Chesterfield Sofa als Virtual Reality (VR) Erlebnis

Kategorien : Virtual Reality, 3D-Visualisierung, Augmented Reality

Schlagwörter : 3D-Modelling, Augmented Reality, Innenraumvisualisierung, Sofa, Virtual Reality, WebXR

Datum : 20. Oktober 2022



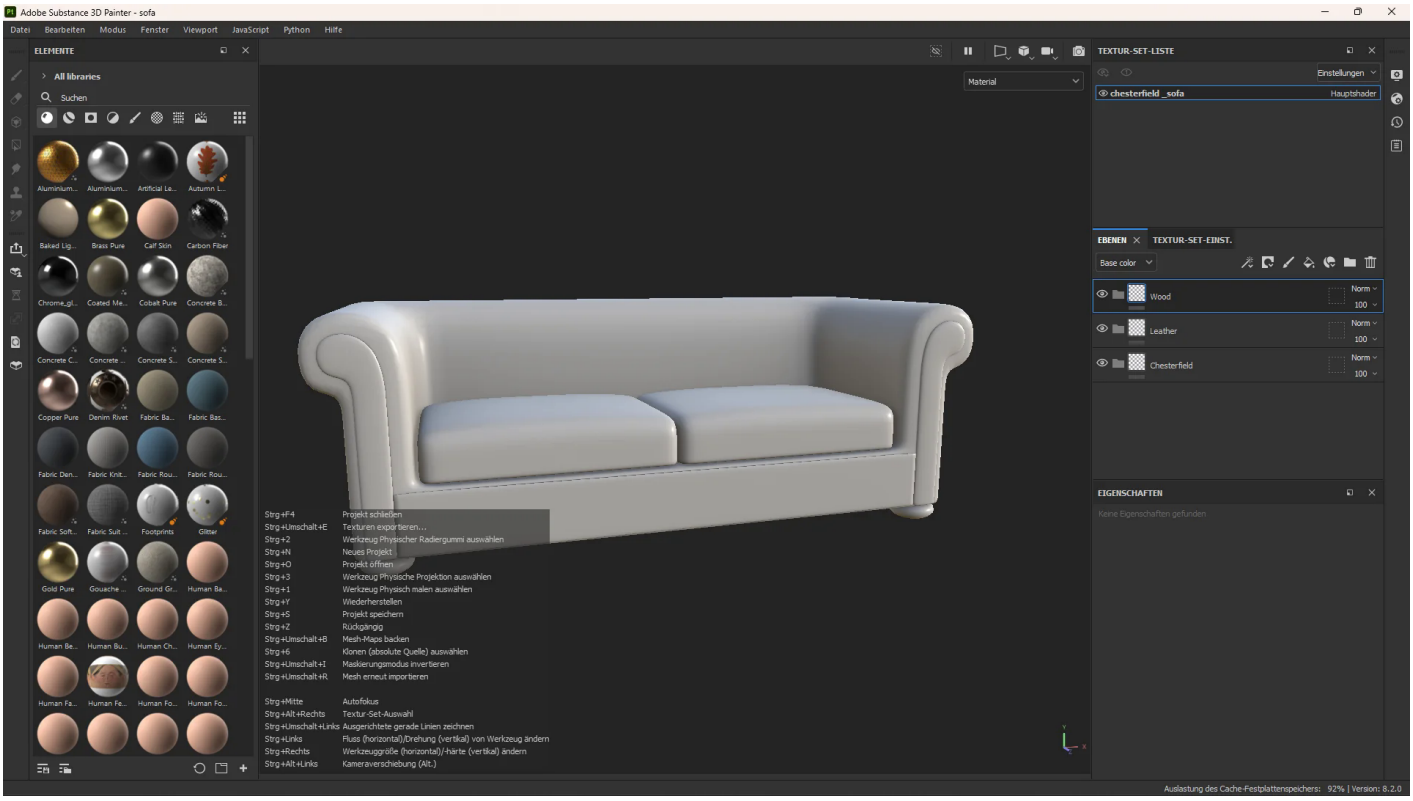
Erleben Sie unser Chesterfield Sofa als Virtual Reality (VR). In unserem Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse in Hagen modellieren wir zurzeit ein viktorianisches Zimmer. Für diesen Raum erstellen wir in dieser Artikelserie ein Chesterfield Sofa. Schauen Sie uns über die Schulter und in unsere Karten.

