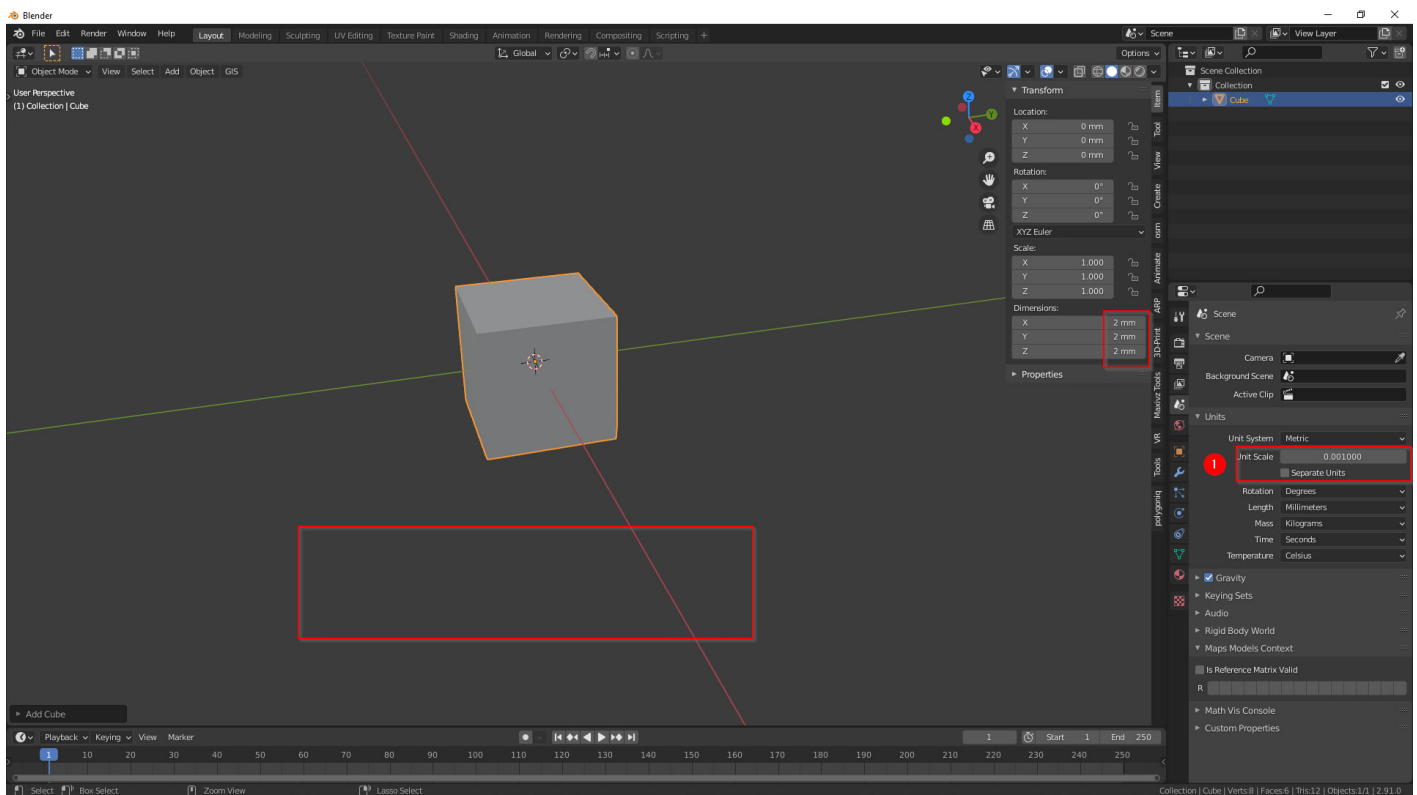


Tutorial Blender: Maßeinstellung Millimeter mm für 3D-Druck

Kategorien : [Allgemein](#), [Blender](#)

Schlagwörter : [Druck](#)

Datum : 18. Dezember 2020



Willkommen beim Blender Tutorial, einer Anleitung für die Maßeinstellung **Millimeter** in [Blender](#). Auf dieser Seiten erfahren Sie Schritt für Schritt wichtige und grundlegenden Dinge, wie Sie **Maßeinstellungen** in Blender für den 3D Druck verwenden können.

