

## Tag 11: Blender Car Rendering

Kategorien : [Allgemein](#)

Schlagwörter : [3D-Modelling](#), [Car](#)

Datum : 8. Mai 2018



Work in progress: In meinem Blog zeige ich euch das 3D-Modelling von einem Auto nach Blaupausen mit Blender. Über meinen Online Shop könnt Ihr 3D – Visualisierungen von deinem Oldtimer, Sportwagen oder Concept Car bestellen. Ich benötige nur Frontansicht, Aufsicht, Rückseite und Seite als Zeichnung oder Foto und wenige Tage später erhaltet Ihr Euer 3D Model.

Für eine grössere Ansicht klicke auf ein Bild

Die Textur habe ich mit Substance Painter erstellt.

Substance Painter ist eine 3D Painting Software, die mit ihrem vielseitigen Funktionen das Erstellen von Texturen deutlich vereinfacht und beschleunigt.

Mit Substance Painter kann man auch schnelle Ergebnisse redern





Die Texturen kann man nach Photoshop exportieren und dort bearbeiten.

Das 3D Model kann man auch einfach nach Sketchfab exportieren

### Das könnte Dich auch interessieren

Für die Darstellung der 3D-Objekte von Sketchfab verwenden wir in diesem r23Artikel unser WordPress Plugin. Du kannst dies kostenlos von unserer Seite erhalten:

<https://blog.r23.de/wordpress/wordpress-plugins/wordpress-plugin-sketchfab/>. Mit dem aktualisierten [Sketchfab-Plug-in für WordPress](#) können neben 3D-Objekten und -Szenen jetzt auch Animationen mit wenigen Mausklicks direkt aus der Plattform in WordPress veröffentlicht werden.

### Cycles Renderer

Cycles ist eine Renderengine die es seit Blender 2.61 gibt. Sie wird immer noch entwickelt und soll eine Renderengine mit besonderem Fokus auf Interaktivität und leichter Benutzung werden, während sie dennoch viele Produktionsfunktionen haben soll. Die mit Substance Painter erstellte Textur habe ich importiert und den 1970er Buick GSX 455 gerendert



Du kannst die Blender Datei vom dem 3D-Model ab Mai 2018 über meinen Online Shop für dein Projekt kaufen. Wenn dir meine Arbeit gefällt und du von deinem Oldtimer, Sportwagen oder Concept Car ein 3D-Model benötigst, kannst du meinen **3D Kreativ Service** buchen.

Ich benötige nur Frontansicht, Aufsicht, Rückseite und Seite als Zeichnung und wenige Tage später erhältst Du dein 3D Model. Bei Oldtimer und Youngtimer arbeite ich auch nach Fotos.

Rückblick:

[Tag 1: 3D-Modelling von einem Auto nach Blaupausen](#)

[Tag 2: Blender Car Modeling](#)

[Tag 3: Arbeiten an einem 1970er Buick GSX 455](#)

[Tag 4: Blender Auto-Modellierung](#)

[Tag 5: 3D Modellierung mit Blender](#)

[Tag 6: Blender Car Modeling](#)

[Tag 7: Blender Car Modeling](#)

[Tag 8: Blender Car Modeling](#)

[Tag 9: Blender Car UV Mapping](#)

[Tag 10: Blender Car vertexmalerei](#)

## **Jetzt bist du gefragt!**

Hast du Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf deinen Kommentar.

Du kannst diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin dir für jede Unterstützung dankbar!

## **Wie können wir Ihnen helfen?**

Sie wollen online richtig verkaufen? Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D Scan Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

## **Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?**

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

## **R23 — Ihre Digitalagentur für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse**

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

<https://blog.r23.de/tag-11-blender-car-rendering/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

Ust-IdNr.:DE250502477