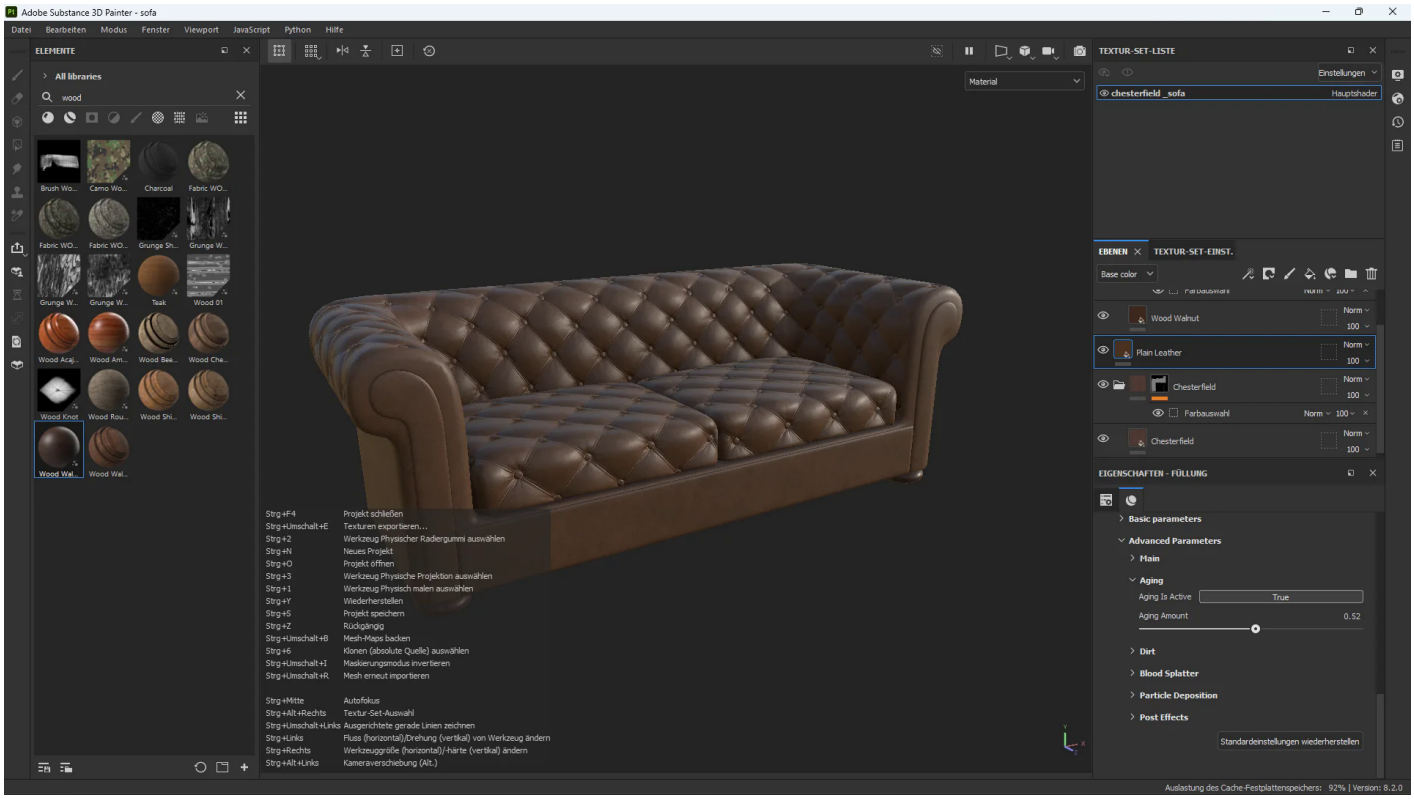
Artikelserie Chesterfield Sofa

Wir erstellen in dieser Artikelserie ein Chesterfield Sofa optimiert für das Metaverse und als V/AR Erlebnis im Internet.

- Chesterfield Sofa Teil 1
- Chesterfield Sofa Teil 2
- Chesterfield Sofa Teil 3 (Dieser Beitrag)
- Einführung: Ein viktorianisches Zimmer

Wir erstellen mit Adobe Substance 3D Painter das Oberflächenmaterial.





