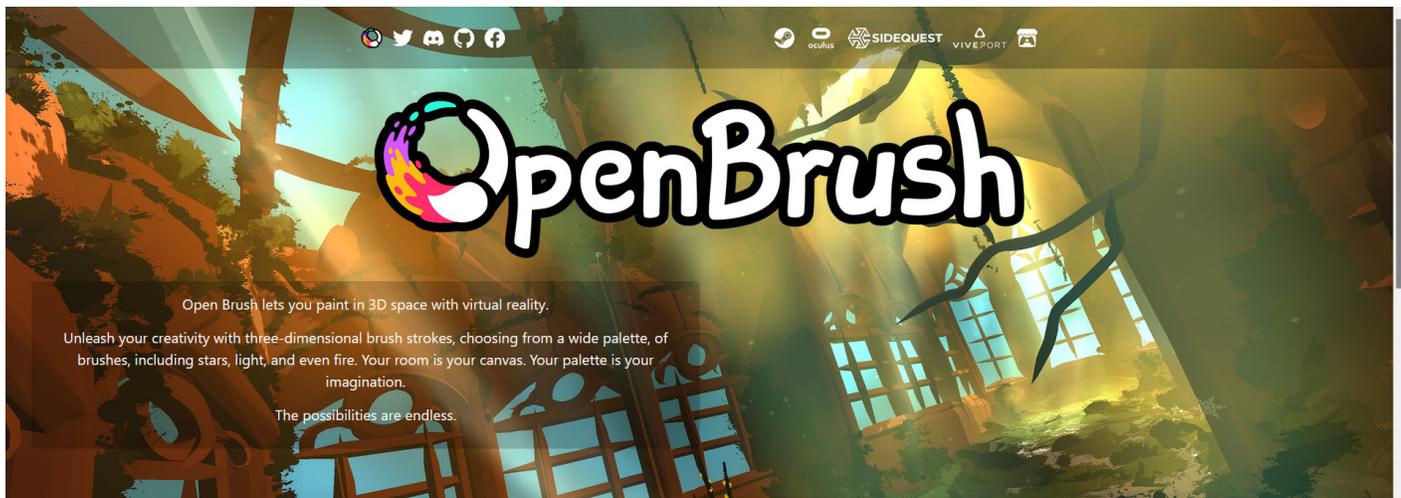


OpenBrush ermöglicht in Virtueller Realität zu zeichnen

Kategorien : [OpenBrush](#), [Internet+](#), [Open Source](#), [Virtual Reality](#)

Schlagwörter : [Digital zeichnen](#), [Metaverse](#), [zeichnen](#)

Datum : 15. Februar 2022



ABOUT OPENBRUSH

Open Brush is a derivative made from the open source code of Tilt Brush, a room-scale 3D-painting virtual-reality application available from Google, originally developed by Skillman & Hackett.

A huge thank you to the Tilt Brush team and Google for making this open source, especially Patrick Hackett!

Since the initial release, Open Brush has added several significant features; see a [full list of](#)

ICOSA GALLERY

We started development on the Icosa platform after learning Google was shutting down its Poly platform, which allowed creators to share and remix works created in Google Blocks and Tilt Brush. We felt it was important to preserve and maintain such an important resource that many artists depend on for their livelihoods.



OpenBrush ist eine kostenlose, von der Community entwickelte Fortsetzung von Googles Tilt Brush-Kunstsoftware für Virtueller Realität, deren Entwicklung Google Anfang 2021 einstellte und als Open Source veröffentlichte.

Was ist Googles Tilt Brush?