Dieses Tutorial ist als praktischer Leitfaden gedacht und behandelt keine theoretischen Hintergründe.

Für die Richtigkeit der Inhalte dieses Tutorials gebe ich keinerlei Garantie. Der hier gezeigte Weg ist nicht der einzige, es ist lediglich, der, den ich bevorzuge.

Längeneinheit Millimeter

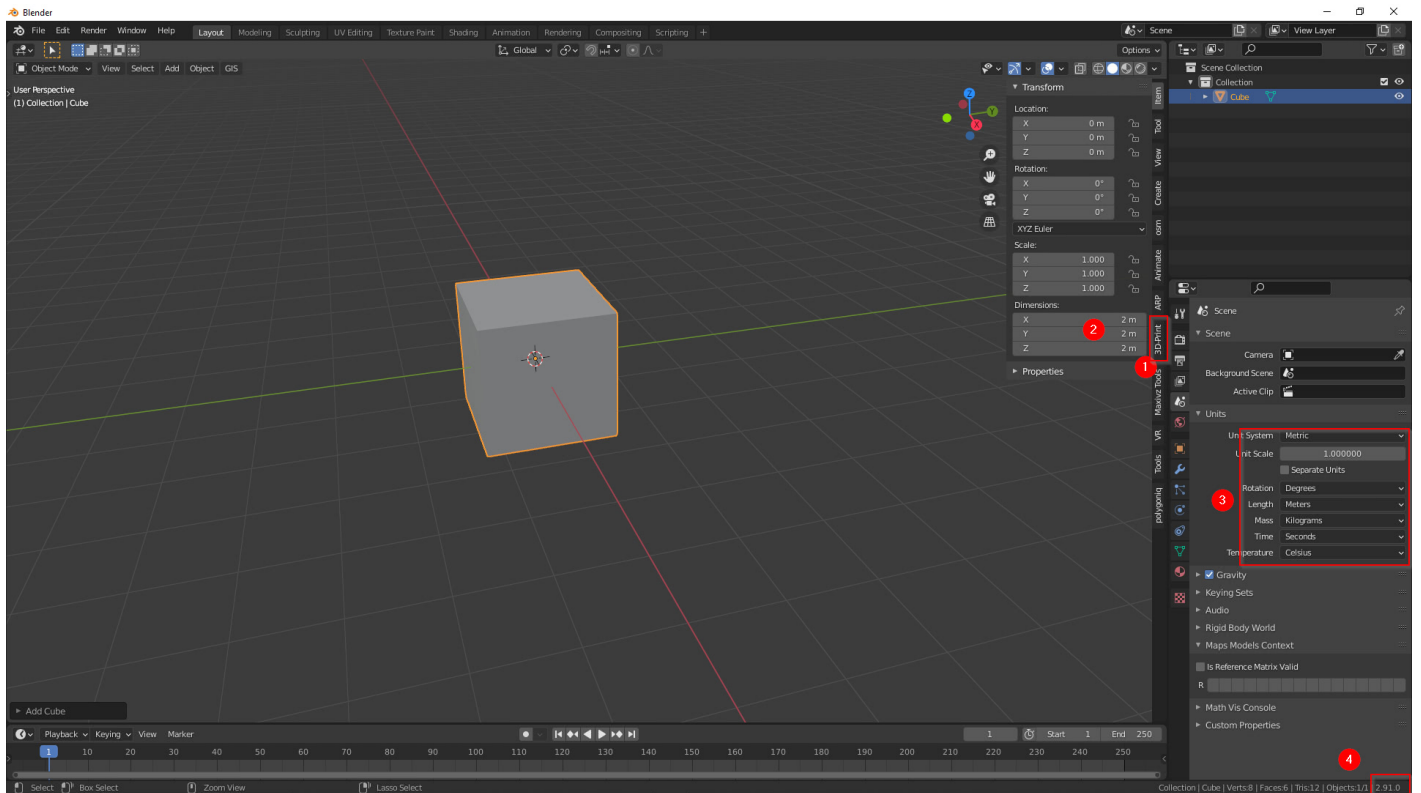
Der Millimeter ist eine Längeneinheit im metrischen System, die einem Tausendstel Meter entspricht, was der SI-Basislängeneinheit entspricht.