An dieser Stelle prüfen wir gerne das 3D-Modell mit dem Oberflächenmaterial in Sketchfab.

In unserer Artikelserie haben wir ein Chesterfield Sofa erstellt. Das Chesterfield Sofa haben wir auf Sketchfab veröffentlicht. Mit unserem kostenlosen WordPress Plugin können 3-D-Modelle mit wenigen Mausklicks direkt aus der Plattform in einem Blog veröffentlicht werden.

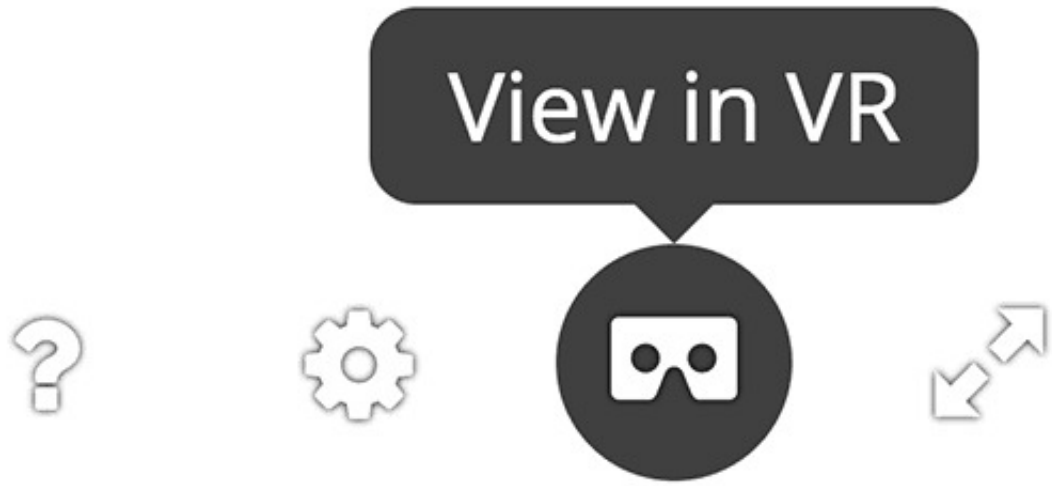
So kann man mit seinen Leserinnen und Leser oder auch mit Auftraggebern das 3D-Modell teilen.

Virtual Reality

Chesterfield Sofa als Virtual Reality (VR) Erlebnis

Es ist nun möglich interaktive Virtual Reality (VR) Erlebnisse im Internet, somit auch in einem Blog oder Onlineshop umzusetzen.

