

## OpenXR: Standard für Virtual und Augmented Reality

Kategorien : [Virtual Reality](#), [Augmented Reality](#), [Open Source](#)

Schlagwörter : [Augmented Reality](#), [Virtual Reality](#), [Web VR](#), [WebAR](#), [WebXR](#)

Datum : 3. Dezember 2020



OpenXR ist eine neue Technologie, die Entwickler auf der ganzen Welt begeistert. Es ermöglicht die Entwicklung von VR/AR-Anwendungen, die auf verschiedenen Plattformen und Geräten laufen, und eröffnet somit eine Welt neuer Möglichkeiten und Horizonte für immersive Erfahrungen. Mit OpenXR ist es nun möglich, neue Wege zu finden, um mixed-reality-Erfahrungen zu erstellen, die über die Grenzen der bisherigen Technologien hinausgehen. Seien Sie gespannt auf das, was als nächstes kommt!

### 1. Was ist OpenXR?

OpenXR ist ein Open-Source-Standard, der Entwicklern hilft, Virtual und Augmented Reality (VR und AR) Anwendungen zu erstellen und auszuführen, die auf verschiedenen Geräten, Betriebssystemen und Plattformen funktionieren. Es ist eine einheitliche Schnittstelle, die sowohl VR- als auch AR-Anwendungen auf einer Reihe von Geräten und Betriebssystemen unterstützt. Mit OpenXR können Entwickler neue Horizonte der VR und AR erkunden und ausnutzen, ohne sich auf einzelne Plattformen oder Geräte beschränken zu müssen. Durch die offene Schnittstelle können Entwickler sehr effiziente und leistungsstarke Anwendungen schaffen, die auf den unterschiedlichsten Plattformen ohne viel Aufwand laufen. Außerdem können sie den Code wiederverwenden, um die gleichen Anwendungen auf mehreren Plattformen einzurichten, was ihnen Zeit und Kosten erspart. Mit OpenXR können Entwickler eine breite Palette an VR- und AR-Erfahrungen schaffen und neue Horizonte der Virtual und Augmented Reality entdecken.

### 2. Wie kann OpenXR das Virtual- und Augmented-Reality-Erlebnis verbessern?

OpenXR bietet die Möglichkeit, neue Horizonte der Virtual und Augmented Reality zu entdecken. Mit OpenXR können Entwickler neue Kombinationen verschiedener Technologien erstellen, um innovative Erfahrungen zu schaffen. Entwickler können auf eine breite Palette von Software-Tools zugreifen, um immersive VR- und AR-Erfahrungen zu schaffen. Diese Erfahrungen können auf verschiedenen Geräten wie PC, Smartphones, Headsets und mehr genutzt werden. OpenXR ermöglicht es auch Entwicklern, unterschiedliche Plattformen zu verknüpfen, um eine Cross-Plattform-VR-Erfahrung zu ermöglichen. So können Entwickler ein einheitliches Erlebnis auf allen Geräten bieten, die OpenXR unterstützen. OpenXR eröffnet Entwicklern auch neue Möglichkeiten, um die Interaktion und das Erlebnis in VR- und AR-Anwendungen zu verbessern. Durch die Integration von Sensoren und Kameras können Anwendungen noch realitätsnäher werden. Mit OpenXR können Entwickler auch neue Funktionen wie haptisches Feedback und Augmented Reality hinzufügen, um das Erlebnis zu verbessern. Letztendlich können Entwickler dank OpenXR neue Wege finden, um innovative und immersive Erfahrungen zu schaffen, die das Virtual- und Augmented-Reality-Erlebnis auf ein ganz neues Level heben.

### **3. Warum ist OpenXR ein wichtiger Schritt für die Zukunft der XR?**

Mit OpenXR entdecken Sie ganz neue Horizonte der Virtual- und Augmented-Reality-Technologien. Diese Plattform vereinfacht den Entwicklungsprozess und ermöglicht es Entwicklern, für verschiedene Geräte und Plattformen zu entwickeln. Dieser Ansatz eröffnet ein völlig neues Maß an Kreativität und Innovation. Es erlaubt Entwicklern, ihre Ideen und Konzepte auf mehr Geräte und Plattformen zu bringen, was zu einer einheitlichen und nativen Benutzererfahrung führt. OpenXR ist ein wichtiger Schritt in Richtung Zukunft der XR, da es mehr Flexibilität und Integration bietet. Es ermöglicht es Entwicklern, neue Wege zu finden, um virtuelle und erweiterte Realität in Bereichen wie Unterhaltung, Bildung, Gesundheitswesen und vielen anderen zu nutzen. OpenXR ist eine wertvolle Plattform, die es Entwicklern ermöglicht, innovative Ideen zu entwickeln, um eine einzigartige XR-Erfahrung zu schaffen.