Die SI-Basiseinheiten sind die vom Internationalen Einheitensystem definierten Standardmaßeinheiten für die sieben Basisgrößen des heutigen Internationalen Mengensystems: Sie sind insbesondere eine Grundmenge, aus der alle anderen SI-Einheiten abgeleitet werden können.

Ein Meter hat also tausend Millimeter. Es sind zehn Millimeter pro Zentimeter. Ein Millimeter entspricht 1000 Mikrometern oder 1000000 Nanometern.

Blender

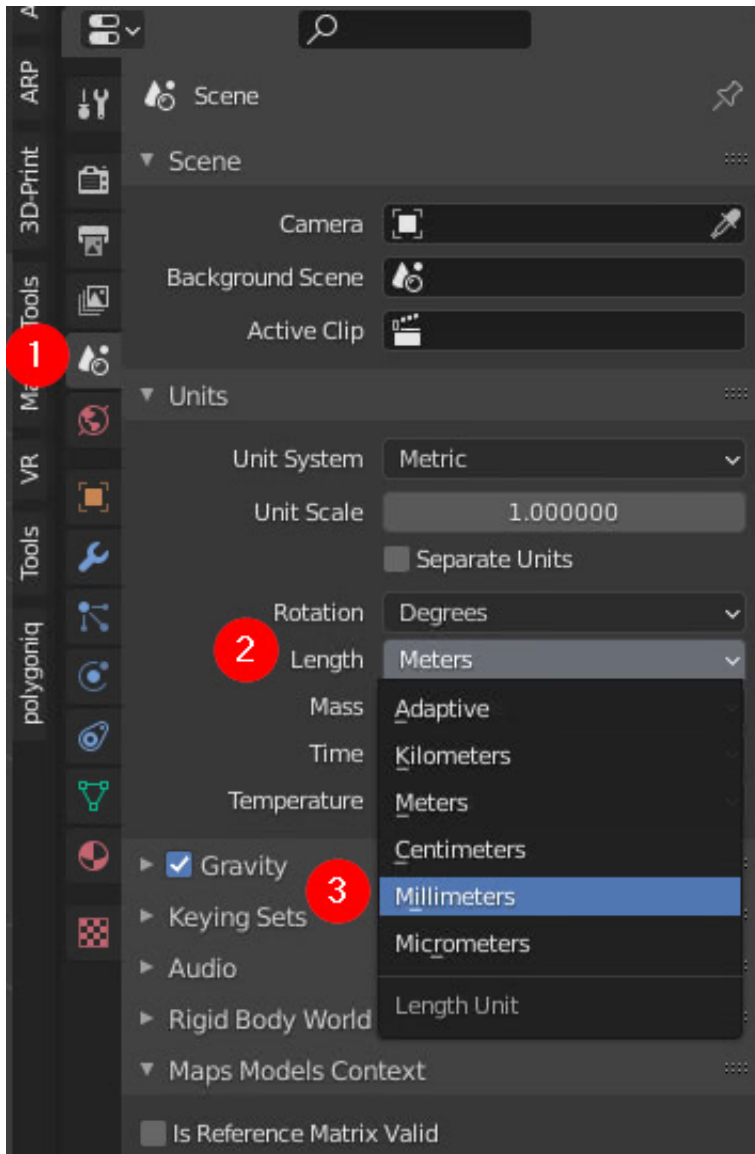
Hier meine Oberfläche von Blender



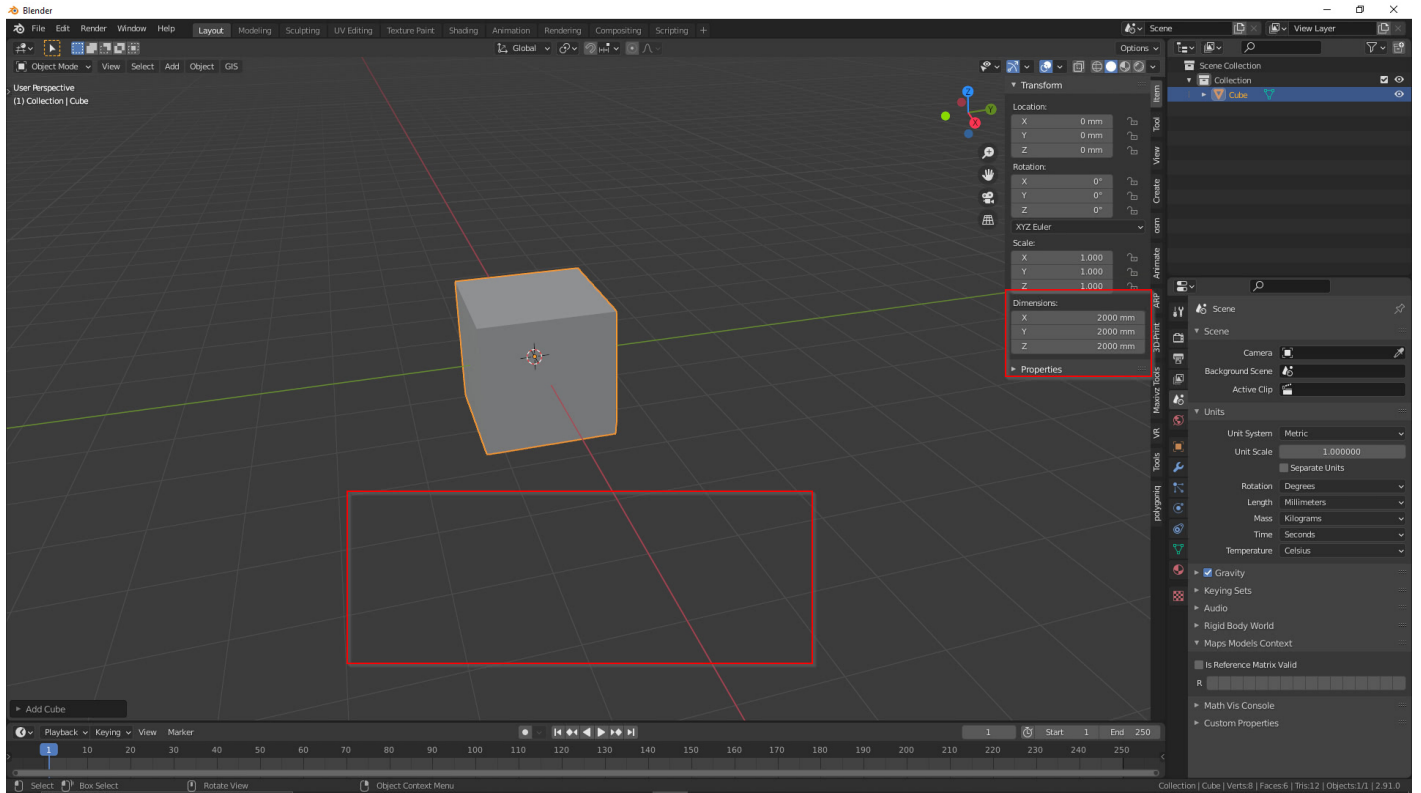
1. Ich habe ein 3D Druck Add-on in Blender aktiv.
2. Blender verwendet und zeigt Maßeinheiten in Meter an. Hier den Würfel mit je 2 Meter Seitenlänge.
3. Maßeinheiten in Blender
4. Bei der Erstellung dieser Anleitung war Blender in der Version 2.91.0 aktuell.