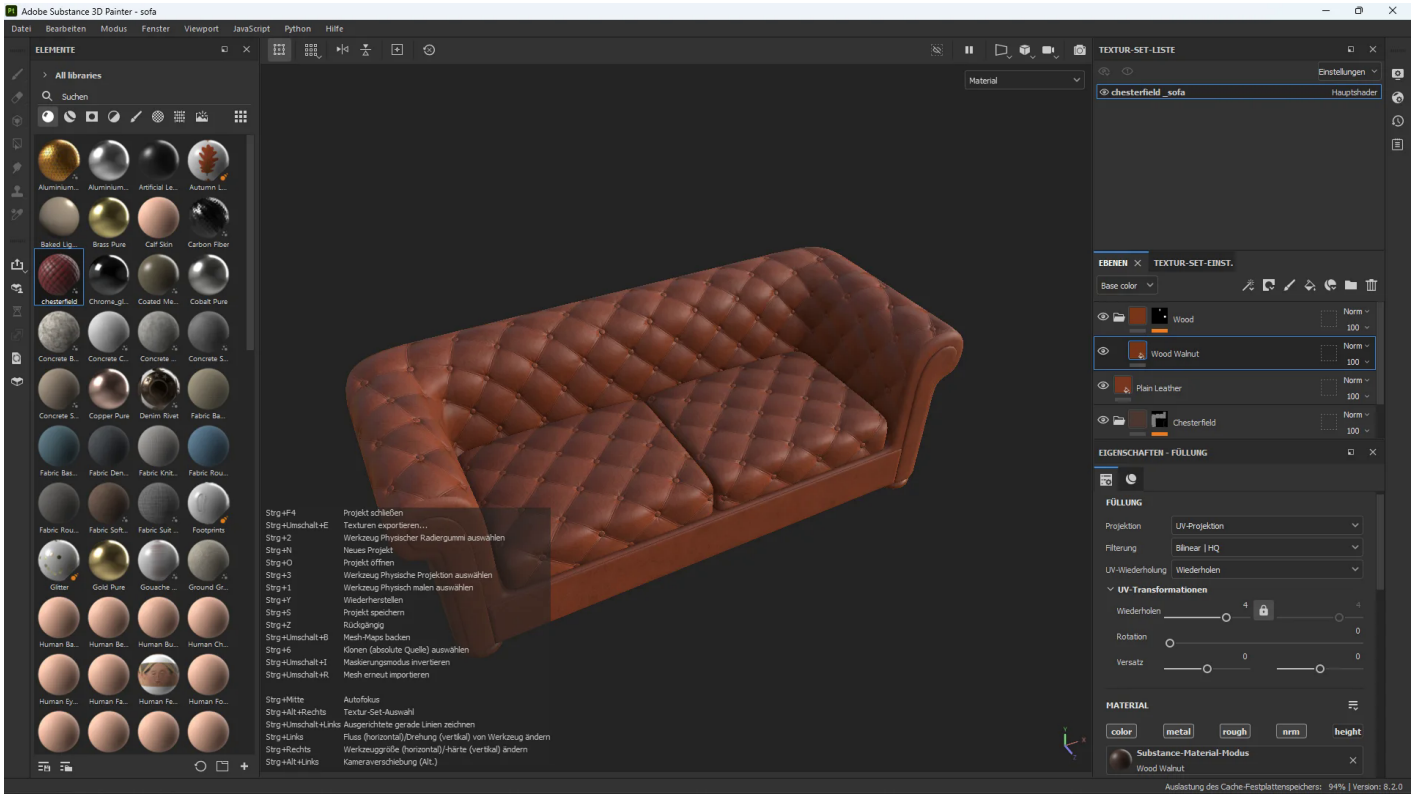
Der neue Trend nennt sich VR-Commcere. Mit dem Browser in die erweiterte Realität, ohne App. Wir haben es umgesetzt – betrachten Sie das 3D-Modell in Virtual Reality auf Sketchfab und erleben Sie die Interaktion direkt.



Sie können unser Chesterfield Sofa selbstverständlich in Virtual Reality erleben. Sketchfab stellt Ihnen einen VR Button zur Verfügung.

Wir haben das Chesterfield Sofa mit Adobe Substance 3D Painter auf Sketchfab veröffentlicht. Oberflächentextur wurde mit 4k für Sie exportiert.

Nach der Prüfung haben wir das Material etwas matter gemacht und die Farbe etwas heller.



Die folgenden Bilder haben wir mit Adobe Substance 3D Painter für unseren Onlineshop gerendert.