### **4. Fazit**

OpenXR eröffnet eine ganze Welt neuer Möglichkeiten für die Virtual und Augmented Reality. Es ermöglicht Entwicklern, ihre Apps über mehrere Plattformen hinweg zu verbessern und zu optimieren, was eine weitere Erweiterung der kreativen Horizonte ermöglicht. Mit OpenXR können Entwickler auf eine Reihe innovativer Funktionen zugreifen, die die Entwicklung und Implementierung ihrer Apps sowohl für die Virtual als auch die Augmented Reality vereinfachen. OpenXR trägt auch zur Steigerung der Qualität und Performance bei, was ein besseres Benutzererlebnis ermöglicht. Dies ist besonders wichtig, wenn es um die Entwicklung von Anwendungen für die Virtual und Augmented Reality geht. Mit OpenXR können Entwickler neue Wege der Interaktion und des Erlebens eröffnen, die die Grenzen der Realität verschieben. Es ist eine leistungsstarke und vielseitige Plattform, die Entwicklern neue Horizonte eröffnet, um neue und innovative Erfahrungen zu schaffen.

## **Hello WebXR**



Mozilla hat vor wenigen Monaten die WebXR Demo: Hello WebXR veröffentlicht. Die Demo ist als Spielplatz konzipiert, auf dem Sie verschiedene Erfahrungen und Interaktionen in Virtual Reality (VR) ausprobieren können.

Sie müssen nur die Seite Hello WebXR mit einem WebXR- (oder WebVR- dank der WebXR-Polyfill) fähigen Browser wie Firefox Reality oder Oculus Browser auf eigenständigen Geräten wie Oculus Quest oder mit Chrome on Desktop >79 öffnen.

Ich habe einen Fork gestartet und Hello WebXR auf meinen Webserver installiert.

<https://blog.r23.de/hello-webxr/>

Die Quellen finden Sie auf meinem GitHub Account

<https://github.com/r23/hello-webxr>

Selbstverständlich können Sie auch den Raum neu gestalten. Die 3D-Modelle von dem Raum können Sie mit der Open Source Software Blender überarbeiten

<https://github.com/r23/hello-webxr/tree/master/assets/blender>

Sie können gerne Verbesserungen einsenden oder am Projekt mitarbeiten.

## **Blender unterstützt Virtual-Reality**

Mit einer aktuellen VR-Brille ([Blender 2.91 Handbuch](#)) können sich 3D-Künstler aus der Ich-Perspektive in ihren Entwurf versetzen und so die Dimensionen besser einschätzen.

