

## Neue VR Brille

Kategorien : [Virtual Reality](#)

Schlagwörter : [Blender](#), [Virtual Reality](#), [Web VR](#), [WebXR](#)

Datum : 4. Dezember 2020

Gute Nachrichten. Ich habe eine neue VR Brille. Sie wurde gerade geliefert.

Geplant ist, dass ich die VR Brille für die VR-Szenen-Inspektion in Blender verwende. Wie bereits im [r23:Blog berichtet](#), verfügt Blender über ein Add-on für die VR Scene Inspection.

## VR-Szenen-Inspektion in Blender

Das Add-on stellt die nativen Virtual-Reality-Funktionen von Blender in der Benutzeroberfläche dar und erweitert sie. Der Funktionsumfang ist auf Anwendungsfälle der Szeneninspektion beschränkt.

Die VR-Unterstützung in Blender basiert auf der OpenXR-Spezifikation und erfordert einige Einrichtungsschritte. Diese werde in der nächsten Woche hier zeigen.

Heute habe ich erst einmal die VR-Brille erhalten und eingerichtet.

## Virtual Reality-Headset

Wikipedia schreibt:

Ein **Virtual-Reality-Headset**, kurz **VR-Headset**, auch **VR-** oder **Virtual-Reality-Brille** und **VR-** oder **Virtual-Reality-Helm** genannt, ist eine Art eines Head-Mounted Displays, welches den Nutzern Einblick in die [virtuelle Realität](#) (VR) verschaffen soll. Sie kommen meist bei Computer- und Simulationsspielen zum Einsatz und sollen den Spielern ein möglichst realistisches Spielgefühl ([Immersion](#)) vermitteln. Dies soll durch zwei Linsen für die Augen, die dem Spieler simulieren, in einer Umgebung zu sein, sowie einer Halterung, die dafür sorgt, dass sich bei einer Kopfbewegung auch das Headset einschließlich der Displayfläche für die virtuelle Realität mitbewegt und der Benutzer sich so um 360 Grad umsehen kann, erreicht werden. Neben Computerspielen werden Virtual-Reality-Headsets auch verwendet, um [360-Grad-Videos](#) abzuspielen und als Simulationen und digitale Werkzeuge in der Industrie, Wissenschaft und Kunst.

Nach der Einrichtung des Systems habe ich mir das **Hello WebXR Projekt** angesehen. Wie bereits im [r23:Blog berichtet](#), hat Mozilla die WebXR Demo: **Hello WebXR** veröffentlicht.



<https://blog.r23.de/hello-webxr/>

Ich habe einen Fork gestartet und **Hello WebXR** auf meinen Webserver installiert.

<https://blog.r23.de/hello-webxr/>

Die Quellen finden Sie auf meinem GitHub Account

<https://github.com/r23/hello-webxr>

Sie können gerne Verbesserungen einsenden oder am Projekt mitarbeiten.

## Jetzt sind Sie gefragt!

Haben Sie bereits ein Virtual Reality-Headset? Sind Sie auch so begeistert wie ich?

Haben Sie Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf Ihren Kommentar.

Sie können diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin Ihnen für jede Unterstützung dankbar!

## **Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!**

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D-Scan-Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D-Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

### **Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?**

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

## **R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse**

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

### **Neue VR Brille**



<https://blog.r23.de/virtual-reality/neue-vr-brille/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

Ust-IdNr.:DE250502477