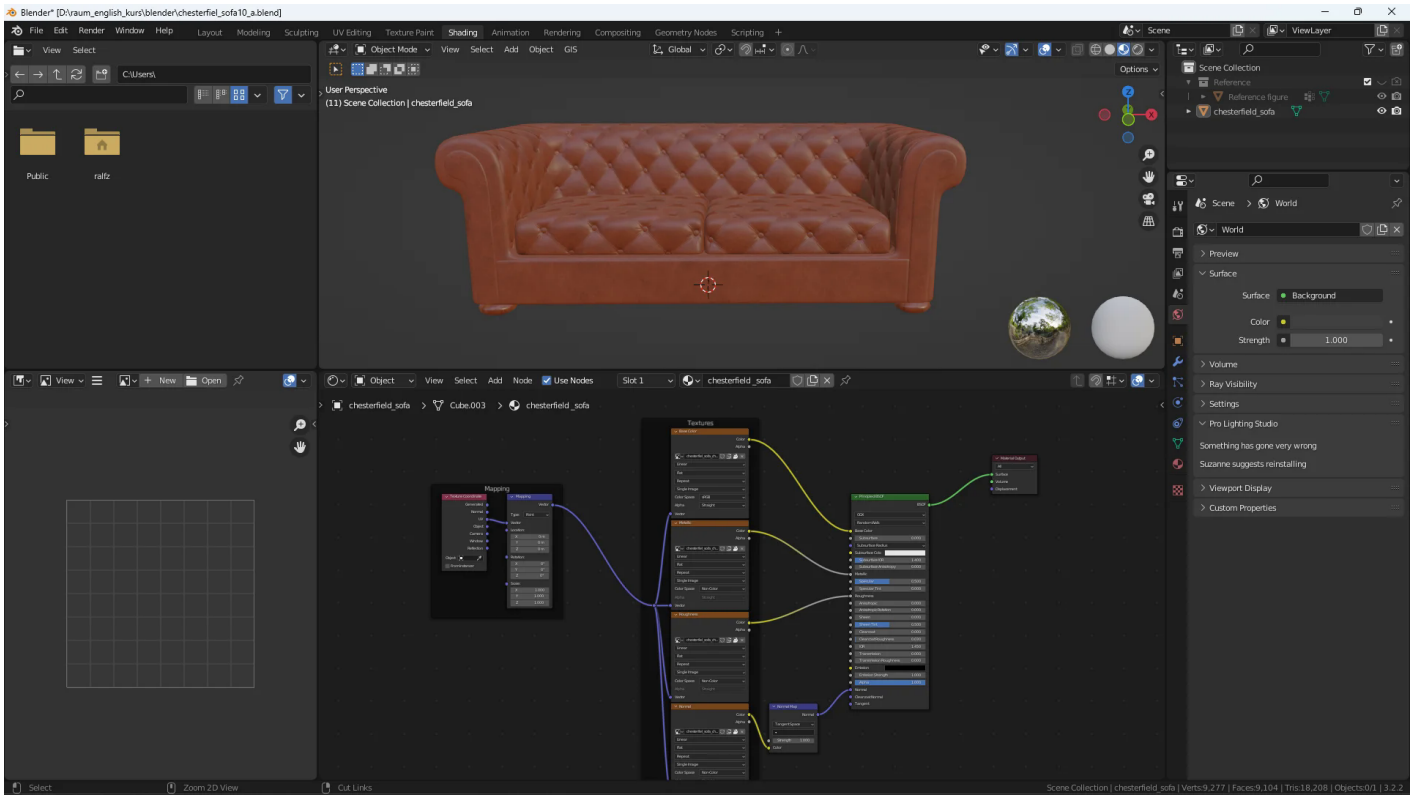


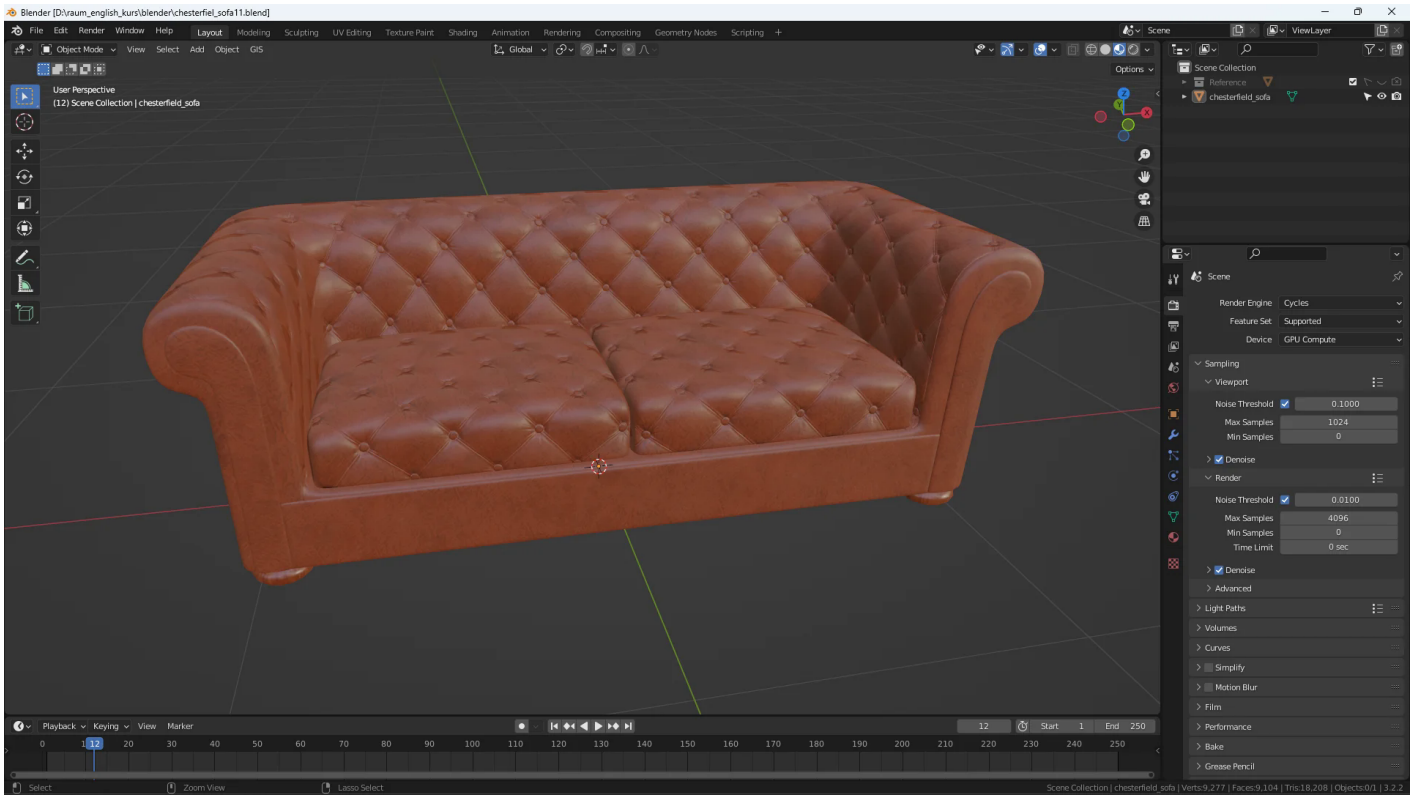




Import in Blender

Die mit Adobe Substance 3D Painter erstellte Oberfläche importieren wir in Blender.


Blender* [D:\raum_english_kurs\blender\chesterfiel_sofa10_a.blend]
File Edit Render Window Help
Layout Modeling Sculpting UV Editing Texture Paint Shading Animation Rendering Compositing Geometry Nodes Scripting
Object Mode View Select Add Object GIS
User Perspective
(11) Scene Collection | chesterfield_sofa
Public
ralfz
Scene
ViewLayer
Scene Collection
Reference
Reference figure
chesterfield_sofa
World
Preview
Surface
Surface Background
Color
Strength 1.000
Volume
Ray Visibility
Settings
Pro Lighting Studio
Something has gone very wrong
Suzanne suggests reinstalling
Viewport Display
Custom Properties
Object View Select Add Node Use Nodes Slot 1 chesterfield_sofa
chesterfield_sofa Cube.003 chesterfield_sofa
Textures
Mapping
Select
Zoom 2D View
Cut Links



Wir exportieren das 3D-Modell und prüfen mit dem glTF Viewer das 3D-Modell.

glTF-Viewer

Die unterschiedlichen Lichtsituationen in Adobe Substance 3D Painter zeigten bereits bei den Renderings, für unseren Onlineshop in diesem Beitrag, dass die Oberfläche immer anders wirkt.

Vor diesem Hintergrund prüfen wir die Farben, die Nähte und das 3D-Modell in einem glTF-Viewer online.

https://gltf-viewer.donmccurdy.com/

Das 3D-Modell als interaktives Augmented Reality Erlebnis

Wie geht es weiter?

Wir erstellen eine Produktbeschreibung und Sie können das 3D-Modell in unserem Onlineshop für Ihr Projekt erwerben.

Anschließend beginnen wir mit der **Chesterfield-Suite**. Ein Möbelset, das aus einem Sofa und zwei dazu passenden Sesseln besteht, wird als Chesterfield-Suite bezeichnet.

Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob Produktfotografie, 3D-Scan-Service, 3D-Visualisierung oder fertige 3D-Modelle für AR/VR – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt.
info@r23.de

R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser **Anfrageformular**.

Chesterfield Sofa als Virtual Reality (VR) Erlebnis

https://blog.r23.de/virtual-reality/chesterfield-sofa-als-virtual-reality-vr-erlebnis/

Besuchen Sie uns auch auf Facebook und Twitter.

r23
Thüringenstr. 20
58135 Hagen
Deutschland
Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: info@r23.de

Ust-IdNr.:DE250502477