

Blender VR - Szenen im Virtual Reality-Headset prüfen

Kategorien : [Virtual Reality](#)

Schlagwörter : [Blender](#), [Virtual Reality](#), [Web VR](#), [WebXR](#)

Datum : 7. Dezember 2020



Einen großen Traum habe ich mir erfüllt. Ich habe Blender mit meiner [neuen VR-Brille](#) verbunden. Dieser Artikel erfordert mehr Erfahrung im Umgang mit Blender und ist daher nur für fortgeschrittene Benutzer gedacht.

Dieses Tutorial ist als praktischer Leitfaden gedacht und behandelt keine theoretischen Hintergründe.

Für die Richtigkeit der Inhalte dieses Tutorials gebe ich keinerlei Garantie. Der hier gezeigte Weg ist nicht der einzige, es ist lediglich, der, den ich bevorzuge.

Blender VR

Seit Blender 2.83 unterstützt Blender Virtual Reality.

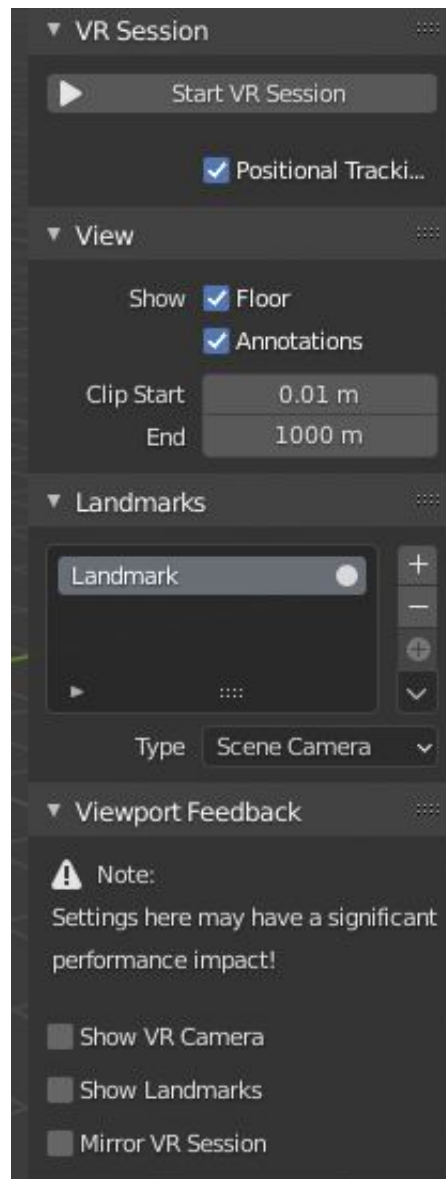
Der Virtual Reality Funktionsumfang konzentriert sich auf spezifische Anwendungsfälle für die Szeneninspektion und ist daher absichtlich eingeschränkt. Das Blender-Entwicklungsteam betrachtet dies als den ersten Meilenstein und als Grundlage für Weiterentwicklungen.

Virtual Reality Szenen-Inspektion

Szeneninspektion bezieht sich auf die Fähigkeit, die Szene in Virtual Reality zu inspizieren, ohne mit dem Inhalt zu interagieren. Im Wesentlichen bedeutet dies die Unterstützung von Head-Mounted Display (HMD) sowie einige einfache Einstellungen (von außerhalb der VR-Ansicht steuerbar) zur Steuerung des Erlebnisses.

Add-On VR Scene Inspection

Die VR-Unterstützung in Blender basiert auf der OpenXR-Spezifikation und erfordert einige Einrichtungsschritte. Diese werden im Blender Handbuch Abschnitt erläutert.



Blender VR Session

Start VR Session VR-Sitzung starten

Versuchen Sie, eine Verbindung zur OpenXR-Plattform herzustellen, um das Ansichtsfenster mit einem Virtual Reality-Headset gemeinsam zu nutzen.

Positional Tracking Positionsverfolgung

Verfolgen Sie nur Rotationsänderungen des Kopfes, lassen Sie nicht zu, dass das Virtual Reality-Headset den Standort des Betrachters im virtuellen Raum beeinflusst.

Mirror VR Session VR-Session spiegeln

Bringen Sie das aktuelle 3D-Viewport dazu, der Perspektive der VR-Ansicht zu folgen. Das folgende Video habe ich vom **Mirror VR Session** aufgenommen.

Der im Video gezeigte Raum ist aus dem Open Source Projekt **Hello Web XR**

Wie bereits im [r23:Blog berichtet](#), hat Mozilla die WebXR Demo: **Hello WebXR** veröffentlicht.



<https://blog.r23.de/hello-webxr/>

Ich habe einen Fork gestartet und **Hello WebXR** auf meinen Webserver installiert.

<https://blog.r23.de/hello-webxr/>

Die Quellen finden Sie auf meinem GitHub Account

<https://github.com/r23/hello-webxr>

Sie können gerne Verbesserungen einsenden oder am Projekt mitarbeiten.

Jetzt sind Sie gefragt!

Haben Sie bereits ein Virtual Reality-Headset? Sind Sie auch so begeistert wie ich?

Haben Sie Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf Ihren Kommentar.

Sie können diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin Ihnen für jede Unterstützung dankbar!

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D-Scan-Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D-Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

Blender VR - Szenen im Virtual Reality-Headset prüfen



<https://blog.r23.de/virtual-reality/blender-vr-szenen-im-virtual-reality-headset-pruefen/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

Versuchen Sie "@Ralf Dreiundzwanzig@blog.r23.de" zu folgen, indem Sie bei [Mastodon](#), [Friendica](#) und Co danach suchen.

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477