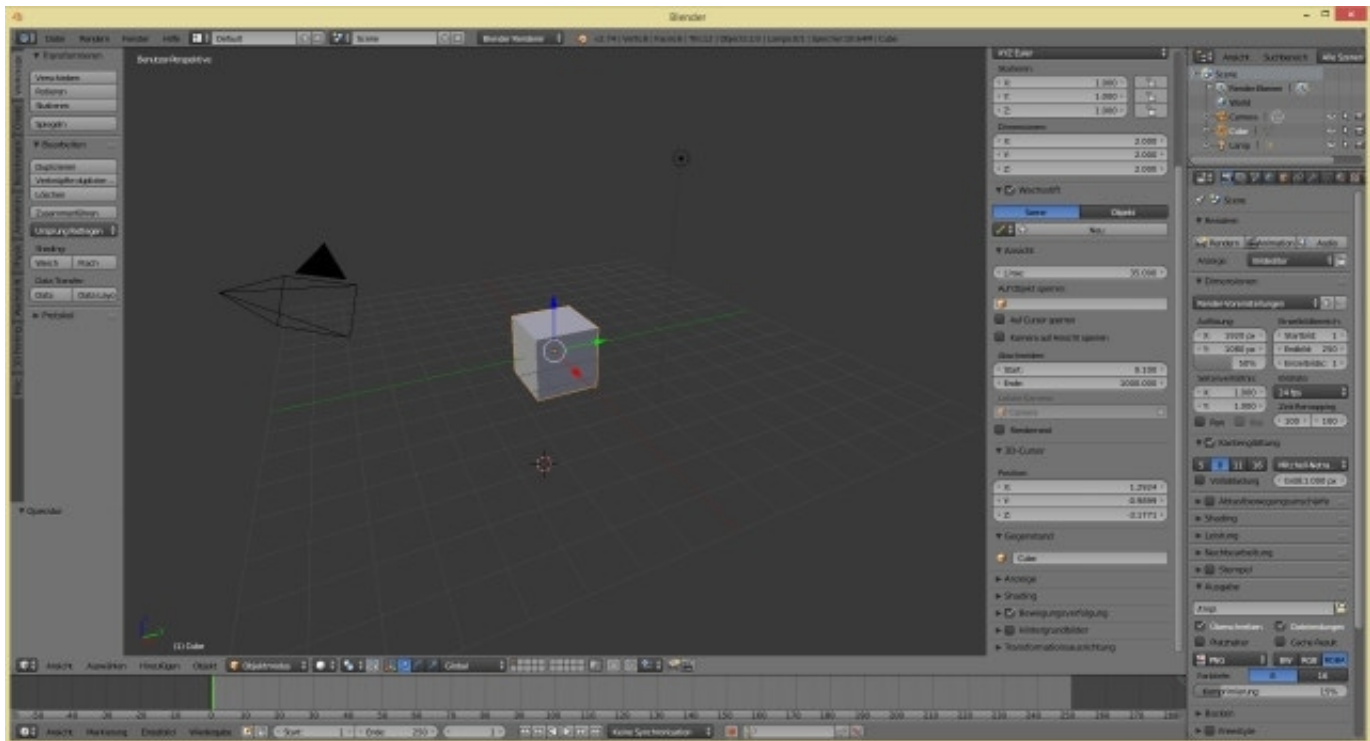
um die Tooltips zu übersetzen.

### New Data



Blender mit der deutschen Sprache aktivieren für Benutzeroberfläche und Tooltips.

Blender aktualisiert den Bildschirm nach dem Auswählen von Oberfläche oder Tooltips (oder beide), um die neue Sprache anzuzeigen. Beachte, dass einige Sprachübersetzungen noch nicht abgeschlossen sind. Der Fortschritt jeder Übersetzung wird im Drop-down Menü angezeigt.



## Das könnte Dich auch interessieren

Wir entwerfen realistisch aussehende [menschliche Charaktere](#), die Du anschließend in Deinem 3D Projekt wirkungsvoll in Szene setzen kannst.

In unserem [Blender Tutorial: gITF 2.0 Materials](#) zeigen wir euch die ersten Schritte mit der Materialbeschreibung in gITF 2.0.

gITF 2.0 verwendet ein leistungsstarkes PBR-Modell (Physically Based Rendering), das hochwertige Materialien bereitstellt und dennoch skalierbar ist, um den Fähigkeiten der verschiedenen Klassen von Plattformen und Geräten gerecht zu werden.

Wir erstellen in unserem Fotostudio auch 3D-Scans von Produkten. Du kannst den Service in unserem [Online Shop](#) buchen.

## **Jetzt sind Sie gefragt!**

Haben Sie Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf Ihren Kommentar.

Sie können diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin Ihnen für jede Unterstützung dankbar!

Foto [Alex Nikandrov](#)

## **Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!**

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D-Scan-Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D-Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

### **Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?**

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

## R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

### Blender auf Deutsch umstellen



<https://blog.r23.de/software/open-source/blender/blender-auf-deutsch-umstellen/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

Versuchen Sie "@Ralf Dreiundzwanzig@blog.r23.de" zu folgen, indem Sie bei [Mastodon](#), [Friendica](#) und Co danach suchen.

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

Ust-IdNr.:DE250502477