## **Using VR for Blender**

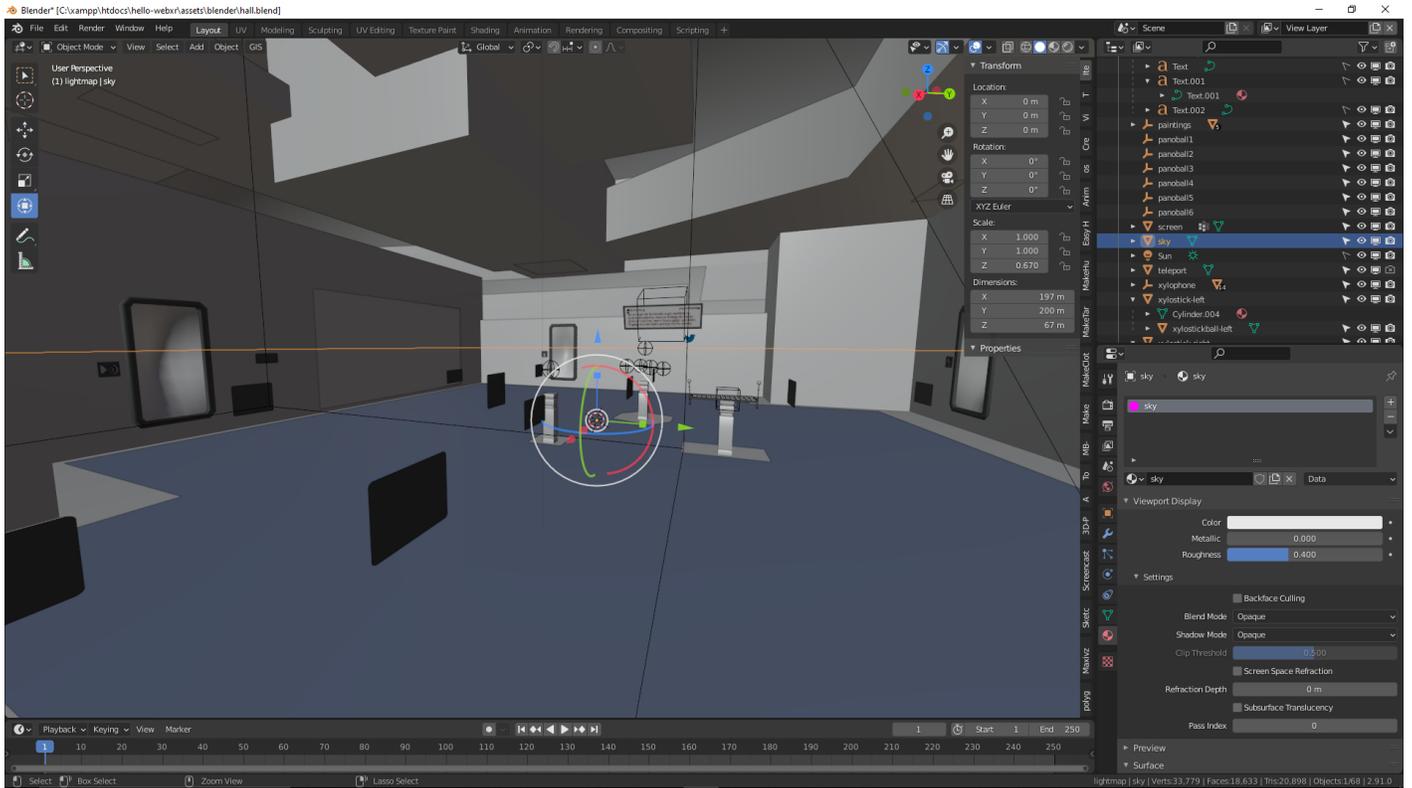
<https://youtu.be/G-iYp-j-UOc>

Ich habe Hello Web XR in Blender 2.91 geöffnet

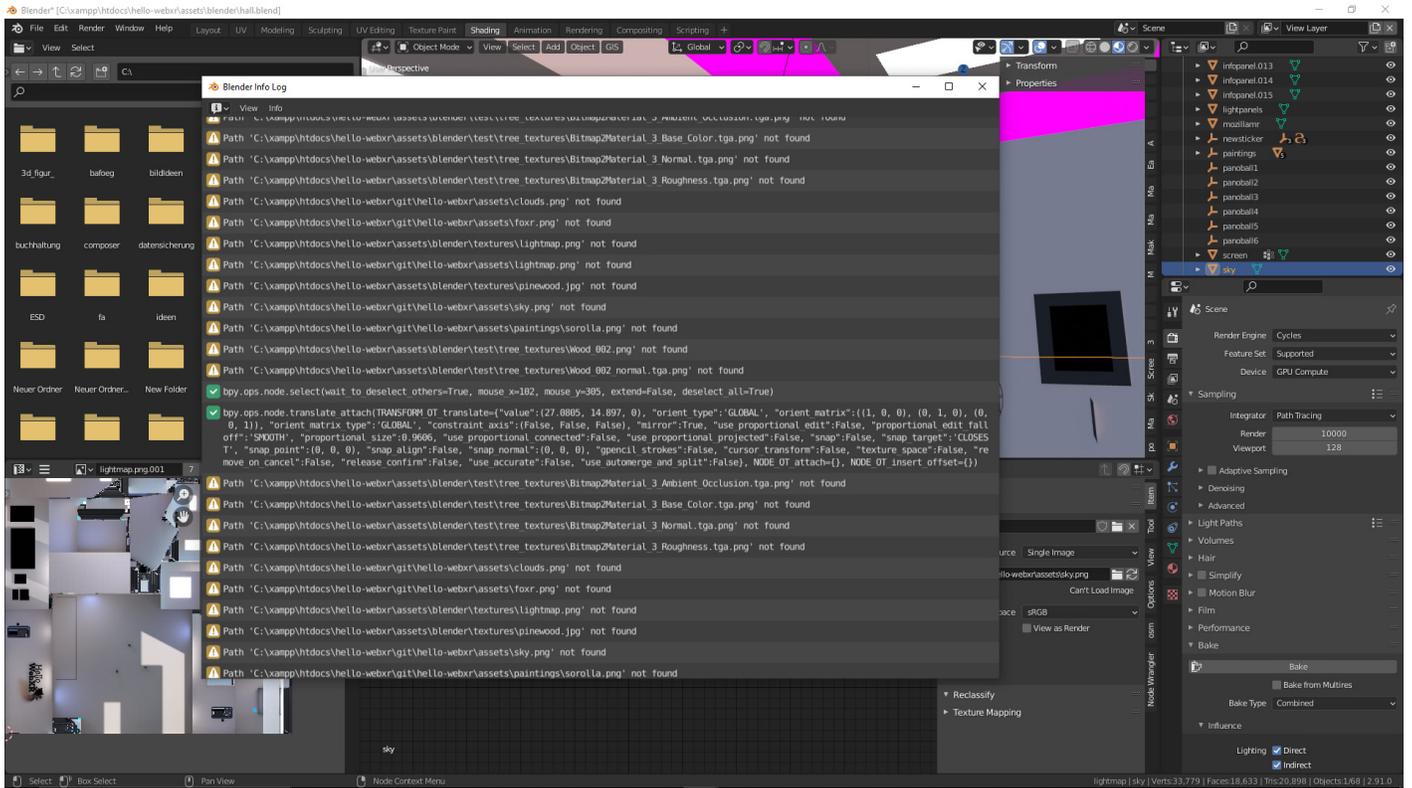
# Virtual Reality, Augmented Reality und 3D-News : R23 - Hagen NRW