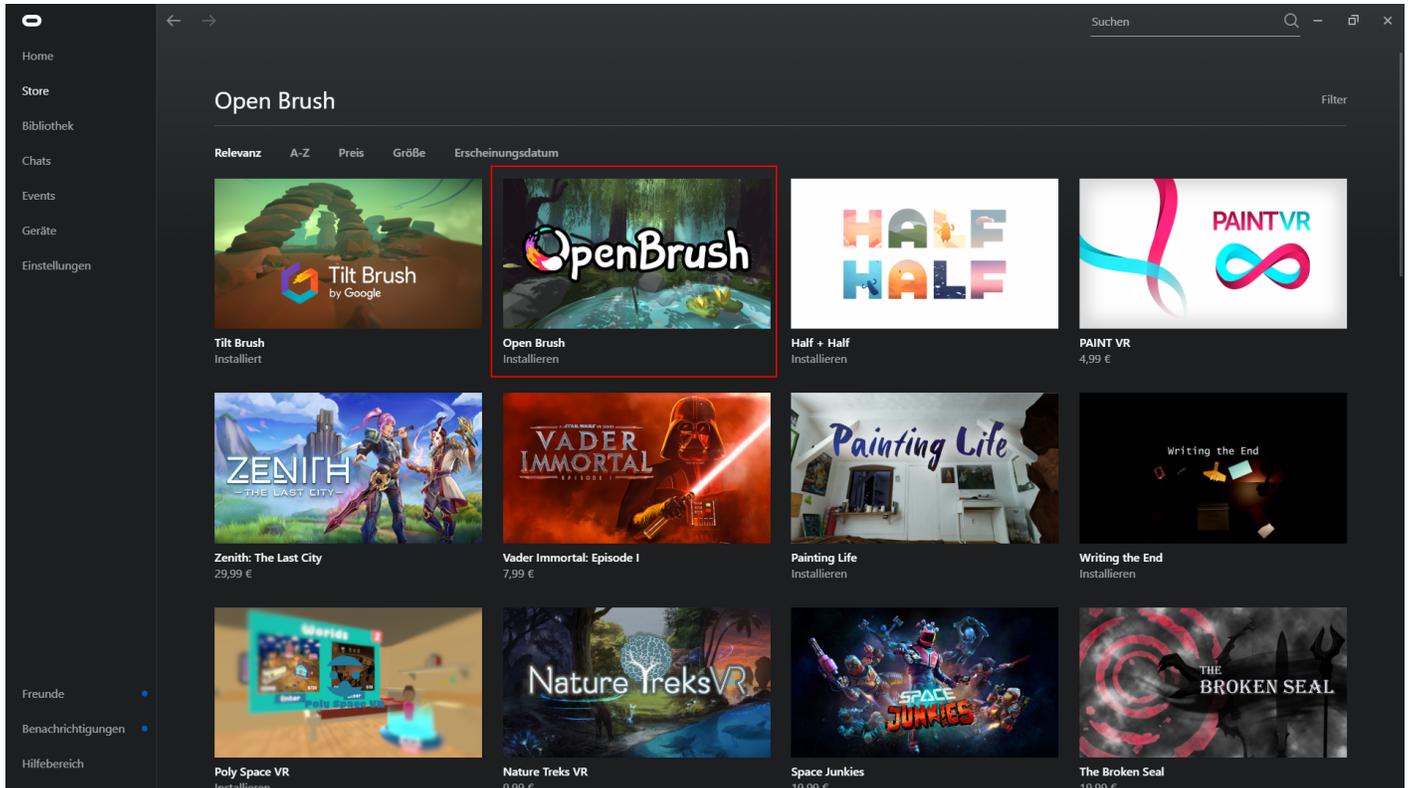
Tilt Brush ist eine 3D-Software von Google, die es einem ermöglicht in Virtueller Realität zu zeichnen und zu malen. Die Software wurde das erste Mal am 5. April 2016 für Windows veröffentlicht.

Ars Technica bezeichnet Tilt Brush als eine Killerapplikation und lobt das ihrer Meinung nach innovative Interface und Zeichnen in der dritten Dimension.

OpenBrush der Tilt Brush Fork

OpenBrush wurde seit dem Start kontinuierlich von der Community weiter entwickelt. Dabei wurden der App neue Funktionen, Pinsel und Modi hinzugefügt, die über die ursprüngliche Funktionalität und den Umfang von Googles Tilt Brush-Version hinausgehen. Das jüngste 1.0-Update fügte u. a. das Einrasten, die Rasterfunktionalität, die Steuerung des Pinselzitterns und eine neue Funktion für die träge Eingabe hinzu.

Während die offizielle und inzwischen eingestellte Google-Version von Trust Brush weiterhin im Oculus Store erhältlich ist, können Quest-Benutzer Open Brush kostenlos über App Lab for Quest herunterladen, mit mehr Funktionen als in der kostenpflichtigen Version.



Bildquelle: Screenshot App Lab for Quest / Facebook

OpenBrush strebt danach, ein Open-Source-Tool zu sein, das jedem hilft, seine eigene Kunst zu schaffen. Die Entwickler glauben an die Erhaltung der Kunst und die Freiheit der Künstler.

Open Brush sagt, dass die App immer offen und frei bleiben wird.

Links

<https://openbrush.app/>

<https://github.com/icosa-gallery>



Bildquelle: Screenshot Webseite OpenBrush / Icosa Gallery

Jetzt sind Sie gefragt!

Haben Sie schon einmal mit Tilt Brush oder OpenBrush in der Virtuellen Realität gezeichnet? Wie hat es Ihnen gefallen? Was waren die Hürden?

Haben Sie Anregungen, Ergänzungen oder einen Fehler gefunden? Dann freue ich mich auf Ihren Kommentar.

Sie können diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin Ihnen für jede Unterstützung dankbar!

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D-Scan-Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D-Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

OpenBrush ermöglicht in Virtueller Realität zu zeichnen



<https://blog.r23.de/software/open-source/openbrush/openbrush-ermoeglicht-in-virtueller-realitaet-zu-zeichnen/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23
Thüringenstr. 20
58135 Hagen
Deutschland
Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477