Einheiten in Blender

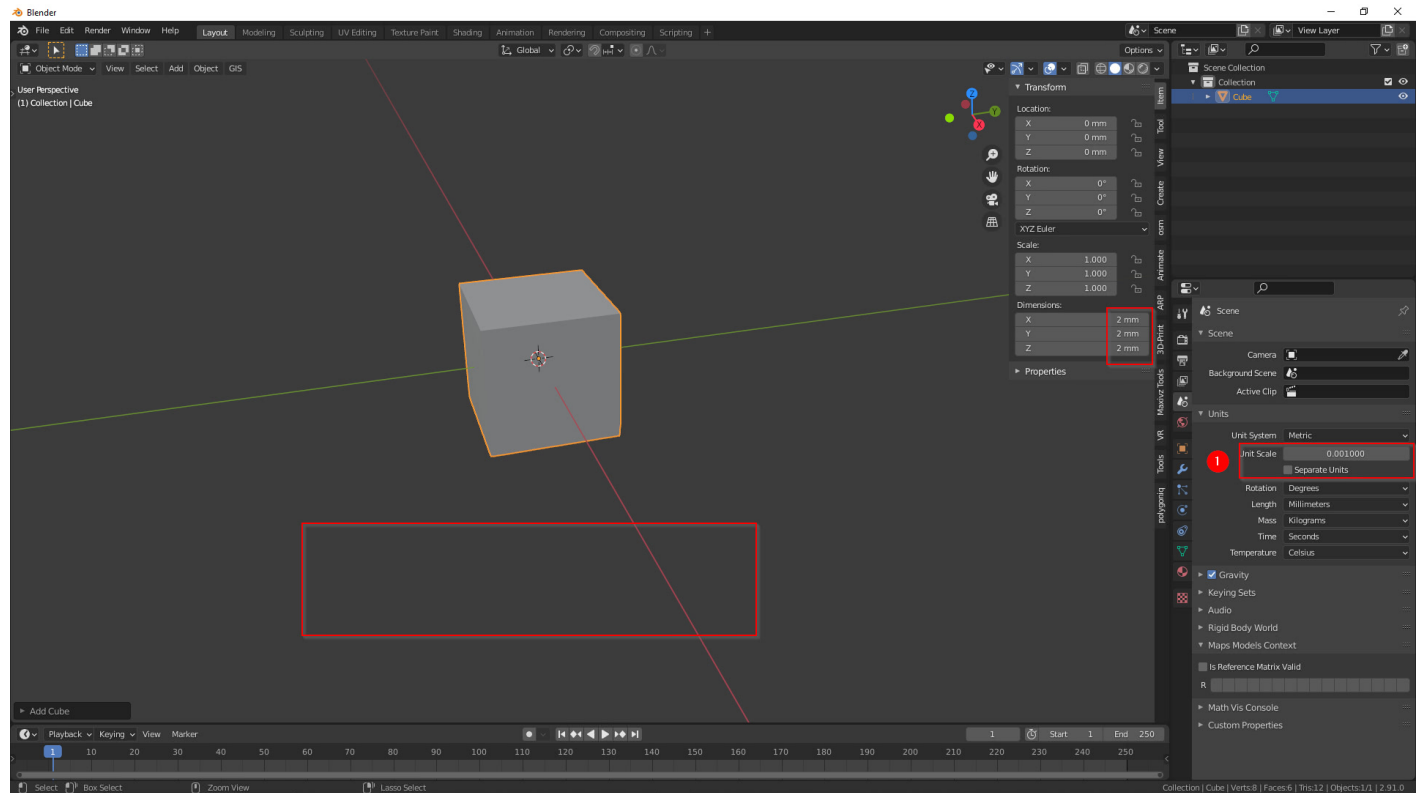
Wir stellen für den 3D-Druck die Einheiten auf Millimeter.



Die Oberfläche von Blender zeigt jetzt Maße in Millimeter an. Blender selbst verwendet noch Meter in der Anzeige.



Wir skalieren das Grid auf Millimeter.



1. Einfach unter Unit Scale .001 eingeben.

Das war schon alles! Ich hoffe, dass dieses Blender Tutorial hilfreich für Sie ist.

Jetzt sind Sie gefragt!

Haben Sie Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf Ihren Kommentar.

Sie können diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin Ihnen für jede Unterstützung dankbar!

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D Scan Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

Tutorial Blender: Maßeinstellung Millimeter mm für 3D-Druck



<https://blog.r23.de/tutorial-blender-masseinstellung-millimeter-mm-fuer-3d-druck/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23
Thüringenstr. 20
58135 Hagen
Deutschland
Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477