Mit offenen Augen träumen

<https://blog.r23.de>



Leider fehlen einige Materialien, weil die Pfade falsch gespeichert wurden.



Schade... Die fehlenden Oberflächen müssten aber auffindbar sein...

## Jetzt sind Sie gefragt!

Wie gefällt Ihnen Hello XR? Sind Sie auch so begeistert wie ich? Welche Anwendungsmöglichkeit sehen Sie für sich von dem Projekt? Was würden Sie gerne in dem Raum präsentieren?

Haben Sie Anregungen, Ergänzungen, einen Fehler gefunden oder ist dieser Beitrag nicht mehr aktuell? Dann freue ich mich auf Ihren Kommentar.

Sie können diesen Beitrag natürlich auch weiterempfehlen. Ich bin Ihnen für jede Unterstützung

dankbar!

## **Verwandeln Sie Ihren Commerce mit AR und 3D-Produktvisualisierung!**

Bei uns geht es um Techniken, die es schaffen, das Produkt zum Erlebnis zu machen. Virtual & Augmented Reality, 360 Grad-Videos, Darstellungen in 3D, virtuelle Showrooms. Die Besucher:innen sollen eintauchen in die Welt des Unternehmens mit immersiven Technologien.



Sie können uns mit der Erstellung von individuellen 3D-Visualisierungen beauftragen. Jeder kann 3D-Visualisierungen bei unserem Kreativservice bestellen - unabhängig davon, ob Sie nur ein einzelnes 3D-Modell benötigen oder viele.

Wir unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihres Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR) Projektes! Egal ob [Produktfotografie](#), [3D-Scan-Service](#), [3D-Visualisierung](#) oder fertige [3D-Modelle für AR/VR](#) – wir beraten Sie persönlich und unverbindlich.

### **Wo kann ich Anregungen, Lob oder Kritik äußern?**

Ihre Meinung ist uns wichtig! Schreiben Sie uns, was Ihnen in Bezug auf unser Angebot bewegt. [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

## **R23 — Ihr Atelier für Virtual Reality und interaktive Markenerlebnisse**

Wünschen Sie ein individuelles Angebot auf Basis Ihrer aktuellen Vorlagen, nutzen Sie einfach unser [Anfrageformular](#).

## **OpenXR: Standard für Virtual und Augmented Reality**



<https://blog.r23.de/virtual-reality/openxr-standard-fuer-virtual-und-augmented-reality/>

Besuchen Sie uns auch auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

r23

Thüringenstr. 20

58135 Hagen

Deutschland

Telefon: 02331 / 9 23 21 29

E-Mail: [info@r23.de](mailto:info@r23.de)

Ust-IdNr.:DE250502477